

Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltíberoMencey - 24 May 2009 19:51

- 1.- CRUZADAS y YIHADS - No permitidas. Muerto el perro se acabó la rabia.

- 2.- Intercambio de ciudades - permitido bajo supervisión del árbitro a quien se comunicará secretamente, y se deberán disolver todas las unidades obtenidas gratuitamente excepto una para evitar rebeliones.

- 3.- Mercaderes - Prohibido apilar más de dos. (Cortesía de las reglas del Clan HG)

- 4.- Asesinos - sólo se permite el uso de un asesino por facción. En caso de muerte se podrá reclutar otro, pero nunca más de uno vivo a la vez. No podrá matar ni al Monarca ni a sus herederos. Sí a generales y a otros miembros de la familia.

- 5.- Destrucción de puertos - La facción que esté sitiando un enclave con puerto, cuyo dueño desee destruirlo, se compromete a hacerlo cuando se haga con dicha plaza, ya que si lo hace su propietario se origina un error de programa.

- 6.- Nuevas incorporaciones - Se podrán incorporar nuevos jugadores para sustituir jugadores que no puedan/quieran seguir la campaña

- 7.- Se jugará con el MTW2 Vainilla.

- 8.- Los turnos deberán remitirse al jugador siguiente por correo, con copia a la cuenta de gmail

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

. La password se enviará vía mp.

9.- **IMPORTANTE:** Los turnos serán de **32** horas los días laborales, y **48** horas si se recibe el turno a partir de las 17:00 de viernes o víspera de puente.

EXPLOIT Y EXPLORACIONES

Creo correcto informar a todos los participantes de la partida del EXPLOIT del juego para que todos iniciemos en igualdad de condiciones: los resultados de las batallas pueden variar en función de la igualdad de fuerzas de los contendientes, y siempre y cuando se haya realizado un guardado de la partida. Es decir, si ataco un ejército enemigo y el resultado es negativo, si nuestras fuerzas son similares, podría alterar el resultado de la batalla simplemente haciendo un guardado previo a la batalla y ejecutándola de nuevo. Esto aplica también a resultados de espías y asesinos (excepto la apertura de ciudades).

En relación a "Exploraciones" (movimiento en falso de unidades para averiguar dónde está el enemigo), lo ideal es que todos jugásemos como hace Regne, que sigue al pie del cañón el modo en que se jugaría contra la IA, pero es imposible de verificar que todos lo hagamos y que nunca nadie vaya a "recargar" una partida por un resultado adverso en algún aspecto.

Se admiten sugerencias.

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltiberoMencey - 27 May 2009 09:18

Regne marchando un fichero con Hungría!! :mrgreen: :mrgreen:

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltiberoRegne - 27 May 2009 11:09

Nada mas llegar a cassa te lo passo XDD

Bienvenido a la campaña, pon tu correo electronico en el post crrespondiente y lee las normas :)

A disfrutar :)

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltíberoIsmaylive - 27 May 2009 17:02

Leches a ver si la gente se apunta cuando tiene xD

Pues na un placer tener un nuevo player en la campaña ;)

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltíberoMencey - 27 May 2009 17:49

es q la noticia se publicó hace poco, tened pacienciaaaa

¿Mandonio puedes modificar la noticia para poner que está cerrada la incorporación?

Gracias!! 🛎

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por Stelios - 28 May 2009 21:30

caudillo escribió:

Me gustaria participar ...quedan facciones????

:WOWOWO: :WOWOWO: :WOWOWO:

[url:3s3e899d] www.celtiberos.net/foro/viewtopic.php?f=37&t=22 [/url]

Lo siento... :roll: No soy yo el que debe aplicar las normas ni muchísimo menos. A mí también me

llamastéis la atención por algo parecido 

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltíberoMencey - 29 May 2009 00:19

no entiendo nada Stelios, el enlace que pones es sobre el tamaño de imagenes y avatares :wowowo:
:wowowo: :wowowo: :wowowo:

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por Stelios - 29 May 2009 16:01

Saludos,

1. Prohibido hablar de política (en cualquiera de sus vertientes), ni por supuesto registrarse con ningún nombre de usuario relativo a cualquier ideología.

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltíberoLeonidas - 29 May 2009 16:11

:shock:

Stelios mira lo que dice la Real Academia de la Lengua:

caudillo.

(Del lat. *capitellus).

1. m. Hombre que, como cabeza, guía y manda la gente de guerra.

2. m. Hombre que dirige algún gremio, comunidad o cuerpo.

Conocemos muy bien a caudillo y jugamos diariamente con el en el multi.

Asique no pienses mal.

Saludos.

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltíberoMencey - 29 May 2009 17:07

De hecho Mencey significa "Caudillo de los Guanches"

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por Javi_Wan - 29 May 2009 18:29

no solo sois rey de francia sino ahora también señor de Tenerife! :P Estais expandiendo vuestra influencia ampliamente noble rey, espero que estas nuevas tierras os traigan grandes beneficios

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por Celtíberolsmaylive - 29 May 2009 21:30

Que yo sepa Tenerife tiene bandera escocesa señor Mencey... no so apropiéis tan pronto de mis tierras...

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltíberoMencey - 29 May 2009 22:13

¿Y no será más bien que Escocia es una colonia chicharrera? :rolf:

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por Stelios - 30 May 2009 03:51

Me refería más al avatar, pero sabía que pasaría algo así...

¡Maldición! ¡Ismaylive, impíde los objetivos expansionistas de los canarios, si no ya veo sustituyendo las destilerías de Whiskey por fabricas industriales de mojo picón! ¡Nooooooo!

Aunque el mojo picón en realidad mola, con unas buenas patatas alavesas ya, ni te digo. Pero aún así la sociedad no aceptará la pérdida del Whiskey :mrgreen:

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por CeltiberoCaudillo - 30 May 2009 05:56

Por si hay alguna duda me gustaría comentar algo sobre mi avatar. Es el escudo del Tercio de Armada que funde el águila bicéfala imperial de Carlos I y el escudo del Tercio de la Armada del Mar Océano (1566_1603) y su heredero, el Tercio Viejo de la Armada Real del Mar Océano (1603-1664), en el lado dere-cho; y el del Tercio Nuevo de la Armada y del Mar Océano y Tercio de Santa Cruz (1682-1707), en el lado izquierdo. Siendo por ende la infantería de marina más antigua del mundo. Por Real decreto de la secretaría de Guerra de Felipe II

Lo que sí puede decirse, sin fantasías de ningún género, es que la hoja de servicios de un Soldado de Marina de los siglos XVI al XXI es un extracto de la Historia de España. En sus filas sirvieron hombres como Miguel de Cervantes, soldado de marina en Lepanto y las Terceras embarcado en la Galera Marquesa al mando de don Juan de Austria; Pablo Murillo, soldado en Tolón, San Vicente y Trafalgar; Martín Álvarez, Albacete Fuster, Rama y Cancela...y otros mucho, muchísimos hombres que sería imposible nombrar.

Este cuerpo ostenta títulos y privilegios como Real y glorioso o como "El Invencible" (dado al Tercio de Armada en el siglo XVIII), de privilegios como el que se concede por Real Orden de 1886 de "Ocupar en campaña el puesto de mayor peligro, el de extrema vanguardia en los avances y de extrema retaguardia en la retirada". Las principales acciones son hitos históricos del glorioso Cuerpo de la Infantería de Marina, como fueron la batalla de Flandes, Sicilia, Cerdeña, Tolón, Milán, Conchinchina, y Filipinas, Méjico, Cuba,Santo Domingo, Buenos Aires y Cartagena de Indias, Marruecos, Oran, Guinea y el Sahara, Gibraltar, Farol, Bailén, Ocaña, San Pedro Abanto, Tolosa, la Muela de Sarrión y Contravieja, así como en combates navales como los de Lepanto, Islas Terceras, San Vicente, Trafalgar, Cavite y Santiago de Cuba.

Desde 1763 la Infantería de Marina es el Cuerpo de Casa Real, en premio de la heroica defensa que 600 infantes de marina hicieron del Castillo del Morro de La Habana frente a 12.000 soldados de la flota inglesa. Su uniforme mantiene, hoy en día, las "sardinetas" en su bocamanga y los colores azul y rojo de Tropas de Casa Real.

Algunas de las acciones en las que intervino el Tercio de Armada

- Expedición a Argel. 1541
- Batalla Naval de Lepanto. 1571
- Expedición a Túnez. 1573
- Conquista de las Terceras y Azores. 1582
- Expedición a Inglaterra. 1599
- Expedición a San Salvador (Brasil). 1625
- Conquista de Cerdeña, 1717
- Conquista de Nápoles y Sicilia, 1732
- Expedición a Pensacola (Florida), 1770
- Defensa de la Habana, 1762
- Expedición a Argel, 1775
- Desembarco en Tolón, 1793
- Defensa de Ferrol, 1800
- Reconquista de Buenos Aires, 1806

Y esto es en resumen el significado de mi avatar, del cual todos los que hemos sido infantes de marina nos sentimos orgullosos, y al cual tuve la suerte y el honor de entregarle casi 7 años de mi vida.

VALIENTES POR TIERRA Y POR MAR!!!!!!!

=====

Re: Reglas Campaña Europea Abierta

Publicado por Airamand - 30 May 2009 08:09





Asi se habla.

=====