Futuro parche: Noticias (interesante para el MP)

Publicado por celtíberoAlba - 08 May 2009 21:39

- Movimientos mas lentos para las unidades

- Aumento de las diferencias entre unidades

- Mejoras de la moral de la batalla

- Grandes cambios en los tipos de proyectiles para hacer mas diversos y mas utiles las diferecnias

- Mas resitencia de los artilleros y los trenes de artillería

- Mas equilibrios en el costo de las unidades

- Añadiremos un nuvo tipo de formacion para las infanterias nativas, infateria ligeras y escaramuzadores

En el foro explican mas detalladamente esos cambios y dicen que van a ponerlo en los foros tipicos para q todos puedan discutir.

El hilo completo:

http://www.totalwarforums.com/

P.D: Mi ingles is very bad, asi q puee q haya entendido algo mal....

==========

Re: Futuro parche: Noticias (interesante para el MP)

Publicado por Kurt - 22 May 2009 10:30

Pues para mi va a ser una cagada el parche ese, hay 2 cosas que no me gustan nada: Lo de hacer las unidades más lentas (si ya cuesta un huevo llegar con una unidad de infanteria hasta la artilleria enemiga, al hacerlas más lentas costará mucho mas con el consiguiente destrozo por bombardeo de la unidad) y lo de hacer que la artilleria resista mas (ahora las partidas van a ser de pura artilleria y a ver quien tiene narices a ganar una partida sin artilleria) estos de CA están :pta:

==========

Re: Futuro parche: Noticias (interesante para el MP)

Publicado por lakatos - 22 May 2009 15:58

A mi tampoco me gusta que vayan las unidades mas lentas,Kurt esta en lo cierto.

En cuanto a la artilleria no estaria nada mal que apuntaran un poco mejor,solo un poco.

Me imagino que estos cambios son también para la campaña,¿no?.

Esperemos que este parche solucione algunos bugs que sigue habiendo en la camapaña.

saludos.

==========

Re: Futuro parche: Noticias (interesante para el MP)

Publicado por CeltíberoAcre - 22 May 2009 22:28

_____

Gracias por la información, Alba.

Me autorespondo a mi sempiterna petición de mapas terrestres.

Según me han comentado mis FBI (Fuentes bien informadas) los mapas vendrán con la expansión.

A Nelson que le chupe la piragua su padre.

CA Sucks

Saludos

==========

Re: Futuro parche: Noticias (interesante para el MP)

Publicado por CeltiberoLeonidas - 27 Sep 2009 16:00

_____

Nuevas noticias:

25 September:

Dear All,

In response to several questions and queries we'd like to address a few points.

The new Menu screen 'WTF'??

There are a number of you who dislike the new Warpath menu screen, it was implemented temporarily in order to let everyone know that a new DLC was coming shortly. Whilst those of you who read the forums regularly and follow Total War developments (thank you) will be aware of the expansion, many players at home will not. The menu screen is a good way of letting those players know that an expansion is coming and that it'll be of a native american theme.

And on that note...

When is Warpath coming out?

Very soon. It's gone into our public beta program so it's not much longer of a wait.

Will there be any more patches?

When Warpath is released a patch will be made available symultaniously with it. Patch 1.4 made a great impact on the AI and the feedback we're getting is generally positive, so hopefully you're enjoying it. The patch that arrives with Warpath is really the coup de grace as far as the campaign AI is concerned. It makes a massive difference in the AI's ability to wage war and completes the changes we've begun in 1.4.

Obviously to see the full benefits of the new AI changes in the upcoming patch it's recommended you start a new campaign, however it will be compatible with old save games.

An important point of note so there is no confusion: You do not have to buy Warpath to benefit from the upcoming patch, you will get it automatically. It's release alongisde Warpath is simply for ease of distribution.

Why should I be excited about Warpath?

In all honesty, my favourite thing about Warpath is that it's like 'old Total War versus new Total War'. You start out with axes, horses and bowmen and you must fight against cannon and musket. It's really great to play the two styles agianst one another, plus the new Native American tech tree and agents make for some interesting tactics.

Where the bl**dy hell is the multiplayer campaign beta?

It's also about to go into our public beta group, just behind Warpath, so it's not long now. And it's proving to be great fun. We've held onto the beta for a while in order to implement all the AI changes, so that when you and a friend (Or enemy) get your hands on it, it's really a fun experience. And we're almost there. Of course as it's a beta, it won't be perfect, but the intention is to have as many of you experience it as you wish and feedback via these forums.

Hopefully this has addresed a few of the regular issues appearing here.

Thank you all for your constructive feedback, we listen to what's said politely and it's nice to hear many of you are enjoying Patch 1.4. The next one is even better...

Kind regards,

Kieran

==========

Re: Futuro parche: Noticias (interesante para el MP)

Publicado por CeltíberoGil - 27 Sep 2009 17:29

Buen resumiendo lo que he entendido es que la actual pantalla tras el parche 1.4 es para anunciar la temática de la ampliación con el warpath para que la gente sepa de qué va y publicitarlo de paso. (Como que no nos ibamos a enterar de la nueva expansión sin la pantallita)

Que el próximo parche 1.5 saldrá al mismo tiempo que la expansión pero será gratuito y te lo podrás instalar sin necesidad de la expansión.

Nos asegura de que en el próximo parche se volverá a mejorar la IA y que tras este parche podríamos disfrutar de la beta para la campaña multijugador. Nos dice que es necesario la mejora de la IA para poder disfrutar más de la campaña multijugador. Eso sí nos recuerda de que es una beta y que se tendrán que mejorar muchas cosas. Lo que no tengo muy claro es quienes podrán disfrutar de la beta para la campaña multijugador.

En fin, veremos si cumplen. Si lo hacen puede que merezca la pena el Napoleón...

==========