

Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoMencey - 21 May 2009 00:11

Saludos,

Estamos tanteando la posibilidad de iniciar una campaña multijugador abierta a todo interesado sin requerir su pertenencia al clan. Si reunimos suficientes jugadores se echará a andar.

Los interesados hasta ahora y las facciones escogidas son las siguientes

Jossinsson SIR (Sacro Imperio Romano)

Stelios Moros

Airamand Castilla

JaviWan Ruso o Danés (elige Javi)

CeltíberoRegne Egipto

CeltíberoMencey Francia

En principio y debido a la sospecha de bug detectada por CeltíberoRegne respecto a la dificultad desequilibrada para la primera facción, se optaría por dejar Inglaterra en manos de la IA.

Los turnos serán de 32 horas excepto los fines de semana 48.

Queda abierta la inscripción. :crtina:

ACTUALIZACION

JUGADORES EN ACTIVO

FRANCIA Mencey

SIR Jossinson

CASTILLA CeltiberoGil

MILAN jorghot

BIZANCIO Mandonio

RUSIA javi_wan

TURQUIA Kraken

EGIPTO regne

POLONIA klu

HUNGRIA Caudillo

RESERVAS

Sergut

CeltiberoEstratega

Veneton

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Celtiberolsmaylive - 21 May 2009 18:16

Pues a ver.

Cruzadas. Me da pena pero bueno supongo que será lo mejor...

Intercambio de ciudades: Genial. Si eso lo de las unidades que se tengan que disolver a los X turnos o ni si quiera.

Mercaderes: Está no entiendo porqué ni que se busca con ello,

Asesinos: Lo de no matar Rey y principe me parece bien. Limitar su numero me parece más prescindible pero OK.

Puertos: No problema.

Facciones: Si esto se puede genial! Podríamos así añadir a los sustitutos para las invasiones cuando surgan y podríamos permitirnos empezar cuanto antes.

Estaría bien poner fecha de inicio ;)

Saludos!!

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Stelios - 21 May 2009 20:09

Sugerencia, Mencey, ¿Esas reglas son aplicables al papa? Porque le tengo unas ganas... :twisted: .

Y bueno, con algunos puntos mi vision difiere (¿Se dice así?), como en lo de las cruzadas y yihads, pero vamos... si diera la casualidad de que los jugadores ortodoxos abandonasen la partida se podrian lanzar las cruzadas o yihads? ¿O es por eso de que serian tropecientasmil facciones cristianas contra tres arabes? Y otra cosa, es que yo tampoco entiendo lo de los mercaderes, no es que sea muy grave, es mas por curiosidad, pero me lo puede explicar alguien? pero me conformo y me pongo a la disposicion del Clan para ver cuando empieza la partida...

PD: :twisted: Allahu Akbar :twisted:

PD2: Perdon por las tildes, y perdon por la hoyganada-off topic que voy a soltar, pero... :mrgreen: (En serio, no lo hago queriendo, cuando escribo una palabra (Asi), mirad lo que pasa: As''i 

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Celtiberolsmaylive - 21 May 2009 20:13

Lo de las cruzadas no es por los ortodoxos. Es porque se puede desvirtuar mucho el sentido de la cruzada como hemos visto que se hace. Con esto quiero decir que se declare una cruzada contra Jerusalem por ejemplo y que en realidad esto sirva para que Inglaterra, Francia y el Sacro Imperio recluten porrocientos mercenarios. Luego el Egipto pa evita problemas pasa la ciudad a su amigo Bizantino (aunque esto ya esta regulado) y la cruzada termina con los ejercitos cruzados atacandose en Europa pues ese fue el unico interes al reclutar esas tropas.

Este ejemplo es ficticio y cualquier parecido con la realidad es una pura coincidencia.

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 21 May 2009 20:40

Lo de los mercaderes: por lo visto puedes apilar muchos mercaderes sobre el mismo bien, y si además pones tropas en la misma pila, no los pueden "sobornar" los mercaderes de faccciones contrarias. De esta forma se consigue mucho dinero.

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 21 May 2009 20:56

¿No resulta ventajoso que Egipto y Turquía partan geográficamente juntos siendo aliados actualmente en la Campaña en vigor? No sé si me explico :roll:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Celtiberolsmaylivé - 21 May 2009 21:50

Oo Primera noticia lo de los mercaderes... Yo por mi mientras tengamos la confianza de que no se aproveche de ello...

Y bueno todos sabemos que la posición inicial de Egipto es cojonudisima xD Pero si Turquía quier expandirse a la larga puede chocar con Egipto y sobretodo si quiere gozar de esa zona privilegiada xD

Además yo tengo puesto el chip de campaña nueva, vida nueva. Espero que todos lo hagais ;) Yo no voy a liarne contra ti nada más empezar, Mencey y espero de verdad que los prejuicios de otras partidas queden olvidados en esta. ^^

Y bueno si lo veis problema... yo no pero como veais ;)

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Stelios - 21 May 2009 22:08

Eso, que queden atras los malos rollos, compañeros...

¿Cuándo empezamos?

PD: Regne, tenemos que pre-negociar una alianza, eh 

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoKlu - 21 May 2009 22:13

Celtiberolsmaylive escribió:

Además yo tengo puesto el chip de campaña nueva, vida nueva. Espero que todos lo hagais ;) Yo no voy a liarme contra ti nada más empezar, Mencey y espero de verdad que los prejuicios de otras partidas queden olvidados en esta. ^^

+1

Los rencores que tengamos en la otra campaña con participantes que se apunten nuevamente a ésta, quedan en la otra.

Así que Mencey... Paz y amor, ¡Y París pa' Polonia! :rda:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Stelios - 21 May 2009 22:15

CeltiberoKlu escribió:

Celtiberolsmaylive escribió:

Además yo tengo puesto el chip de campaña nueva, vida nueva. Espero que todos lo hagais ;) Yo no voy a liarme contra ti nada más empezar, Mencey y espero de verdad que los prejuicios de otras partidas queden olvidados en esta. ^^

+1

Los rencores que tengamos en la otra campaña con participantes que se apunten nuevamente a ésta, quedan en la otra.

Así que Mencey... Paz y amor, ¡Y París pa' Polonia! :rda:

¡Y mostaza de dijon para todos! (¡En los ojos a vuestros enemigos!)

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoMencey - 21 May 2009 22:18

¿Pero qué rencores ni que leches? ¡jjoer si parece que los que estais quemados sois vosotros!! :cuñao:

Sólo digo que si nadie ve inconveniente en que salgan juntos dos aliados de una campaña actual, nada más. Es algo que han tenido en cuenta en las nuevas campañas en el clan HG y me parece idóneo... No tengo nada contra nadie, parece mentira compañeros. ¿Qué voy a tener contra Isma o Klu?... el único que entiendo que pudiera estar quemado es el pobre de Gil :doh:

Jossinsson SIR (Sacro Imperio Romano)

Stelios Moros

Airamand Castilla

JaviWan Ruso

CeltíberoRegne Egipto

CeltíberoMencey Francia

CeltíberoKraken Turquía

Celtiberolsmailive Escocia

CeltiberoKlu Polonia

uno más y comenzamos!!

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoKlu - 21 May 2009 22:30

Jodó que raro... ningún bizantino, ningún inglés, ningún siciliano... :got:

¿Ande está ese último jugador? :mrgreen:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Celtiberolsmaylivé - 21 May 2009 22:32

Vamos a seguir martirizando mucho al pobre Klu con el tema de Gil? :cuñao:

Si es que pobre Gil... el confiando en su aliado... en su hermano... en su amigo... y el muy cabron sin sentimientos alguno le traiciona a mala idea ayudando al infiel si es que...

Un saludo ;)

Estaría bien ir organizando foros, cadenas de correos, etc. para empezar cuanto antes. ;)

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 21 May 2009 22:35

Lo digo porque, muy al contrario, yo con la campaña me he acercado más a muchos de vosotros que antes, pues con el MTW2 el multi y yo sufrimos un desencuentro amoroso, y me alegra que estrechemos lazos por esta otra vía :amr:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Celtiberolismaylive - 21 May 2009 22:38

Cierto es :D

Un aplauso para la campaña!! Yo tambien lo veo genial porque ya sabeis que el ETW no me deja jugar online por X razón y es mi manera de seguir enganchado :P

P.D.: Tendre que ir buscando un diccionario español-gaelico... xD

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Stelios - 21 May 2009 23:01

Creo que a mi colega Sespi le gustaria jugar, ahora le comentare si puede o no, ademas sus facciones preferidas son Castilla y Sicilia, y como castilla ya esta pillada, pues ya tenemos a uno de los grandes 
(Aun no confirmado)

=====