

## Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Sep 2009 11:43

---

Buenas ;)

Esto es un **sondeo** para ver si hubiera algún interesado en jugar una Hotseat utilizando el Mod Broken Crescent. Las facciones se asignarían por sorteo.

### [Enlace a uno de los hilos del Mod](#)

#### ASIGNACIÓN DE FACCIÓNES TRAS SORTEO Y SUPLENCIAS SEGUN SU ORDEN EN EL JUEGO

- 1.Turks - Jossinson
- 2.Georgia - Jorghot
- 3.Armenia - Cabs. Templarios
- 4.Jerusalén - Celtisma
- 5.Abbasid - CeltiKlu
- 6.Khwarezm - CeltiRegne
- 7.Ghazni - CeltiMencey
- 8.Ghorid - Taqui
- 9.Solanki Rajputs - Sesp1
- 10.Kypchaks - Javi\_wan
- 11.Makuria - nok.aspen-gar
- 12.Omán - CeltiMandonio
- 13.Sindh - Anciano
- 14.Rajput States - Inoé

..Ayyubid (IA)

..Imperio Bizantino (IA)

..Great Seljuks (IA)

=====

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 24 Nov 2009 17:19

---

Yuju!! Jerusalén!!

Era la 2º que mas me gustaba, aunque me da que voy a sudar de lo lindo!!

Regne, simplemente reinstale el juego y funciona!!

=====

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Maximo. - 24 Nov 2009 18:05

---

**Celtiberolsmaylive escribió:**

Yuju!! Jerusalén!!

Era la 2º que mas me gustaba, aunque me da que voy a sudar de lo lindo!!

Regne, simplemente reinstale el juego y funciona!!

Ya ves, yo estoy con campaña y con batallas y todo estoy jodidísimo...

Suerte xD

Voy a mirar cual es mi facción !!!!!!! 🏰

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Taqui - 24 Nov 2009 20:15

---

No sé si ya hay algún suplente antes que yo, en cuyo caso me callaría, pero si no hay nadie más, me afrezco a sustituir a Leth que parece ser tiene problemas.

También debo confirmar antes que mi versión del mod y la de los demás sea compatible, porque parece ser que ni siquiera los nombres de las facciones coinciden al 100%.

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Celtiberolsmaylive - 24 Nov 2009 20:20

---

Pues no hay otro sustituto antes así que...

Bienvenido Maharajá Taqui!!

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Taqui - 24 Nov 2009 23:14

---

Ok. Lo que pasa es que por poner un ejemplo, en mi versión la facción "Rajput States" (que es la que le tocó a Leth en el sorteo) con ese nombre no existe.

Tengo una facción llamada "Solanki Rajput", pero esa ya la tiene asignada Sespi y no hay ninguna otra Rajputina entre las 16 que yo veo.

Por eso comenté que no sé si tenemos todos la misma versión del mod.

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Maximo. - 24 Nov 2009 23:17

---

De donde te lo has bajado tu Taqui ?

=====

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 24 Nov 2009 23:39

---

campaign imperial\_campaign

playable

turks

byzantium

poland

england

france

moors

denmark

russia

milan

sicily

venice

portugal

egypt

spain

scotland

hungary

end

nonplayable

aztecs ( ESTA ES TU FACCIÓN ) "Rajput States"

slave

mongols

end

start\_date 1174 summer

end\_date 1400 winter

timescale 0.50

La subes a playable y la borras de nonplayable

Pero no creo que tu no sepas eso asi que me parece que tendras otro problema.

si no me acuerdo mal tu abias instalado el parche 2.1 y luego 2.2 borra todo he instala 2.0 y 2.2 solamente aver que pasa

Otro tema no se si se fijaron o solo me pasa a mi dos cosas:

1º Se repiten la descripcion de que unidades se pueden reclutar dentro de cada edificio,se fijaron,es subsanable borrando las copias del archivo export\_descr\_buildings pero es un trabajo y solo molesta a la estetica.

2º Entrando a la modalidad multijugador no me aparece la funcion hotseat.se que eso no importa ya que con el save podria jugar igual pero me gustaria que mencey me dijera como le aparece a el.

Gracias..

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Cabs.Templarios - 24 Nov 2009 23:46

lo que va a ser a la hora de reconocer a cada uno dentro de la campaña con esos nombres :mrgreen:

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por CeltiberoMencey - 24 Nov 2009 23:59

**ANCIANO** escribió:

2º Entrando a la modalidad multijugador no me aparece la funcion hotseat.se que eso no importa ya que con el save podria jugar igual pero me gustaria que mencey me dijera como le aparece a el.

**Creo** que en su momento me aparecía la función hotseat. Ahora aunque quiera jugar una single lo que me crea es una hotseat por defecto. Adjunto partida demo que acabo de crear.

### CRUZADAS Y YIHADS

Por lo que estuve leyendo esta mañana en twcenter.net, las cruzadas y yihads se disparan automáticamente desde las facciones que maneja la IA cuando se dan unas determinadas circunstancias. Convocarlas desde un jugador humano por lo visto es bastante difícil. Esto me parece magnífico porque añadiría mucha más dificultad para batir a las grandes facciones que va a manejar la IA y que en otras campañas son carne de cañón. El que se atreva a atacarlas que sepa que se arriesga a que aparezcan banderas completas de la nada... Por lo tanto dejaría intactos los scripts de cruzadas.

Hay un problema con la idea de incluir los saves en el propio post subiéndolos al foro: no se admite el formato .sav... Habrá que zipearlos antes... :roll:

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 25 Nov 2009 00:10

---

mencey van a tener que actualizar formatos directivas y codec ya que siendo el foro del 2000 se an actualizado siertas cosas para los foros todo eso se puede actualizar desde la administracion del foro, por eso no me aparece la funcion centrar para imagenes y letras

Puede ser que me equivoque pero mi lemas es ,preferible opinar y equibocarce que no decir nada.

Probando la demo

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 25 Nov 2009 00:12

---

En M2TW NO kingdoms, el modo hotseat se accede desde la campaña normal, haciendo clic en las facciones que interesan, de todas formas a mi solo me ha salido (en el vanilla) tras abrir un save de una hotseat...

Probarlo y decirme

=====

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 25 Nov 2009 00:27

---

Mencey core perfecto la demo es mas no me aparese repetido los posibles reclutamientos que me aparece a mi ya que se ve que tengo mal el archivo

export\_descr\_buildings

Por favor me pasarias ese archivo ya que si lo quiero corregir es enorme y el tullo por lo que vi en la demo esta bien

Gracias

Edito

Este mod esta re loco o yo soy un tarado ,bueno no opinen.

despues de probar con el demo se me corigio solo ese archivo ajajaj por dios cad ves entiendo menos la estructura de programacion de los medieval.

Edito 2

Por favor que alguien me lo pase ya que si lo tengo mal solo se ve que como cargue un save despues del otro sin salir se corrigio pero solo fue provisorio siguo teniendolo mal

export\_descr\_buildings

Gracias

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por CeltiberoMencey - 25 Nov 2009 00:44

---

joder la extensión txt tampoco está permitida para adjuntar, pues sí que hay que actualizar el core flux ese... :rolf:

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por ANCIANO - 25 Nov 2009 00:48

---

ajajaj

1º gracias

2º es el precio de ser un foro y clan tan viejo y legendario nada que no no lo puedan hacer



=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Taqui - 25 Nov 2009 00:49

---

Ahí tienes, Anciano: [http://www.filefront.com/14990705/expor ... ldings.txt](http://www.filefront.com/14990705/expor...ldings.txt)

Ahora pruebo la partida de prueba y digo algo.