

Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltíberoCid - 01 May 2009 21:47

Funcionamiento para pasar el turno:

1- Cada jugador, una vez haya hecho todos los movimientos del turno, le tiene que dar a pasar turno (el relojito de arena).

2- Le aparece la pantalla de inicio del siguiente jugador. En ese momento y no antes, tiene que guardar la partida con el nombre apropiado. (Por ejemplo: TE Turno 1 Rohan)

3- Manda un correo al siguiente jugador adjuntando el archivo de la partida guardada (se encuentra en D:\juegosMedieval II Total War\mods\Third_Agesaves---depende de donde lo tenga instalado cada cual). En el asunto tienen que ir especificados el turno y la facción a quien se envía. También envía copia a

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

4- Comunica el paso del turno en el foro.

5- Realiza los contubernios diplomáticos adecuados y demás roleos.

REGLAS:

1. Todas las batallas serán auto-resueltas

2. Cheats no permitidos de ninguna clase

3. Se jugará Bien vs Mal, con Eriador y Dale como bando neutrales. Serán las únicas naciones que podrán a su elección cambiar de bando según les parezca, respetando 3 turnos antes de atacar cualquier cosa del bando al que atacan.

4. Los asesinos no podrán atacar a miembros de la familia real de ninguna facción, y cada país sólo

podrá tener uno en total operando a la vez. Es decir, máximo un asesino por nación.

Plazos para pasar el turno

1- Los jugadores disponen de 48 horas para pasar el turno.

2- Los fines de semana y puentes se dispondrá de un máximo de 72 horas (3 días)

3- En caso de no poder jugar el turno se le podrá pasar a otro jugador para que este mueva por el.

4- Si pasadas las 48/72 horas el jugador no mueve el arbitro pasara el turno.

Estos son los países y sus jugadores:

Kingdom of Gondor: CeltiberoRegne regnecatala[arroba]gmail[punto]com

Kingdom of Rohan: CeltiberoThormes

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Kingdom of Dale: CeltiberoLoky

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Dwarves: CeltiberoSet

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Silvan Elves: Jossinson

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

High Elves: CetliberoEco

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Mordor: CeltiberoCid

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Isengard: Javi_Wan

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para

visualizarla

Orcs of the Misty Mountains: Airamand

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Rhûn: Viden

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Harad: CeltiberoMencey jasebri (arroba) hotmail (punto) com

Eriador: CeltiberoLerend celtiberolerend @ hotmail (pto.) com

ARBITRO:

SUSTITUTOS:

-CeltiberoRukser rukigulf(arroba)hotmail.com

-Stellios

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

SE JUGARÁ CON EL PARCHE 1.1 DESCARGABLE EN [http://files.filefront.com/TATW+11+Patc ...
einfo.html](http://files.filefront.com/TATW+11+Patc...einfo.html)

Además, hay que actualizar el Kingdoms al 1.05, descargable aquí: [http://www.worthdownloading.com
/downloa ... 8&id=14613](http://www.worthdownloading.com/download...8&id=14613)

Datos de Gmail:

cuenta: tetotalwar

Password: celtiberos
=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoReghe - 13 May 2009 09:50

Solo utilizaremos el parche??? Ningun mod ni nada no??? lo digo por que una vez empezada no se puede modificar(o eso diria XDDD).

A la 1 lllego del curro y creare la partida :)
=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoEco - 13 May 2009 11:42

Antes de empezar que se diga con que vamos a jugar.....instalamos el MOD ese ...seria mejor dejarlo claro..
=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoRukser - 13 May 2009 11:54

Wenas estaba esperando que terminaseis de debatir sobre Dale y Eriador jejej.

Weno si alguno de los jugadores presenta algun tipo de problema que no puede pasar turno o no puede seguir la campaña, weno yo aki toy para sustituir a alguien jejej me da igual ke faccion ^^.

Un saludote

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoThormes - 13 May 2009 12:25

Siento ser aguafiestas pero lo acabo de instalar y la versión 1.1 también necesita un rebalanceado, en cuanto al servidor para subir turnos si quereis se puede usar el FileFront, es muy facil de utilizar, para el que no lo haya hecho nunca ya pondré una explicación con algunas fotos.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 13 May 2009 12:29

CeltiberoCid escribió:

ATENCION!!

Jugaremos con el parche 1.1 que acaban de sacar. Descargable en: [http://files.filefront.com/TATW+11+Patc ... einfo.html](http://files.filefront.com/TATW+11+Patc...einfo.html)

Más info en <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=260637>

Simplemente descargad e instalar donde tengais instalado el Total War, se supone que se instala automáticamente en la carpeta del mod.

--CeltiberoEco, no hay que instalar ningún mod, sólo el parche, que ya ha balanceado y arreglado mogollón de cosas.

--CeltiberoRukser, te apunto como sustituto ;) dame un email

--El árbitro quien era?

--Está claro que el juego nunca va a estar balanceado al gusto de todos. Juguemos con este y ya veremos si salen más submod para este 1.1.

--Sí, sería bueno una explicación del server ese para subir los saves.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoRegne - 13 May 2009 12:38

Solo recordar que una vez iniciada la partida los mods, actualizaciones y demas modificaciones no surtirán efecto(o eso creo) :)

Un saludo. El arbitro diria que es Leo no?

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 13 May 2009 12:43

CeltiberoRegne escribió:

Solo recordar que una vez iniciada la partida los mods, actualizaciones y demas modificaciones no surtirán efecto(o eso creo) :)

Un saludo. El arbitro diria que es Leo no?

No exactamente. Suelen ser compatibles con saves anteriores, excepto en cosas como en tiempos de construcciones y demás. De hecho, este parche es compatible con los saves que ya tuvieras.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoRegne - 13 May 2009 12:56

ok XDDD

A la 1 instalo el parche i juego mi turno ;)

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoThormes - 13 May 2009 13:00

--Sí, sería bueno una explicación del server ese para subir los saves.

Hecho. ;)

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 13 May 2009 13:13

CeltiberoThormes escribió:

--Sí, sería bueno una explicación del server ese para subir los saves.

Hecho. ;)

eres un crack :v:

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoThormes - 13 May 2009 13:21

No XD, las gracias dárselas a LordKoal que es el que lo hizo 



Yo solo me he limitado a copiar esa información, de todas maneras veréis que es mucho más ágil para la campaña usar un server que el correo electrónico, si algún día falla el FileFront se pueden usar servers alternativos como Megaupload o Rapidshare, el procedimiento es muy similar.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoCid - 13 May 2009 13:25

ok, gracias Thormes, pero este sistema es mucho más engorroso que el usamos en otras campañas. Creo que es mucho más sencillo usar una cuenta común de gmail. Borra el post del tutorial por favor.

Ya la he creado para la ocasión ;)

la cuenta es : tetotalwar

Password: celtiberos

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

Lo que debe hacer cada jugador despues de hacer su turno es enviar un email a la dirección del siguiente jugador con copia también a esa direccion adjuntando el save.

Para acceder a los saves, solo hay que irse a <http://www.google.com> y darle arriba a un enlace que hay que pone gmail. Y poner esos datos ;)

Creo que es más fácilq ue estar subiendo archivos a filefront.

saludos

ahora añado estos datos en el primer post.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoLeonidas - 13 May 2009 15:07

CeltiberoCid escribió:

--El árbitro quien era?

Ya dije que estoy dispuesto a ser arbitro.

Ya me direis si me quereis para pasar los turnos que sobrepasen el tiempo limite o para otras cosas.

Un aviso, voy a ser bastante estricto en el tiempo limite, asique espabilaros.

Saludos.

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoRegne - 13 May 2009 15:23

Una preg... e instalado la 1.1 pero en opciones en una de las esquinas me pone 1.04 a todos os pone eso????

=====

Re: Partida Multijugador Mod Tercera Edad

Publicado por CeltiberoThormes - 13 May 2009 15:50

Una preg... e instalado la 1.1 pero en opciones en una de las esquinas me pone 1.04 a todos os pone

eso???? Si claro, esa es la versión del Medieval, aunque si te marca la 1.04 tendrás que actualizar a la 1.05, si no, no podrás jugar esta campaña.

La versión del mod la pone en un cartelón al principio al iniciar este.

=====