

Duda acerca del Stainless Steel y el reclutamiento unidades.

Publicado por LuisDP - 15 May 2009 12:10

!!! Hola a todos: !!!

Os hago esta pregunta acerca del reclutamiento del Stainless Steel, acabo de instalar este mod y sus respectivos minimods, y la verdad es que me ha gustado bastante (es la primera vez que la IA me hace una salida a los chicos del ariete, y he notado una mayor dificultad en las batallas, aparte de las nuevas ciudades y otra mejoras).

Lo que no me gusta es la cantidad irrisoria de unidades que puedes reclutar en castillos y ciudades (colas de 1 o 2 para las milicias de lanceros, cola de 1 para los caballeros de cota de malla, cola de 2 para los jabalineros), ¿esto es debido a alguno de los mods opcionales (cuando instalas la segunda parte del Stainless Steel puedes instalar 3 minimods: Grim, permanent arrows y otro mas) o viene programado dentro del mismo Stainless Steel?, es que veo que son muy pocas tropas para reclutar y es muy difícil mantener el ejército con tan pocas unidades.

Otra pregunta que tengo es saber si es normal que solo tenga un diplomatico (al inicio como Castilla tengo 2 ciudades y un castillo, y no me deja hacer más) y un espía, no tengo casi agentes.

Me gustaría aumentar este número si se puede, a ver si alguien me responde y me lo aclara.

Muchas gracias a todos por la ayuda de antemano.

!!! Dew a todos. !!!

=====