Escaramuzadores suicidas.

Publicado por Mataplana - 14 May 2009 20:48

No sé si es culpa, una vez más, de los señores de CA o si en este caso es mi CPU que va algo justita; cuando pongo mis escaramuzadores en modo escaramuza estos se retiran cuando les acometen los enemigos, pero luego ¡se quedan de espaldas al enemigo!!!!. Otra posibilidad es que se trate de una táctica para matar de risa al enemigo... . :cuñao:

Y hablando de escaramuzadores: muchas unidades de estas tienen el atributo de "caminos poco transitados" que las hacen poco detectables en el mapa de campaña, pero ¿cómo sabemos cuándo están ocultas y emboscadas?. En juegos anteriores, por ejemplo, sabíamos cuándo los ejércitos estaban emboscados, pero con este ¿cómo se hacen las emboscadas?.

=====

Re: Escaramuzadores suicidas.

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 15 May 2009 01:16

Mataplana escribió:

No sé si es culpa, una vez más, de los señores de CA o si en este caso es mi CPU que va algo justita; cuando pongo mis escaramuzadores en modo escaramuza estos se retiran cuando les acometen los enemigos, pero luego ¡se quedan de espaldas al enemigo!!!!. Otra posibilidad es que se trate de una táctica para matar de risa al enemigo... . :cuñao:

Igual les están haciendo esto

:culo:

pero a los de CA se les olvidó implementar la animación correspondiente.

:wiki:

=====

Re: Escaramuzadores suicidas.

Publicado por Mataplana - 15 May 2009 22:02

es que son escaramuzadores escoceses... :mrgreen:

¿son los míos los únicos que lo hacen????

=====

Re: Escaramuzadores suicidas.

Publicado por Sertorio - 20 May 2009 16:05

Hola

No no son los tuyos los unicos, son todos. Es otra demostracion de lo bien terminado que esta el juego y la falta de respeto hacia los jugadores.

=====

Re: Escaramuzadores suicidas.

Publicado por Mataplana - 25 May 2009 20:53

Sertorio escribió:

No no son los tuyos los unicos, son todos. Es otra demostracion de lo bien terminado que esta el juego y la falta de respeto hacia los jugadores.

Pues entonces toca ponerle más velitas a San Parche, a ver si nos arregla de una vez la chapuza esta.
:S

=====