

Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoMencey - 21 May 2009 00:11

Saludos,

Estamos tanteando la posibilidad de iniciar una campaña multijugador abierta a todo interesado sin requerir su pertenencia al clan. Si reunimos suficientes jugadores se echará a andar.

Los interesados hasta ahora y las facciones escogidas son las siguientes

Jossinsson SIR (Sacro Imperio Romano)

Stelios Moros

Airamand Castilla

JaviWan Ruso o Danés (elige Javi)

CeltíberoRegne Egipto

CeltíberoMencey Francia

En principio y debido a la sospecha de bug detectada por CeltíberoRegne respecto a la dificultad desequilibrada para la primera facción, se optaría por dejar Inglaterra en manos de la IA.

Los turnos serán de 32 horas excepto los fines de semana 48.

Queda abierta la inscripción. :crtina:

ACTUALIZACION

JUGADORES EN ACTIVO

FRANCIA Mencey

SIR Jossinson

CASTILLA CeltiberoGil

MILAN jorghot

BIZANCIO Mandonio

RUSIA javi_wan

TURQUIA Kraken

EGIPTO regne

POLONIA klu

HUNGRIA Caudillo

RESERVAS

Sergut

CeltiberoEstratega

Veneton

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 25 May 2009 00:34

CeltiberoRegne escribió:

XDDD que si XDDD que solo es question de mover algo y luego ya se modifica todos los resultados...

Me cawen la leche de todas las vacas

REGNE, ESO NO AFECTA A LA APERTURA DE LAS CIUDADES JOD*R!!!

Sólo a la entrada o no del espía en la ciudad

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Airamand - 25 May 2009 00:40

Gracias Regne, voy corriendo a probar el nuevo parche.

Respecto del espia abriendo puertas, supongamos que por azares del destino, el turno 27 y 28 no se abren las puertas, y si que lo hace en el turno 29.

Pues el turno 29 se abren todas las puertas de todos los catillos y ciudades de todo el mapa para todas las facciones. El que tenga el espia y la tropa a tiro, suerte para el.

No es un carga y recarga, es un valor que se randomiza (creo yo) al crear la partida, y no al salvar el juego, o pasar de turno.

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoRegne - 25 May 2009 00:42

pos... en los testeos diria que conseguí entrar un espia, no podía entrar el ejercito, recargue movi algo y luego meti el espia y si pude abrir la puerta.... :pta: :pta:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 25 May 2009 00:43

En efecto, está en relación con el número de turno, pero varía por campañas. Esto te lo comenté en el chat aquella noche Regne, pero se ve que estarías :pta:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 25 May 2009 00:44

CeltiberoRegne escribió:

pos... en los testeos diria que conseguí entrar un espía, no podía entrar el ejército, recargue movi algo y luego metí el espía y si pude abrir la puerta.... :pta: :pta:

no way

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Airamand - 25 May 2009 00:58

:cry: :cry: sigo igual

La misma pantalla sin acceso a multiplayer. He modificado "medieval2.preference.cfg".

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoRegne - 25 May 2009 01:36

En campaña de un jugador intenta seleccionar varias facciones. Diría que era así XD

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Airamand - 25 May 2009 01:58

CeltiberoRegne escribió:

En campaña de un jugador intenta seleccionar varias facciones. Diría que era así XD

Por fin. 🎉

Muchas gracias, Regne, gracias a tus directrices, encuentre el siguiente enlace

[url:1bwxnh6v] www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=135739 [/url]

Y ya estoy haciendo simulaciones de como conquistar Egipto por mar :VP:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 25 May 2009 09:23

Stelios, Sespi ya está visitando la web, pero no lee mis mensajes privados invitándole a la partida. ¿puedes enviarle un email o arrrgo????

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Jorghot - 25 May 2009 16:44

pos muchas gracias ya me quedo claro, creo yo 🍷

ahora la duda que nos planteamos todos!

CUANDO EMPEZAMOS??!! :rda:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por SeSp1 - 25 May 2009 22:45

bueno yo me apunto y asi empezamos nose de que va esto pero yo soy Siciliano hasta la muerte y sino se puede ser un mafioso habra que ser un danes y sino un escoces y sino...un turco... y sino el que quede espero que me dejeis jugar

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Stelios - 25 May 2009 22:48

De las que has dicho, Sicilia esta libre, Dinamarca tambien y Escocia es Isma, y Turquía creo que Klu,

no estoy seguro 🤔

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 25 May 2009 22:49

De acuerdo pues ya estamos todos. Adjudicada Sicilia a Sesp1.

Regne cuando puedas/quieras me envías el fichero, pues creo que soy yo el primero en mover.

Gracias!!

SUERTE A TODOS Y SOBRE TODO, MUCHA DIVERSIÓN!!!

(y cumplir los plazos de los turnos leñe!! :crtina:)

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Celtiberolsmaylive - 25 May 2009 23:27

Eso eso! :v:

Ya vereis como lo pasamos bien!! Y a partir de ahora en estos foros quien no actue como soberano de su facción le cortaré la cabeza y la colgaré en mi cinto!

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoKlu - 25 May 2009 23:35

¡A empezar pues! :acdc:

=====