

Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por CeltíberoClearco - 21 Sep 2009 20:13

Pues ya tenemos anunciada la expansion para ETW.

[url:3j5f2lbn] www.totalwar.com/empire/gameinfo/news.php [/url]

Marchado una de indios!!!

Mañana, el parche 1.4 estará servido.

Reservalo ya. :got:

=====

Re: Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por CeltíberoCaudillo - 24 Sep 2009 17:06

La banda sonora que han puesto ahora en el menú de inicio es fantástica. Dan ganas de darle un ALMAX al indio que la canta. Joder parece que tiene ardores de estómago

=====

Re: Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por CeltíberoSet - 24 Sep 2009 18:54

:rolf: Soldu leer tus comentarios siempre es un magnífico ejercicio para los músculos de mi cara. Te lo agradezco.

Y que me decís de ese precioso naranja. Yo nada mas verlo me acorde de ir al baño a mantener una conversación con el Sr Roca.

=====

Re: Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por CeltíberoClearco - 24 Sep 2009 19:54

Cambios con el 1.4, advertidos en el multi a dia de hoy.

Limitado a 4 las unidades de elite, los ferguson y los wibdobuche o como se ponga. Aumento del precio.

Los dragones disparan y recargan en movimiento. A los ligeros les han puesto el fuego por filas y aumentado su precision y alcance a 90. Tambien han aumentado la potencia (creo que los puntos de carga) de la caballeria y su precio. Este ha sido el cambio mas apreciable.

Artilleria, igual.

Linea, igual

Finlandia, igual

Barquitos... por lo poco que he jugado contra la IA, han disminuido el alcance y han aumentado los stats de los britis hasta hacerlos invencibles. Han quitado el bug del disparo manual o al menos me lo ha parecido.

Los cañonazos por detras hacen mucha mas pupa.

P.D. Soldu, que buena idea para un mod. El mod del Loro. Creo que SEGA se esta poniendo las pilas.

=====

Re: Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por Lotario - 26 Sep 2009 15:50

Lo de limitar las unidades de ferguson y WB no funciona,la prueba la teneis que si reclutais 1 y luego haceis doble click sobre la ficha que teneis reclutada podeis tener todas las que os permita la pasta,saludos

=====

Re: Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por CeltiberoLeonidas - 27 Sep 2009 05:46

Lotario escribió:

Lo de limitar las unidades de ferguson y WB no funciona,la prueba la teneis que si reclutais 1 y luego haceis doble click sobre la ficha que teneis reclutada podeis tener todas las que os permita la pasta,saludos

No lo he probado, pero como sea verdad... puff :got:

=====

Re: Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por CeltiberoFinisterra - 27 Sep 2009 12:43

Si que es verdad si :cry:

=====

Re: Expansion al canto y 1.4 mañana!!!

Publicado por CeltiberoGil - 27 Sep 2009 12:54

Yo he notado otro cambio en la campaña jugando las batallas navales.

Ahora no siempre tienes la misma superficie al desplegar tus naves. Si tienes más o menos arrinconado al enemigo este despliega en una zona significativamente más pequeña y tú en una zona mucho mayor.

También he notado que la IA al desplegar sus barcos no siempre lo hace en medio de su zona como hasta ahora sino que busca otras posiciones mejores para ganar el viento...

En fin que algo sí que han currado aunque como comentáis sigan dejando algunas cosas a medias...

=====