

Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Sep 2009 11:43

Buenas ;)

Esto es un **sondeo** para ver si hubiera algún interesado en jugar una Hotseat utilizando el Mod Broken Crescent. Las facciones se asignarían por sorteo.

[Enlace a uno de los hilos del Mod](#)

ASIGNACIÓN DE FACCIÓNES TRAS SORTEO Y SUPLENCIAS SEGUN SU ORDEN EN EL JUEGO

- 1.Turks - Jossinson
- 2.Georgia - Jorghot
- 3.Armenia - Cabs. Templarios
- 4.Jerusalén - Celtisma
- 5.Abbasid - CeltiKlu
- 6.Khwarezm - CeltiRegne
- 7.Ghazni - CeltiMencey
- 8.Ghorid - Taqui
- 9.Solanki Rajputs - Sesp1
- 10.Kypchaks - Javi_wan
- 11.Makuria - nok.aspen-gar
- 12.Omán - CeltiMandonio
- 13.Sindh - Anciano
- 14.Rajput States - Inoé

..Ayyubid (IA)

..Imperio Bizantino (IA)

..Great Seljuks (IA)

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Jorghot - 03 Dic 2009 17:25

opino igual

yo creo que se deberian establecer unos horarios de unas 3 horas

o si no se establecen simplemente ser muy rigurosos, no pasas el turno, te lo pasa el admin, esto claro suponiendo que no hayas dejado una causa de porque no puedes pasar el turno

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 03 Dic 2009 17:40

Ya lo dije antes pero veo que me expliqué mal. Si revisais las normas podeis ver claramente que YA hay un margen establecido.

a) El tiempo máximo por turno es de 4 horas hábiles en días laborables. Se consideran horas hábiles entre las 17:00 y las 00:00 de lunes a viernes. Los turnos recibidos en días festivos disponen de 24 horas naturales (incluidos sábados y domingos). Para jugadores residentes en las Islas Canarias se tendrá en cuenta la diferencia horaria.

Siento responder así de tosco pero me molesto un poco el dramatismo injustificado de Anciano, máxime cuando ya dije que había un límite establecido. Y volveré a recalcarlo, está no es la partida de los celtiberos y mucho menos la partida de Mencey. Es de todos y cada uno de aquellos que tienen un nombre asignado a una facción. Pero bueno, no nos enfademos por esto, ok? ;)

A sí que si nadie ve inconveniente, Lestat está en su derecho de heredar el trono armenio!!

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 03 Dic 2009 18:35

Estoy de acuerdo.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Inoé - 03 Dic 2009 18:54

Por mi vale!

Que Lestat coja Armenia. Pero por favoor vamos a emperzar yaaaa que estoy con el monooooo :bab:
:pta:

xddddf jajajaja es el ansia...

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 03 Dic 2009 21:02

Le he mandado un PM tanto aquí como en el foro de hotseat. A ver si nos dice algo pronto!!

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Cabs.Templarios - 03 Dic 2009 22:02

hey! que paso? por que esta de nuevo para jugar el turno de Armenia? si ya lo jube :S

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 03 Dic 2009 22:06

Hombre Señor de los Templarios...

Pues modificamos una cosa en los archivos e iniciamos de nuevo pero... Como ves el tema de seguir a bordo? Por que llevamos varios días sin saber de ti con esto paralizado y como dijiste que en muy breve lo dejarías...

De hecho ya habíamos informado a Lestat para que ocupara tu lugar aunque nos faltaba su confirmación. Que hacemos entonces??

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Cabs.Templarios - 03 Dic 2009 22:09

sigo a bordo :D

ahora juego el turno ;)

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Celtiberolsmaylive - 03 Dic 2009 22:15

Pero una cosa... Hay un compromiso para cumplir los plazos de los turnos. Damos por hecho que si sigues vas a cumplir con ellos. Si es así no hay problema pero sería una lástima que si lo dejas nada más empezar el suplente se quede sin jugar el primer turno...

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Taqui - 03 Dic 2009 22:30

Opino lo mismo, si simplemente vas a jugar el primer turno es tontería no dejarle al suplente la posibilidad de empezar la partida desde el principio, porque todos sabemos que en los primeros turnos se deciden estrategias y... en fin, que a buen entendedor... pocas palabras bastan!

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Lestat - 04 Dic 2009 06:47

yo estoy a su disposicion amigos ustedes deciden si la agarro o no y si quieren que mueva este primer turno como quiera me vajare el primer turno y lo jugare y ya ustedes diran si lo subo o no.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 04 Dic 2009 08:57

gracias Lestat, pero si Cab. lo juega, que siga...

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por Lestat - 04 Dic 2009 09:49

ok estare l pendiente si ago falta

saludos.

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 04 Dic 2009 10:29

Tranqui wei que seguro que pronto te incorporas... :D

=====

Re: Hijos de la Media Luna (MTW2-Broken Crescent/Hotseat)

Publicado por CeltiberoMencey - 04 Dic 2009 10:31

Una vez iniciada la campaña solicito al moderador el cierre del hilo.

Gracias!! :D

=====