Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoMencey - 21 May 2009 00:11

_____

Saludos,

Estamos tanteando la posibilidad de iniciar una campaña multijugador abierta a todo interesado sin requerir su pertenencia al clan. Si reunimos suficientes jugadores se echará a andar.

Los interesados hasta ahora y las facciones escogidas son las siguietnes

Jossinsson SIR (Sacro Imperio Romano)

Stelios Moros

Airamand Castilla

JaviWan Ruso o Danés (elige Javi)

CeltíberoRegne Egipto

CeltíberoMencey Francia

En principio y debido a la sospecha de bug detectada por CeltíberoRegne respecto a la dificultad desequilibrada para la primera facción, se optaría por dejar Inglaterra en manos de la IA.

Los turnos serán de 32 horas excepto los fines de semana 48.

Queda abierta la inscripción. :crtina:

ACTUALIZACION

JUGADORES EN ACTIVO

FRANCIA Mencey

SIR Jossinson

CASTILLA CeltíberoGil

MILAN jorghot

BIZANCIO Mandonio

RUSIA javi_wan

TURQUIA Kraken

EGIPTO regne

POLONIA klu

HUNGRIA Caudillo

RESERVAS

Sergut

CeltíberoEstratega

Veneton

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoIsmaylive - 21 May 2009 00:44

Bueni enga creo que me animo.

Me apetece una facción de estas que empiezan flojito asi que si no hay problemas llevaré.... ESCOCIA!
Yo con tal de aportar mi granito... no me preocupa el ganar tanto :P

Un saludo ;)

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios
Publicado por Javi_Wan - 21 May 2009 00:59

_____

me decanto al final por la santa madre rusia

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios
Publicado por CeltiberoKraken - 21 May 2009 01:20

_____

Humm, ne encantaría!!

Facción: Turquía o Bizancio;

Si no puede ser, Sicilia también me gustaría.

Una cosa podría mirarse, y es que nadie tuviera justo al lado, y necesario para expandirse, a un humano.

Lo digo por moros y Castilla, que, o se harán aliados (raro, raro...) o se empezaran a dar caña enseguida...

En cualquier caso, diversión!!

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios
Publicado por Airamand - 21 May 2009 01:24

_____

CeltiberoKraken escribió:

Lo digo por moros y Castilla, que, o se harán aliados (raro, raro...) o se empezaran a dar caña enseguida...

Stellios, ¿te apetece un bocata calamares y unas cañas? que menos para empezar una alianza.

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Stelios - 21 May 2009 02:45

_____

Si, Airamand, porque, de hay no va a salir nada bueno, es un triángulo mortal, alguien va a salir corrido a gorrazos de la partida, lo cual no me apetece ni a mi ni a ti, así que opto por pasarle el embrollo a Port ugal...

La cañita te la rechazo, pero te apetece a ti un Kebab importado de Turquía y un poco de Corderito?

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoMencey - 21 May 2009 09:48

_____

Actualización de facciones

Jossinsson SIR (Sacro Imperio Romano)

Stelios Moros

Airamand Castilla

JaviWan Ruso

CeltíberoRegne Egipto

CeltíberoMencey Francia

CeltíberoKraken Turquía

CeltíberoIsmailive Escocia

Regne ha comentado la posibilidad de modificar los ficheros para evitar el bug de la dificultad del primer contrincante, así que Inglaterra podría quedar disponible.

Venga señores que hay vacantes

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios
Publicado por CeltiberoLeonidas - 21 May 2009 15:12

_____

Podeis contar conmigo como arbitro.

Saludos.

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios
Publicado por CeltíberoKlu - 21 May 2009 16:24

_____

Marchando una facción de Polonia por aquí.
)

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios
Publicado por CeltíberoIsmaylive - 21 May 2009 16:53

_____

Klu se ha a puntado pardiez!!

Pues nada espero que lo pasemos bien. Ánimo a esos rusos (:acdc:) y ya direis cuando y como.

Por mi si sigue sin haber ingleses no problem xD

Desde aquí un saludo de "Breoghan de las Tierras Altas de Escocia"!

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios
Publicado por Stelios - 21 May 2009 17:01

_____

CeltíberoMencey escribió:

Saludos,

Estamos tanteando la posibilidad de iniciar una campaña multijugador abierta a todo interesado sin requerir su pertenencia al clan. Si reunimos suficientes jugadores se echará a andar.

Los interesados hasta ahora y las facciones escogidas son las siguietnes

Jossinsson SIR (Sacro Imperio Romano)

Stelios **Al-Ándalus**

Airamand Castilla

JaviWan Ruso o Danés (elige Javi)

CeltíberoRegne Egipto

CeltíberoMencey Francia

En principio y debido a la sospecha de bug detectada por el admirado CeltíberoRegne respecto a la dificultad desequilibrada para la primera facción, se optaría por dejar Inglaterra en manos de la IA.

Los turnos serán de 32 horas excepto los fines de semana 48.

Queda abierta la inscripción. :crtina:

¿Qué quiere decir eso de los turnos de 32 horas :S ?

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Jossinson - 21 May 2009 17:03

_____

pues stelios, creo ke se refiere al tiempo maximo ke tienes para pasar el turno desde ke te lo mandan asta ke lo mandas tu

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoIsmaylive - 21 May 2009 17:19

_____

Efectivamente.

El objetivo es amenizar la partida de forma que no se estanque y que pase la tira de tiempo entre turno y turno.

En cuanto recibes el turno tienes un máximo de 36 horas para pasar este turno. Obviamente cuanto antes mejor ;) Me ofrezco para pasar turnos agenos xD) que lo juegue por ti o que lo haga un árbitro.

En caso de no informar se valorará si el arbitro debe pasar el turno al siguiente.

Un saludo y espero haber sido claro. :cuñao:

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Airamand - 21 May 2009 17:30

_____

Propongo que se use algo parecido a comodines, o algo que permita sortear la eventualidad de que un dia estes j...dido y no puedas responder. Podemos ponerlo tambien en la campaña del los anillos y reducir los tiempos de aquella campaña.

De modo que todos los jugadores tengamos 5 comodines por año, y el comodin significa una ampliacion de tiempo del turno en juego, digamos por ejemplo, de 24 horas por comodin.

Un jugador que se tire toda la semana sin jugar, pierde todos los comodines de un tiron, pero por lo menos se puede ir en semana santa de viaje,

Resultados: reducimos la jornada de juego para hacerlo mas agil, y ademas minimizamos la presion del tener que jugar.

Cabrian mas variedades para hacerlo mas agil y con menos presion, mas comodines, bajar a 24 horas, usar tiempos acumulativos..... pero incrementaria el trabajo del arbitro.

¿que opinais?

==========

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoIsmaylive - 21 May 2009 17:40

Hombre. Nosotros llevamos mucho tiempo basandonos en este sistema y no ha habido problemas graves, creeme. Tampoco es estar en plan ogro pero si un poco de control ^^

Saludos

==========