

Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltíberoMencey - 21 May 2009 00:11

Saludos,

Estamos tanteando la posibilidad de iniciar una campaña multijugador abierta a todo interesado sin requerir su pertenencia al clan. Si reunimos suficientes jugadores se echará a andar.

Los interesados hasta ahora y las facciones escogidas son las siguientes

Jossinsson SIR (Sacro Imperio Romano)

Stelios Moros

Airamand Castilla

JaviWan Ruso o Danés (elige Javi)

CeltíberoRegne Egipto

CeltíberoMencey Francia

En principio y debido a la sospecha de bug detectada por CeltíberoRegne respecto a la dificultad desequilibrada para la primera facción, se optaría por dejar Inglaterra en manos de la IA.

Los turnos serán de 32 horas excepto los fines de semana 48.

Queda abierta la inscripción. :crtina:

ACTUALIZACION

JUGADORES EN ACTIVO

FRANCIA Mencey

SIR Jossinson

CASTILLA CeltiberoGil

MILAN jorghot

BIZANCIO Mandonio

RUSIA javi_wan

TURQUIA Kraken

EGIPTO regne

POLONIA klu

HUNGRIA Caudillo

RESERVAS

Sergut

CeltiberoEstratega

Veneton

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoRegne - 25 May 2009 23:36

Necesito saber que facciones estan controladas por la IA para no pillarlas...

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 25 May 2009 23:36

Para vuestra información, la Campaña Europea Celtibera comenzó el pasado 25 de octubre y vamos

por el turno 30, así que rogamos celeridad en los turnetes!! :acdc:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 25 May 2009 23:37

CeltiberoRegne escribió:

Necesito saber que facciones estan controladas por la IA para no pillarlas...

Inglaterra

Venecia

Bizancio

Portugal

Hungria

Dinamarca

Estados papales

Timúridos y demás amigos de Kraken... :twisted:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoRegne - 25 May 2009 23:45

Tengo problemas y no puedo crear... mencey conectate al steam que te cuento como...

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoLeonidas - 26 May 2009 00:15

Si quereis la creo yo :roll:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoKlu - 26 May 2009 00:27

CeltiberoLeonidas escribió:

Si quereis la creo yo :roll:

¿Al final serás nuestro árbitro? :crtina:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMencey - 26 May 2009 01:46

Campaña comenzada.

Ver hilo de turnos.

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoLeonidas - 26 May 2009 02:26

CeltiberoKlu escribió:

CeltiberoLeonidas escribió:

Si quereis la creo yo :roll:

¿Al final serás nuestro árbitro? :crtina:

Si :rda:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoKlu - 26 May 2009 03:34

CeltiberoLeonidas escribió:

CeltiberoKlu escribió:

CeltiberoLeonidas escribió:

Si quereis la creo yo :roll:

¿Al final serás nuestro árbitro? :crtina:

Si :rda:

Yo que pensaba que ibas a ser Dinamarca y desembarcar tus tropas en Polonia... :mrgreen:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Jossinson - 26 May 2009 08:07

HOLA es mi turno, pero tngo una duda, abia ke instalar algun sub mob o algo asi para la campaña???

y otra cosa, desde ke instale el parxe 1.05 y el mod de ESDLA mis unidades aora tienen el doble de hombres, es esto correcto para jugar la campaña o tngo ke modigficar algo, podre jugar mi turno a medio dia. aora me piro a la uni ke en 2 oras tngo examen xD.

gracias y lo siento, pero me di cuenta anoxe del nº de hombres y esta mañana acabo de ver ke la campaña a comenzado.

saludos a todos

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoRegne - 26 May 2009 09:35

Seguramente lo de los hombres solo es el tamaño de unidad qeu se puede modificar en las opciones del juego... En principio esto no tendria que afectarte pues el propio save tendria que llevar el tamaño de las unidades. ;)

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Jossinson - 26 May 2009 13:06

bueno pues cambiando eso en opciones, sigue siendo del doble el numero de hombres asi ke seuguro ke sea asi.

una ultima cosa de dnd me descargo el vainilla MTW2 ese ke pone ke es cn el ke se va a jugar :mrgreen:

gracias regne

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoRegne - 26 May 2009 13:25

el vainilla es el medieval 2 normal ;)

de nada, para eso estamos ;)

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por Jossinson - 26 May 2009 13:30

perfecto pues ya me pongo y paso el turno enseguida.

el kaiser me mata va amatar por ser tan burro :rolf:

=====

Re: Campaña Multijugador Abierta - inscripciones y comentarios

Publicado por CeltiberoMandonio - 26 May 2009 19:25

Es cierto que aún queda Bizancio libre?

Con las reglas que habeis puesto no se si jugaremos al Total War o a los Sims, pero si se me acepta en la campaña.... me pido ser el Emperador Mandoniologo I de Bizancio :D

Pos eso, ¿se puede?

=====