

## nvidia geforce4 mx440

Publicado por CeltíberoPablo - 04 May 2009 19:57

---

a alguna manera de poder jugar a medieval 2 con esta mierda de grafica, por lo menos hasta que me cambie.

un saludo

=====

## Re: nvidia geforce4 mx440

Publicado por CeltíberoCid - 04 May 2009 20:43

---

JUAS! esa tarjeta la tenía yo en mi pc, creo que un pIII hace la hostia de años xD

Juega a civilization 2 tío, no da para mucho mas :got:

=====

## Re: nvidia geforce4 mx440

Publicado por CeltíberoPablo - 04 May 2009 21:24

---

je. pues al final lo he conseguido

me he bajado 3d analyze (con lo uqe se puede iniciar sin shader y demas) y van bien. lo unico que el agua no es igual, pero es azul. jeje

=====

## Re: nvidia geforce4 mx440

Publicado por Alarík - 05 May 2009 01:58

---

podrias explicar un poco mejor que es lo q has hecho?

=====

## Re: nvidia geforce4 mx440

Publicado por CeltíberoPablo - 05 May 2009 16:57

---

vamos a ver

en el medieval 2 por ejemplo en la grafica pone que necesita 128 megas y demas y tambien shader 1.

---

pues con ese programa se inicia el programa se pone lo que quieres quitar(en mi caso shaders, que la grafica no lo tiene) y el juego ya rula en condiciones.

asi pero tambien con muchas mas cosas

si le quereis y no le encontrais yo os le paso

un saludo

=====

## Re: nvidia geforce4 mx440

Publicado por Alarik - 06 May 2009 00:50

---

pasamelo, quiza así pueda jugar al empire fluido

=====

## Re: nvidia geforce4 mx440

Publicado por CeltiberoEmberrado - 06 May 2009 02:40

---

Que "rula en condiciones" es un decir XD XD XD

=====

## Re: nvidia geforce4 mx440

Publicado por CeltiberoPablo - 06 May 2009 16:16

---

ahi lo tienes

<http://3d-analyze.programas-gratis.net/>

funciona bien. puedes hacr que en vez de utilizar pixel shader 3.0 puedas poner 2.0 rtc, asi con todo

=====