

Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Sep 2009 11:43

Buenas ;)

Esto es un **sondeo** para ver si hubiera algún interesado en jugar una Hotseat utilizando el Mod Broken Crescent. Las facciones se asignarían por sorteo.

[Enlace a uno de los hilos del Mod](#)

ASIGNACIÓN DE FACCIÓNES TRAS SORTEO Y SUPLENCIAS SEGUN SU ORDEN EN EL JUEGO

- 1.Turks - Jossinson
- 2.Georgia - Jorghot
- 3.Armenia - Cabs. Templarios
- 4.Jerusalén - Celtilsma
- 5.Abbasid - CeltiKlu
- 6.Khwarezm - CeltiRegne
- 7.Ghazni - CeltiMencey
- 8.Ghorid - Taqui
- 9.Solanki Rajputs - Sesp1
- 10.Kypchaks - Javi_wan
- 11.Makuria - nok.aspen-gar
- 12.Omán - CeltiMandonio
- 13.Sindh - Anciano
- 14.Rajput States - Inoé

..Ayyubid (IA)

..Imperio Bizantino (IA)

..Great Seljuks (IA)

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 24 Nov 2009 00:52

Bueno, primero esperar a tener admin y a empezar la partida xD

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Cabs.Templarios - 24 Nov 2009 01:16

claro... pregunto, ¿es difícil ser administrador? ¿hay que saberse algunos codigos o algo así? por que si alguien me explica, abandono la campaña como jugador y me anoto como administrador

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 24 Nov 2009 01:33

password del documento: YIHAD

suerte!!

Celtiberolsmaylive escribió:

Bueno, primero esperar a tener admin y a empezar la partida xD

Y a modificar el script de las ciudades... paciencia amigos

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 24 Nov 2009 01:42

1. Cabs. Templarios **Armenia**
2. Lekthorias - **Rajput States**
3. CeltiKlu **Abbasid**
4. Jossinsson **TurKs**
5. CeltiRegne **Khwarezm**
6. CeltiMencey **Ghazni**
7. Maximo **Ghorid**
8. CeltiMandonio **Oman**
9. Celtisma **Jerusalem**
10. nok.aspen-gar **Makuria**
11. Javi_wan **Kypchak**
12. Jorghot **Georgia**
13. Sesp1 **Solanki Rajput**
14. Anciano **Sindh**

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 24 Nov 2009 02:13

CeltiberoMencey escribió:

Y a modificar el script de las ciudades... paciencia amigos

no te olvides de los mongoles esa faccion emergente tendria que ser totalmente atenuada, en los ejercitos que le aparece, casi en su totalidad ya que ninguna faccion tendria que sufrir por esta faccion emergente, que asi como esta ese scrip llevaria a la desaparicion de 2o 3 jugadores humanos por mano de la IA y sus mongoles

Gracias.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 24 Nov 2009 02:16

Cabs.Templarios escribió:

claro... pregunto,¿es dificil ser administrador?¿hay que saberse algunos codigos o algo asi? por que si alguien me explica, abandono la campaña como jugador y me anoto como administrador

No, realmente es sencillo aunque tedioso: vigilar que la gente cumple sus turnos, y hacer sondeos esporádicos para verificar que se cumplen las normas (números de asesinos, etc.).

Cuando alguien se retire cambiar passwords, etc.

Pero tú ya estás apuntado así que a arengar a tus tropas y prepárate para la lucha.

Anciano

Efectivamente, los mongoles son un problema (los estoy padeciendo en la HG). A ver si Taqui también me ayuda con eso... :S

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 24 Nov 2009 02:25

si le das una mano a taqui para que puede terminar de poder jugar he instalar este mod le sedo mi faccion y yo hago de administrador en esta campaña que taqui la quiere jugar y se merece estar en una como jugador.

Y si no ,PREPARENCE PARA LAS HORDAS INDUES A LAS ORDENES DEL MARAJA
ANCIANO.mmmmmmmmmmmmmmm

En tus manos compañero.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Cabs.Templarios - 24 Nov 2009 02:38

nooooo por que armenia!!! noo :roll:

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por nok.aspen-gar - 24 Nov 2009 02:47

joer... en el culo del mundo ma tokao jajajajaja

maxo, no se pero cada vez k intento hacer algo, del tipo entrar espía en ciudad rebelde o incluso mirar las stats de un personaje me salta CTD...

a vosotros os pasa también? por k no se ke acer...

buenas noches! mñna nos vemos!

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 24 Nov 2009 03:56

Te he dejado un mensaje, Mencey. Me parece importante.

Yo puedo ayudaros con la supresión de determinados scripts, aunque lo ideal es ir probando el mod como está haciendo Anciano para ver realmente cuando salta cada evento y comprobar si realmente es determinante en la partida o no, para posteriormente decidir si vale la pena suprimirlo o daría juego a la campaña dejarlo tal cual está.

Si Mencey resuelve la cuestión que le he planteado en el mensaje, podéis anotarme como suplente... o en todo caso, ya buscaré el lugar apropiado para hacerlo en su momento.

De momento prefiero dejar paso a otros posibles participantes, que yo ando un poco liado.

Suerte a todos.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 24 Nov 2009 08:36

Gracias Taqui.

La opción hotseat funciona pues yo puedo crear la partida y jugarla con varios contendientes y sus respectivas pass... :roll:

Si pudieras erradicar el scrip de las ciudades y el de los mongoles... sería un puntazo!!!

Del resto creo que todos parece que están dispuestos a apechugar con lo que salga :acdc:

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Cabs.Templarios - 24 Nov 2009 08:54

una pregunta,¿que a pasado con los bizantinos?¿se a dejado a la IA? vaya mierd* va a ser cuando se mande cualquier accion incoherente :doh:

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Javi_Wan - 24 Nov 2009 10:42

Aspen, yo tengo una partida con Makuria de unos 35 turnos o por ahí y por ahora no he tenido ctds (por ahora...), por otro lado no te quejes! que tienes una facción muy relajada y su economia no es mala!

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por nok.aspen-gar - 24 Nov 2009 15:19

jajaja si yo kejarne no me kejo... pero el problema de las CTDs... esta tarde reinstalaré el mod a ver si se soluciona, o creéis que cuando me llege el save de la partida se solucionara¿?¿?

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoRegne - 24 Nov 2009 15:50

Estoy intentando instalar el mod pero me da un error majoXDDD critical error y no incia el mod. Isma como lo sulucionaste? XDDD