

## Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Sep 2009 11:43

---

Buenas ;)

Esto es un **sondeo** para ver si hubiera algún interesado en jugar una Hotseat utilizando el Mod Broken Crescent. Las facciones se asignarían por sorteo.

### [Enlace a uno de los hilos del Mod](#)

#### ASIGNACIÓN DE FACCIÓNES TRAS SORTEO Y SUPLENCIAS SEGUN SU ORDEN EN EL JUEGO

- 1.Turks - Jossinson
- 2.Georgia - Jorghot
- 3.Armenia - Cabs. Templarios
- 4.Jerusalén - Celtisma
- 5.Abbasid - CeltiKlu
- 6.Khwarezm - CeltiRegne
- 7.Ghazni - CeltiMencey
- 8.Ghorid - Taqui
- 9.Solanki Rajputs - Sesp1
- 10.Kypchaks - Javi\_wan
- 11.Makuria - nok.aspen-gar
- 12.Omán - CeltiMandonio
- 13.Sindh - Anciano
- 14.Rajput States - Inoé

..Ayyubid (IA)

..Imperio Bizantino (IA)

..Great Seljuks (IA)

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 01 Dic 2009 16:56

---

Amén al Señor Klu. Está claro que no queremos que nos regalen nada y por eso me parece bien que se repongan los scripts a la IA, pero también es verdad que si estas 3 facciones son jugables, los que lo tendrán realmente fácil serán ellos y una cosa es aceptar un reto y otra aceptar los 12 trabajos de Heracles, también tiene su aliciente ver oportunidades de progreso y demás...

Además Lestat, los scripts para jugadores humanos también se suprimieron. Esto quiere decir que si yo pierdo Jerusalén, no llegarán refuerzos de Europa y aunque llegaran no podrían hacer nada.

Así que si queréis, añadimos eso y lo demás lo dejaría tal cual está.

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por DWarrior - 01 Dic 2009 19:51

---

Entonces ? 

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 01 Dic 2009 20:07

---

DWarrior. Las mismas facciones que la otra vez (todas menos las 3 grandes), pero con los últimos archivos modificados que te haya pasado Anciano. 

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por DWarrior - 01 Dic 2009 20:36

---

Ya esta, con los archivos de Anciano. Para cuando quieran empezar :rda:

[http://www.filefront.com/15038299/Turno1\\_Turcos.sav](http://www.filefront.com/15038299/Turno1_Turcos.sav)

=====

---

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Inoé - 01 Dic 2009 21:09

---

perfecto!

qué ganas de empezar!!

EDITO: habrá que borrar todos los posts del hilo de pase de turnos para volver a empezar y evitar confusiones

=====

---

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 01 Dic 2009 21:21

---

No creo que sea necesario, Inoé. ;)

En Europa II creo que tuvimos que empezar 3 veces debido a que se apuntaron nuevos xD

=====

---

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 01 Dic 2009 22:09

---

Pues alguien tendría que avisar a Jossinson para que vuelva a empezar a partir de esa última save que colgó DWarrior. 🗡️

El comentario de Inoé es culpa mía, Isma.

Los he acostumbrado demasiado bien en todas las partidas que hemos hecho hasta ahora. ;)

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Inoé - 02 Dic 2009 00:23

---

jajajajaja sí va a ser eso xddd

voy a mandarle un sms a Jossinson a ver si puede pasar el turno

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Jossinson - 02 Dic 2009 00:27

---

si eso avisar a jossinson ke viene de cañas, y se encuentra con que el turno anterior que le abia salido al pelo, va y no sirve para nada :mrgreen:

ahora lo juego

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Inoé - 02 Dic 2009 00:34

---

jajaaja pues na, me ahorro el sms 🧑🏻

=====

**Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)**

Publicado por Taqui - 02 Dic 2009 01:34

---

**Jossinson escribió:**

si eso avisar a jossinson ke viene de cañas, y se encuentra con que el turno anterior que le abia salido al pelo, va y no sirve para nada :mrgreen:

ahora lo juego

Por si te sirve de consuelo, yo he jugado mi primer turno más de 30 veces.

Lo que no entiendo es que algunas veces el espía abre y otras no. Debe de haber alguna variable en el juego que influya en esas cosas, que depende de lo que hagan otros agentes de las facciones que juegan antes o algo así, porque si no, no lo entiendo.

Y anda que no cambia el desarrollo de los primeros turnos abriendo o dejando de abrir una puerta en el primer turno. A ver cómo llegará este primer turno, que ya le tengo ganas para entrar en calor!!!

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Lestat - 02 Dic 2009 07:09

---

suerte a todos muchachos se ve que esta campaña va ha estar en grande hay muchos colosos entre los jugadores y no dudo que los demas tengan sus buenas estrategias

suerte que estare al pendiente de esta campaña. :VP:

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por DWarrior - 03 Dic 2009 08:36

---

Cabs no se presenta desde el Dom 29 Nov, 2009 18:15 aqui y desde las 03:55 en CE.

Ojala y alla encontrado Trabajo 🛎️



Pero se necesitara un suplente :crtina:

=====

### Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por ANCIANO - 03 Dic 2009 15:07

---

Pues es una falta de respeto a mi y a todos ya que se le dijo que no entrara en esta hotseat y que dejara a otro por estar en esa circunstancia.

Estoy podrido de este tipo de inconbenientes.

Si Mencey y los demas organizadores no ponen pautas de horas en esta campaña se tardara 15 dias para un turno completo es una estupides jugar asi.

Un desaogo y me dije a mi mismo que no postearia mas cosas asi que solo pasaria mi turno y las embajadas.

Pero si nadie dice nada o hacen algo en que terminamos.

Gracias.

=====

## Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 03 Dic 2009 17:24

---

Sí, bueno... tampoco hay que dramatizar.

Yo también he estado mirando el resto de foros y tal como dice DW hace días que no se conecta en ningún sitio. Comoquiera que ya hubiera sido una tontería dejarle jugar el primer turno para que luego lo dejase, yo abogaría por darle la facción directamente a uno de los suplentes.

Además, el nuevo compañero tendrá la ventaja de poderla mover desde el minuto 1, ya que está por estrenar. ;)

=====