

Duda sobre las investigaciones de tecnologia

Publicado por zumalacarregui - 26 Abr 2009 16:12

Alguien sabe como se puede conseguir investigar cosas en menos turnos ?

Me doy cuenta que los otros paises adversarios consiguen muchos adelantos en menos tiempo que yo....tiene que haber alguna forma de reducir los turnos para conseguir adelantos tecnologicos...

=====

Re: Duda sobre las investigaciones de tecnologia

Publicado por celtíberoAlba - 26 Abr 2009 17:27

Para investigar una cosa en menos turnos hay que meter el "agente" correspondiente dentro de la facultad. Para investigar mas cosas a la vez hay que crear mas facultades. Cada facultad te da la opcion de investigar algo. Logicamente cuanto mas desarrollado estes, mas puntos de investigacion tienen y mas rapido investigas.

=====

Re: Duda sobre las investigaciones de tecnologia

Publicado por zumalacarregui - 27 Abr 2009 13:58

celtíberoAlba escribió:

Para investigar una cosa en menos turnos hay que meter el "agente" correspondiente dentro de la facultad. Para investigar mas cosas a la vez hay que crear mas facultades. Cada facultad te da la opcion de investigar algo. Logicamente cuanto mas desarrollado estes, mas puntos de investigacion tienen y mas rapido investigas.

Por agentes te refieres a los "hombres gentiles" ?

Y basta con meterlos en la ciudad donde tienes la facultad ?

Muchas gracias.

=====

Re: Duda sobre las investigaciones de tecnologia

Publicado por CeltíberoGil - 27 Abr 2009 14:46

Sí dejas a los gentlemen en las universidades y te reducen un turno o dos el tiempo de investigación... Si conquistas territorios con escuelas y universidades también las puedes utilizar para investigar. Otra posibilidad de estos agentes es robar alguna tecnología al enemigo, para ello los llevas a las escuelas del enemigo y le das a robar tecnología entonces te indica un porcentaje de éxito de robo, aunque no creas que muy elevado... te merece la pena investigarlas tú

=====

Re: Duda sobre las investigaciones de tecnologia

Publicado por zumalacarregui - 27 Abr 2009 23:07

CeltíberoGil escribió:

Sí dejas a los gentlemen en las universidades y te reducen un turno o dos el tiempo de investigación... Si conquistas territorios con escuelas y universidades también las puedes utilizar para investigar. Otra posibilidad de estos agentes es robar alguna tecnología al enemigo, para ello los llevas a las escuelas del enemigo y le das a robar tecnología entonces te indica un porcentaje de éxito de robo, aunque no creas que muy elevado... te merece la pena investigarlas tú

Vaya, vaya que cosas....muchas gracias, por fin saldre de la edad de piedra.... :rolf:

=====

Re: Duda sobre las investigaciones de tecnologia

Publicado por Sertorio - 27 Abr 2009 23:22

Saludos

Otro consejo, empieza a investigar la rama de filosofía, concretamente las que salen a la izquierda y que son las que habilitan el poder mejorar tus universidades. La tentación es empezar por las militares o económicas, hazme caso y mejora tus universidades así los turnos de esas tecnologías bajan mucho. Ten presente que necesitaras entre 4 y 5 universidades mínimo y por último haz observatorios reales que dan gentil-hombres +1. Con estos consejos mas los anteriores, para el 1750 deberías tener todas las tecnologías o al menos casi todas.

=====

Re: Duda sobre las investigaciones de tecnologia

Publicado por zumalacarregui - 28 Abr 2009 23:07

Sertorio escribió:

Saludos

Otro consejo, empieza a investigar la rama de filosofía, concretamente las que salen a la izquierda y

que son las que habilitan el poder mejorar tus universidades. La tentación es empezar por las militares o económicas, hazme caso y mejora tus universidades así los turnos de esas tecnologías bajan mucho. Ten presente que necesitaras entre 4 y 5 universidades mínimo y por último haz observatorios reales que dan gentil-hombres +1. Con estos consejos mas los anteriores, para el 1750 deberías tener todas las tecnologías o al menos casi todas.

Ok, eso voy a hacer, muchas gracias. :D

Ya me di cuenta que por cada escuela o universidad puedes investigar una cosa....joe asi sí que se avanza.....y no como antes que iba una por una....

:rolf:

=====