

Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Sep 2009 11:43

Buenas ;)

Esto es un **sondeo** para ver si hubiera algún interesado en jugar una Hotseat utilizando el Mod Broken Crescent. Las facciones se asignarían por sorteo.

[Enlace a uno de los hilos del Mod](#)

ASIGNACIÓN DE FACCIÓNES TRAS SORTEO Y SUPLENCIAS SEGUN SU ORDEN EN EL JUEGO

- 1.Turks - Jossinson
- 2.Georgia - Jorghot
- 3.Armenia - Cabs. Templarios
- 4.Jerusalén - Celtisma
- 5.Abbasid - CeltiKlu
- 6.Khwarezm - CeltiRegne
- 7.Ghazni - CeltiMencey
- 8.Ghorid - Taqui
- 9.Solanki Rajputs - Sesp1
- 10.Kypchaks - Javi_wan
- 11.Makuria - nok.aspen-gar
- 12.Omán - CeltiMandonio
- 13.Sindh - Anciano
- 14.Rajput States - Inoé

..Ayyubid (IA)

..Imperio Bizantino (IA)

..Great Seljuks (IA)

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 21 Nov 2009 13:09

De momento bajarte el mod y su parche que puedes encontrar en un post de mencey no muy atrás...

Voy a crear los foros para estructurarnos si os parece bien!

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMandonio - 21 Nov 2009 14:03

Umm, acabo de echarle un ojo al mod y tiene buena pinta.

Si queda sitio... aquí otro más.

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 21 Nov 2009 14:08

Perfecto, perfecto!

Pasate por el foro de la campaña a ver si empezamos pronto!

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por nok.aspen-gar - 21 Nov 2009 14:59

Mencey cuenta conmigo!

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoIsmaylive - 21 Nov 2009 15:03

Te digo lo mismo. Pasate por el foro que ya hay abierto en Seguimiento de campañas ;)

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoKlu - 21 Nov 2009 15:34

CeltiberoMandonio escribió:

Umm, acabo de echarle un ojo al mod y tiene buena pinta.

Si queda sitio... aquí otro más.

¡Yeeeeeeeeee, me alegra verte por esta campaña también!

¿Vienes también para redimirte de la campaña II? :rolf:

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 21 Nov 2009 19:52

Actualizado el primer post con las nuevas incorporaciones!

He quitado a Stelios pues creo que está liado con estudios. Si me equivoco por favor postea por aquí.

La asignación de facciones se hará por sorteo. Para procurar evitar desequilibrios iniciales, si fuésemos digamos 13, y hubiera 17 facciones, las 4 más grandes quedarían en manos de la IA.

El sorteo no sé me ocurre cómo hacerlo para que resulte transparente a todos (puedo hacerlo con papelitos en casa no sé si habrá alguna reticencia). Por favor opinad.

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMandonio - 21 Nov 2009 20:11

CeltiberoKlu escribió:

¡Yeeeeeeeeee, me alegra verte por esta campaña también!

¿Vienes también para redimirte de la campaña II? :rolf:

jijijis,no, no. Vengo a comprobar lo de las filiaciones.

:rolf:

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 21 Nov 2009 20:16

Otra cosa que necesitaríamos es un administrador para el pase de turnos/gestión de passwords.

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 21 Nov 2009 20:34

Bueno, si no cuento mal y Sespi no da señales de vida, somos 12.

Excluyendo los mongoles son 17 facciones.

Creo que por tanto las mas grandes y poderosas deberíamos dejarlas en manos de la IA. A mi entender

éstas son:

Imperio romano

Seljuks

Ayyubids

Turcos

Solanki Rajputs (es la única facción considerada fácil)

Se admiten sugerencias. El martes-miércoles comenzaría el proceso de sorteo.

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por (HG)Super - 21 Nov 2009 21:06

Yo tendría el condicionante de tener una facción pequeña y con pocas aspiraciones, ya que ahora estoy un poco liado con dos campañas :cry: .Sino pues suplente :crtina:

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Maximó. - 21 Nov 2009 21:16

No podemos hacer algo para que no alla IA ???

Esque eso jode bastante... no ?

Si no hay mas remedio que así sea ;)

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Maximó. - 21 Nov 2009 21:51

JOOODER :wowowo: :wowowo: :wowowo:

Ya lo he probado, un par de batallitas y la campaña... o la campaña madre del amor hermoso que guapaaaa :VP:

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 21 Nov 2009 21:58

Sí, es una gran putada. Pero no hay más opción:

no hay 17 jugadores disponibles

creo que son demasiado grandes en comparación con las demás

..y sí, para mí es el Mod más atractivo. :bab:

=====

Re: "Hijos de la Media Luna" (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Maximo. - 21 Nov 2009 22:00

Menudas viciadas me voy a hechar antes de empezar mientras y despues :cuñao:

Y si las lleva algun admin todas ? Bueno nose... no importa.

Lo importante, esto cuando empieza :rolf:

=====