

Cambiar de mod con un click

Publicado por CeltíberoClearco - 08 Jun 2009 13:50

Vamos a automatizar eso de estar poniendo y quitando archivos de la carpeta "data" para instalar los mod que usamos frecuentemente.

Partimos de tres mod, aunque no es necesario poner los tres:

Los mapas de los Lord traducidos por HG Super. Son los que pesan 143.132 Kb ó 139 MB.

Estos están bien por que dejan el juego en español para la campaña.

[url:3nwqbqz3] clanguardias.com/foro/index.php?topic=2155.0 [/url]

Los mapas de los Lord + los planos. Son los que pesan 349.453 Kb ó 341 MB.

[url:3nwqbqz3] files.filefront.com/MapPackrar/;13794725;/fileinfo.html [/url]

Los últimos. Dejan el juego en ingles.

Napoleon's Battles: Grogard Mod

[url:3nwqbqz3] www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=260024 [/url]

[url:3nwqbqz3] www.celtiberos.net/foro/viewtopic.php?f=103&t=1895 [/url]

A día de hoy, hay que descargarse dos ficheros:

[url:3nwqbqz3] www.megaupload.com/?d=EHPRLA2 [/url]

[url:3nwqbqz3] www.megaupload.com/?d=EY2QIHM9 [/url]

Para no liarnos, vamos a crear una carpeta en el escritorio con el nombre "Temporal". En ella, descomprimos los archivos que nos hemos bajado. En el caso de que tengamos alguno de los mapas instalados, vamos a la carpeta "data" del juego y movemos los ficheros (generalmente se llamarán mapmod.pack ó mapmod_ESP.pack) a la carpeta "Temporal".

Ahora vamos a renombrar los ficheros:

El que pesa 143.132 Kb ó 139 MB. lo vamos a llamar "mapmodANTIGUO.pack";

El que pesa 349.453 Kb ó 341 MB. lo vamos a llamar "mapmodNUEVO.pack";

Los Gronard los dejamos tal cual.

Una vez renombrados, los movemos todos a la carpeta "data" del juego.

Nos bajamos este fichero

[url:3nwqbqz3] rapidshare.de/files/47458347/bat.rar.html [/url]

Lo abrimos y copiamos los 4 ficheros que contiene en la carpeta "data";

Creamos un acceso directo a cada uno de los 4 ficheros. Ahora movemos esos 4 accesos directos al escritorio o donde quieras y listo.

Para dejar el juego limpio, clicas "Vanila";

Para poner los mapas traducidos clicas "Mapas Antiguo";

Para poner los mapas planos (los ultimos), clicas "Mapas Nuevo";

Para poner Napoleon's Battles: Gronard Mod, clicas "Napo";

Es importante que le des alguno la primera vez.

Dar las gracias a Frog por su post sobre como instalar el Napo.

=====

Re: Cambiar de mod con un click

Publicado por CeltiberoRamirol - 09 Jun 2009 11:48

Probado y retocado "a mi gusto".:mrgreen:

Muy útil, según mi modesta opinión.

Gracias. 🙏

=====

Re: Cambiar de mod con un click

Publicado por CeltiberoClearco - 09 Jun 2009 21:33

CeltiberoRamiroI escribió:

Probado y retocado "a mi gusto";. :mrgreen:

Muy útil, según mi modesta opinión.

Gracias. 🙏

Es que adaptarlo es muy sencillo y al estar los ficheros bat en la carpeta data, debería funcionar indistintamente en vista o xp

=====