

¿unidades grandes o pequeñas?

Publicado por Al Fil - 28 Abr 2009 16:23

¿Qué preferís? Yo tengo tendencia a usar la opción "grande" (infantería de línea de 120 hombres), porque me hace ilusión tener batallas de miles de hombres. También porque una unidad de 120, diezmada a la mitad, todavía es operativa, pero una de 60 diezmada a la mitad no lo es tanto. Creo que las batallas duran más, se tarda más en masacrar a una unidad.

No he probado la siguiente opción en tamaño superior, porque creo que mi máquina no irá fluida.

Sin embargo, creo que la ventaja de usar tamaños menores, es que son más cómodas de manejar en el campo, caben mejor en lugares estrechos o incómodos, con lo cual debe dar más juego a nivel táctico.

¿Qué pensáis vosotros?

=====

Re: ¿unidades grandes o pequeñas?

Publicado por celtíberoAlba - 28 Abr 2009 16:54

En el multiplayer prima las de tamaño medio por temas de lag. A mi tb me gusta pq las batallas no se hacen tan largas, q cuando uno juega MP, no quiere dedicar todo el tiempo disponible a uina sola batalla. El tema de la manejabilidad tb es importante, aunque a eso te acostumbras dando igual el tamaño.

=====

Re: ¿unidades grandes o pequeñas?

Publicado por zumalacarregui - 28 Abr 2009 23:03

Yo prefiero tamaño grande creo que es más realista, porque si bien la infanteria son 120 en caballeria se te quedan en 45 y en 80 creo los granaderos. Y las batallas tampoco se me hacen muy largas. Ademas hay que tener en cuenta que 120 es solo para las unidades mas grandes.

Y como bien dices, 60 hombres son pocos y muchos de ellos mueren ya en su primera batalla, con lo que te quedas sin compañía enseguida :mrgreen:

=====