

¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoViriato - 20 Abr 2009 17:50

Que alguien me explique como diablos estos holandeses han conseguido desmontar a los Haakepiita suecos y ponerles lanzas. O esque eso si se puede hacer, y lo que no se puede es tocar el cuerpo?... anonadado me hallo despues de haber visto este video. Y la animacion de los reiters??

:WOWOWO: :WOWOWO: :WOWOWO:

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoRamiroI - 20 Abr 2009 20:06

CeltiberoViriato escribió:

Que alguien me explique como diablos estos holandeses han conseguido desmontar a los Haakepiita suecos y ponerles lanzas. O esque eso si se puede hacer, y lo que no se puede es tocar el cuerpo?... anonadado me hallo despues de haber visto este video. Y la animacion de los reiters??

:WOWOWO: :WOWOWO: :WOWOWO:

Echa un vistazo a este tutorial y a los que se citan ahí.

Es posible que el cambio de un soldado a caballo y uno a pie sea simplemente un cambio de la animación asignada, y es cuestión de trastear en los ficheros empaquetados en main.pack.

Sobre el arma, no sé, pero si lo han hecho tiene que ser mediante el mismo tipo de "truco", porque el mismo stefaneke, responsable del mod, habla de que necesita "urgentemente" un conversor, señal de que no es capaz de modificar los modelos 3D, o al menos exportarlos al formato del juego una vez modificados.

Otra posibilidad: mira bien toooooooooooooodas las unidades disponibles en el juego. Igual alguna ya lleva esos cambios, y si es unidad especial para la campaña no la has visto en las batallas personalizadas.

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoViriato - 20 Abr 2009 20:33

La verdad es que estoy ansioso ya por toquetear estos temas. Me siento "inútil" hasta que no llegue el conversor. De todos modos le he mandado un mensaje a Stefanake para ver como corcho lo ha hecho.

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoEmberrado - 20 Abr 2009 21:49

¿Y cambiar el modelo de los piqueros holandeses del juego por el de la caballería que sale en el vídeo?

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por Javi_Wan - 23 Abr 2009 22:56

En el empire los modelos de los soldados van por un lado (lamentablemente incluyendo el casco y el sombrero) y por otro los de las armas, hay un archivo, warscape_equipment creo que es, que gestiona los "kits" de equipo: arma primaria y secundaria, escudo y equipo adicional de tipo adorno. Así han conseguido la variedad de unidades que tienen, pero enverdad solo han tocado las entradas de unidades jejejeje

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoViriato - 23 Abr 2009 23:58

Yo tal y como en mi blog he intentado crear una unidad nueva partiendo de un modelo (Haakapelita) y con una textura propia hecha por mí partiendo de la que ya usaba dicho modelo. Pero nada, no me entiendo en absoluto. A ver si saca ya CA las herramientas :cry:

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por Javi_Wan - 24 Abr 2009 02:09

yo hice un regimiento de fusileros marroquí y otro de caballería, basándome en los fellahim. Seguí varios tutoriales del twcenter, aunque este fue el que más me ayudó.

<http://www.twcenter.net/forums/showthre ... t=tutorial>

también he hecho mi versión del tutorial en español, si sirve de ayuda, habrá cumplido su objetivo.

<http://www.romaguerratotal.com/ftopic6293.php>

También intenté hacer unidades un poco más raras, probé lo de hacer caballería con pistolas, pero me dio varios errores, cuando supuestamente disparaban, se quedaban quietos y flotando en el aire encima del caballo xDDD y si les ordenaba desmontar... caída al escritorio. Partí de un Regimiento de caballería de unidad base, intentando habilitarle pistolas, probaré partiendo de dragones a ver si la cosa va mejor...

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoRamiroI - 24 Abr 2009 09:57

Muy buen tutorial Javi_wan. 🙏

¿Te importaría colocarlo aquí también? Prefiero que lo hagas tú, ya que eres el autor.

Luego lo pondría como anuncio para que no se pierda. ;)

@Viriato

¿Tuviste respuesta de Stefaneke?

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por Javi_Wan - 24 Abr 2009 13:01

Muchas gracias! ya lo he colgao, espero que sea de utilidad! a ver si entre todos lo desgüazamos :P

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoRamiroI - 24 Abr 2009 13:41

Javi_Wan escribió:

Muchas gracias! ya lo he colgao, espero que sea de utilidad! a ver si entre todos lo desgüazamos :P

OK. 🍵

Lo paso a la zona más general, donde aparecen el resto de tutoriales. Los subforos de cada juego están pensados para analizar mods, y creo que pega mejor ahí. :D

=====

Re: ¿¿Pero que diablos??

Publicado por CeltiberoViriato - 24 Abr 2009 14:53

Hi, I am sorry, but I can't answer these questions. My friend and modder Yoram777 did, he has no account on youtube... so I'm very sorry, but I'll try and ask him ;)

Cheers

Killerrabbit

Esa fue la respuesta, Ramiro.

Voy a echarle un vistazo al tutorial. Muchisimas gracias Javi_wan!!

=====