

El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltíberoGil - 25 May 2009 12:48

Según se comenta en diversas páginas de videojuegos el próximo parche traerá nuevas unidades o por lo menos permitirá que más facciones puedan conseguir unidades que antes no tenían

[http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10 ... -forma-de/](http://www.3djuegos.com/noticias-ver/10...-forma-de/)

[http://www.eurogamer.es/articles/nuevas ... -total-war](http://www.eurogamer.es/articles/nuevas...-total-war)

[http://pc.solojuegos.com/noticias/3214- ... -War:10575](http://pc.solojuegos.com/noticias/3214-...-War:10575)

Tendremos que ver cómo afecta esto al equilibrado en el multiplayer...

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por celtiberojuanjo - 25 May 2009 22:34

Todo lo que se ha mejorar bienvenido sea hay muchas cosas que arreglar en este juego.

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltíberoEmberrado - 27 May 2009 22:58

A mi me parece que meter mas unidades en un juego que no está bien balanceado no es muy buena idea pero ya sabemos que no es éste el fuerte de los de CA.

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltiberoViriato - 02 Jun 2009 17:35

Con que los españoles puedan desplegar estacas me vale.

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por Kurt - 03 Jun 2009 10:38

Y a mi también me vale, es algo que llevo esperando desde que salió el juego, que los españoles tengan una unidad que pueda desplegar estacas. :cuñao: 🛖

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltiberoSoldurio - 18 Jun 2009 12:43

Mejor aun... que nadie pueda poner estacas y que las infanterias de tiradores tipo escaramuzeros se hagan pis encima si reciben una carga de caballeria, como supongo que debia ser, pero bueno... eso ya esta asi en el mod. de los Grogna, junto con otro monton de mejoras en el equilibrado, la pena es que como todos los mods siempre sera minoritario, yo ya he desistido del Vanilla para las batallas terrestres, puesto que me parece una autentica porqueria y visto los cambios que hicieron el parche, esta claro la linea que va a seguir CA, particularmente no tengo puesta ninguna esperanza en que la cosa mejore de forma sustancial.

Un saludo. :D

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltiberoGil - 20 Jun 2009 18:15

Parece ser que la actualización será este próximo lunes 22 de Junio...

[http://pc.solojuegos.com/noticias/3214- ... -War:10895](http://pc.solojuegos.com/noticias/3214-...-War:10895)

[http://www.vandal.net/noticia/39799/la- ... -de-junio/](http://www.vandal.net/noticia/39799/la-...-de-junio/)

En las webs oficiales encontramos más detalles... pero tienes que saber english

<http://www.totalwar.com/empire/>

<http://blogs.sega.com/totalwar/2009/06/...ures-list/>

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltíberoRamírol - 21 Jun 2009 15:25

He estado echando un vistazo por encima a los cambios que introducirá el parche y no he visto nada referido al movimiento de grupos en batallas navales. Bueno, en general nada relativo a batallas navales. :roll:

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltíberoLerend - 21 Jun 2009 20:48

Creo que lo único que van a corregir es el "bug" de las galeras. Se espera que en el siguiente parche toquen los stats de las navales.

Esperemos que no la jodan más con los grupos navales que bastante daño han hecho ya a la jugabilidad y a la diversión en este tipo de batallas.

Un saludo. :)

=====

Re: El nuevo parche traerá nuevas unidades

Publicado por CeltíberoEmberrado - 21 Jun 2009 22:35

La lista de cambios en las batallas terrestres paracen mas bien un montón de palos de ciego sin un objetivo definido. Ojalá me equivoque pero no creo que esto mejore el juego. Lo va a cambiar pero no sensiblemente a mejor ni a peor.

=====