

Busco Mod de mapa/ o tutorial

Publicado por JZG4rcia - 01 Oct 2009 02:01

Lo expreso aqui mejor. Me gustaría encontrar un mod que sea del mundo entero (incluyendo canarias, baleares, pequeñas islitas, etc...) pero como dudo que sea posible, busco algun tutorial que diga como crear mapas (no regiones, sino el terreno en si mismo, por ejemplo, crear 1 isla en el mapa original del juego, o hacerlo mas grande). Me da = que esté en ingles o en español.

UN saludo, muchas gracias!

=====

Re: Busco Mod de mapa/ o tutorial

Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 Oct 2009 02:25

Creo que es esto lo que buscas:

=====

Re: Busco Mod de mapa/ o tutorial

Publicado por CeltiberoMencey - 01 Oct 2009 03:06

El Mod Grand Campaign incluye las Baleares, Malta, y otras islas, pero inexplicablemente omite las Islas Canarias aunque la zona geográfica la incluye completamente. :doh:

=====

Re: Busco Mod de mapa/ o tutorial

Publicado por JZG4rcia - 01 Oct 2009 18:39

Juer, que pena... y algun tutorial para crear mapas en si mismo? (o modificar uno, que solo quiero hacer un par de cambios xD)??

Salu22!!

Gracias x la respuesta ;)

=====

Re: Busco Mod de mapa/ o tutorial

Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 Oct 2009 18:46

Ejem, en el que yo he puesto creo que si vienen pero veo que nadie me hace caso :roll:

=====

Re: Busco Mod de mapa/ o tutorial

Publicado por JZG4rcia - 01 Oct 2009 21:46

No no, si te he leído, pero es que tengo curiosidad x aprender a modificar mapas también, porque me gustaría poder incluir las canarias y 1 par de islitas mas en los mapas que juego (soy canario xD) y no lo veo en el mod que pusistes ;)

gracias =mente!

=====

Re: Busco Mod de mapa/ o tutorial

Publicado por CeltiberoLeonidas - 02 Oct 2009 01:04

JZG4rcia escribió:

No no, si te he leído, pero es que tengo curiosidad x aprender a modificar mapas también, porque me gustaría poder incluir las canarias y 1 par de islitas mas en los mapas que juego (soy canario xD) y no lo veo en el mod que pusistes ;)

gracias =mente!

Lo mejor es que lo preguntes aqui:

=====