

## Caminos poco transitados

Publicado por Mataplana - 19 May 2009 19:50

---

Según la ayuda contextual del juego algunas unidades, especialmente de infantería tienen la habilidad especial de "caminos poco transitados"; que se supone que los vuelve más difíciles de detectar en el mapa de campaña.

Sin embargo esta explicación deja muchas dudas en el aire: ¿si jugamos contra la IA ésta ignorará la presencia de un ejército con esta habilidad?; ¿qué pasará en el MP?; ¿hay alguna señal, alguna animación especial, algún icono que nos indique cuándo estas unidades están escondidas y cuándo la IA las ha descubierto?.....

¿Hay alguien que por experiencia tenga alguna respuesta?

=====

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por Jorghot - 23 May 2009 14:03

---

yo creo recordar ahora mismo jugar con una unidad de esas en campaña, en una pradera, y sabía que estaban ocultos porque cuando andaban estaban medio agachados, no estaban con el ejército principal y la IA no les detectaba. Pero ahora mismo no recuerdo que unidades eran

=====

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por Mataplana - 25 May 2009 20:49

---

**Jorghot escribió:**

yo creo recordar ahora mismo jugar con una unidad de esas en campaña, en una pradera, y sabía que estaban ocultos porque cuando andaban estaban medio agachados, no estaban con el ejército principal y la IA no les detectaba. Pero ahora mismo no recuerdo que unidades eran

¿Seguro que era en el mapa de campaña?; yo nunca he visto un ejército de estas tropas que se mueva así ... . En el mapa de batalla sí, ¿no te habrás confundido?... :roll:

=====

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por Jorghot - 07 Jun 2009 17:18

---

si claro, en una batalla con la IA obviamente :cuñao:

=====

---

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por Mataplana - 10 Jun 2009 19:41

---

A ver, a ver... ¿este ejército tuyo que dices tenía un general o para estar camuflados no pueden tenerlo?. :roll:

Gracias.

=====

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por Jorghot - 05 Jul 2009 20:48

---

no te comprendo, yo recuerdo que una de mis primeras batallas en el mapa de batalla contra la IA tenía una unidad que se movía semi agachada por unas hierbas altas ocultas al enemigo, no recuerdo ni con que facción y mucho menos que unidad

=====

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por lakatos - 05 Jul 2009 21:45

---

Los guerrilleros españoles, en el mapa de batalla se camuflan por matorrales mientras andan, si llegan a alguna zona sin vegetación serán descubiertos al igual que si están demasiado cerca del enemigo. Existen más unidades en otras facciones que tienen el mismo comportamiento, como Polonia-Lituania.

Para saber en que situación están tus unidades debes fijarte en su ficha (parte inferior del panel) si en ella aparece un icono que asemeja una hierba significa que estás oculto, si parpadea el mismo icono significa que te estás moviendo de forma oculta y no serás detectado por la IA.

Sin embargo en el mapa de campaña no existen ejércitos que tiendan emboscadas como en el Medieval II Total War. Así que puedes ir tranquilo.

Espero que esto te haya resuelto la duda.

Saludos compañero.

=====

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por Mataplana - 06 Jul 2009 15:59

---

Nop, me parece que no me he explicado bien.

En la pestaña de habilidades de algunas unidades pone que en el mapa de campaña la IA tiene más dificultad para detectarlos.

Por experiencia he descubierto que si los dejas un turno sin moverse, a parte de fortificarse, la animación del muñeco que representa al ejército cambia y éste se pone como de cuclillas representando que está camuflado para tender una emboscada.

Sin embargo no he hecho muchas pruebas y no estoy seguro de algunas cosas: ¿qué pasa si ese ejército de unidades de "caminos poco transitados" tiene un general? ¿realmente es eficaz esto, porque ya me han detectado varias veces? ¿alguien lo ha probado en el MP? ¿funciona cuando son ejércitos numerosos??? ....

=====

## Re: Caminos poco transitados

Publicado por lakatos - 08 Jul 2009 19:08

---

Conocía esa habilidad pero desconocía que se pudieran hacer emboscadas en el mapa de campaña.

Voy a hacer pruebas, a ver que veo.

Siento no haberte sido de ayuda.

un saludo!

=====