

Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Sep 2009 11:43

Buenas ;)

Esto es un **sondeo** para ver si hubiera algún interesado en jugar una Hotseat utilizando el Mod Broken Crescent. Las facciones se asignarían por sorteo.

[Enlace a uno de los hilos del Mod](#)

ASIGNACIÓN DE FACCIÓNES TRAS SORTEO Y SUPLENCIAS SEGUN SU ORDEN EN EL JUEGO

- 1.Turks - Jossinson
- 2.Georgia - Jorghot
- 3.Armenia - Cabs. Templarios
- 4.Jerusalén - Celtisma
- 5.Abbasid - CeltiKlu
- 6.Khwarezm - CeltiRegne
- 7.Ghazni - CeltiMencey
- 8.Ghorid - Taqui
- 9.Solanki Rajputs - Sesp1
- 10.Kypchaks - Javi_wan
- 11.Makuria - nok.aspen-gar
- 12.Omán - CeltiMandonio
- 13.Sindh - Anciano
- 14.Rajput States - Inoé

..Ayyubid (IA)

..Imperio Bizantino (IA)

..Great Seljuks (IA)

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por SeSp1 - 30 Nov 2009 23:17

Anciano.... te equivocaste, resulta que soy un genio de las finanzas.... esta foto es del turno 2

es muy grande, asi que aqui esta el enlace

<http://i458.photobucket.com/albums/qq30 ... bujo-2.jpg>

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 30 Nov 2009 23:18

es que estás subcontratando filipinos

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Inoé - 30 Nov 2009 23:19

Yo creo que si se les puede activar los sprints SÓLO a las facciones de la IA sería una buena forma de no descompensar demasiado la campaña.

PD: ¿entonces no juego mi turno no? 🎮

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 30 Nov 2009 23:19

No mencey una ves sacado no se pueden agregar ni como administrador

Bueno fue solo un comentario,A MI LO UNICO QUE ME PREOCUPABA ERA SESPI PERO EL DIJO QUE SIGAMOS ASI QUE POR MI SIGUAMOS.

Yo ya os avise

Gracias...

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 30 Nov 2009 23:20

ok, te acabo de entender Anciano, dejamos los scripts si no se lanzan en facciones humanas

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 30 Nov 2009 23:21

envíale el fichero a Dwarrrior para que la lance de nuevo si no te importa por favor. Gracias

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 30 Nov 2009 23:25

Bueno que quieren hacer le paso el archivo original a dr warrior solo atenuando los mongoles

SI es asi espero que me lo digas de nuevo

Y os juro que se divertiran mas de esta forma las Facciones como jeruzalen y los turcos y por parte de sespi a ya el que es el rey de las finanzas muy bien por el

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 30 Nov 2009 23:30

Yo suprimiría únicamente la facción de los mongoles, pero completamente. Y sortearía nuevamente todas las facciones entre todos los jugadores, inclusive las grandes. De esa manera hay cabida para dos o tres jugadores más y no habrá posibilidad de que nadie abuse luchando contra la IA, sea lista o tonta, que para eso ya tenemos suficientes enclaves rebeldes.

Que a nosotros nos de la sensación de que son grandes y poderosas, no quiere decir que los creadores del mod no hayan procurado equilibrar eso de alguna manera dentro del mod. Es como si quisiéramos suprimir de entrada a Inglaterra y el SIR en la campaña de Europa porque son muy poderosas. Eso nunca se ha hecho.

Pero bueno, ustedes mandan.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 30 Nov 2009 23:34

Seria una muy buena idea ya que se comprabo lo de los scrip y ya que hay nuevos suplentes

Yo quedaria afuera del sorte y me quedo con mi faccion o sorteamos de nuevo todo.

Los mongoles solo como dijo mencey y como le pase yo,los mongoles aparecerian pero solo los generales asi no corremos riesgos de CDT

Ustedes desiden

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 30 Nov 2009 23:45

ANCIANO escribió:

Bueno que quieren hacer le paso el archivo original a dr warrior solo atenuando los mongoles

SI es asi espero que me lo digas de nuevo

Por mi parte sí por favor. No sé qué opinarán los demás.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Inoé - 30 Nov 2009 23:46

Yo también querría quedarme con los Kwarezmianos 
que les tengo mucho cariño desde el Stainless Steel... ;)

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 30 Nov 2009 23:47

Anciano, tienes que intentar comunicar el doble y liar la mitad, tío, porque ya me dirás a qué viene a cuento que digas que te quedarías fuera del sorteo pero que te quedarías con la facción que llevas. Eso tiene la lógica en el culo y no hace más que liar la cosa, a la par que malmete completamente la seriedad de la propuesta que yo acabo de hacer.

Y va el otro, Inoé y se apunta a la propuesta. :doh:

Si alguno tiene alguna preferencia en concreto, debería buscarse la vida una vez se hubiera hecho el sorteo, no antes.

Controla un poco el contenido de tus mensajes, por favor.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 30 Nov 2009 23:48

Bueno empezar hay que empezar de nuevo

Ahora como estamos con las facciones y que dr warrior suba de nuevo con los scrip.

O sorteamos de nuevo todo.

Por favor opinen que estan en el foro pero no dicen nada

Participentodos por favor que hacemos ???

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 30 Nov 2009 23:50

taqui escribió:

Anciano, tienes que intentar comunicar el doble y liar la mitad, tio, porque ya me dirás a qué viene a cuento que digas que te quedarías fuera del sorteo pero que te quedarías con la facción que llevas. Eso tiene la lógica en el culo y no hace más que liar la cosa, a la par que malmete completamente la seriedad de la propuesta que yo acabo de hacer.

Y va el otro, Inoé y se apunta a la propuesta. :doh:

Si alguno tiene alguna preferencia en concreto, debería buscarse la vida una vez se hubiera hecho el sorteo, no antes.

Controla un poco el contenido de tus mensajes, por favor.

Si taqui en parte tienes razon pero fue solo para que bieran que lo que dije no fue para cambiar de mi faccion

Pero ya aparecio INOe como siempre,pero si deciden de sortear se sorteara todas de nuevo

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 30 Nov 2009 23:51

Enviale el fichero a Dwarrior y seguimos como estamos, vamos a aminorar el follón.

=====