

## Mod de campaña para MP de RTW

Publicado por sergut29 - 13 May 2009 21:39

---

Este juego esta elaborado por y para los amantes del RTW, en primer lugar agradecer a Kronoss el que me haya abierto un subforo para desarrollar esta idea.

En segundo lugar quiero explicaros en que consiste este juego que no es otra cosa que una combinación entre el clásico wargame de tablero y el RTW. Mi propósito nace para subsanar el único fallo que tiene este juego, NO HAY MP DE MODO CAMPAÑA PARA EL RTW. ¿Que fan de este juego no ha pensado alguna vez en este problema? Sólo se pueden hacer batallas entre jugadores y esto es una pena.

Hace ya algún tiempo que me ronda la cabeza como poder subsanar esto y me he decidido a lanzarme a crear una reglas y un mapa para poder hacer una campaña multijugador del RTW, ya que la dinámica del juego lo impide totalmente.

La idea que he desarrollado ya se ha aplicado a otros juegos, por lo tanto no es descabellado pensar que funcione bien: un mapa descargable con provincias que todos los jugadores tendrían, sustituyendo al mapa de campaña del juego y realizar los movimientos sobre dicho mapa mediante mailing con unas fichas escaneadas que representan los ejércitos, las flotas y los generales de cada facción, enviando los movimientos y todas las acciones al moderador con reglas de economía, politica, avituallamiento, eventos, asesinatos, comercio, piratería, rebeliones, índices de estabilidad, ptos. de victoria, ganancia de experiencia de la tropa, reclutamiento, fase naval, colonizaciones, impuestos, lideres, etc...Las batallas se realizarían normalmente con la tecnología RTW, sólo habría que programar entre los jugadores las horas y fechas para realizarlas, las acciones mencionadas anteriormente se pueden hacer como he dicho anteriormente por mailing y con el mapa descargable, de manera que todo el mundo podría ver en su mapa descargado la situación de sus tropas y demás. El master en cada turno mandaría a cada jugador un informe completo de la situación de cada uno: que dinero queda, que se ha comprado en ese turno, si ha habido una rebelion en alguna de sus provincias (marcandola en el mapa), etc...

Usaremos este subforo para comunicarnos, transmitir nuestras dudas, programar las batallas pendientes de cada turno y demás aspectos.

Estoy abierto a sugerencias y modificaciones. Mi intención es juntar a 12 jugadores entre este foro y el foro de élite y probar el juego que creo esta completo y acertado. Ante todo he pretendido que sea un juego fiel a la historia.

Facciones: Roma, Cartago, Macedonia, Seleucida, Dacia, partos, Ponto, Egipto Ptolemaico, Armenia, Bactria, Epiro, Sabha y Panjab (Hindúes no se si incluirlos.)

Las razones por las que no incluyo ni a britanos, ni germanos, ni hispanos, ni siquiera a las polis griegas es porque no constituyeron en ningún momento una unidad bajo un mismo mando, sin embargo estas si podrán atacar o ser atacadas, pero no serán controladas por ningún jugador, tan sólo por el mastery se dividirán en tribus independientes unas de otras.

Turnos por semana:

- Todos los lunes el master mandará la situación a cada jugador dependiendo de lo ocurrido la semana anterior.
- Hasta el miércoles a las 12:00 los jugadores tendrán de tiempo para enviar al master sus acciones por mail (movimientos en el mapa estratégico, compras, acuerdos políticos entre jugadores, etc...)
- Los jueves el master volverá a enviar un report de la situación acorde a lo que halla ordenado cada jugador por mail al master.
- A partir de los jueves a las 12:00 hasta los domingos a las 12:00 los jugadores se coordinarán para jugar las batallas que en ese turno se produzcan con el RTW y mandarán los resultados al master.

Aquí os dejo el enlace donde está el mapa estratégico donde se moverán los ejércitos y flotas, aunque falta ponerle los nombres a las distintas provincias, podéis ampliar el zoom:

[http://img11.imageshack.us/my.php?image ... emapa2.jpg](http://img11.imageshack.us/my.php?image...emapa2.jpg)

Aquí os dejo las reglas:

<http://www.divshare.com/download/7201783-04f>

Espero que os guste y lo veáis interesante, somos ya 5 los que vamos a jugar pero necesitamos más gente.

Animaroooooooooooo

=====