

¿Como hacer un MOD?

Publicado por Konstantinos - 22 Feb 2008 21:23

Hace tiempo me hice esta pregunta y me mandaron a este foro, pero hubo un cataclismo y no pude seguir

quiero un mod con nuevas facciones y regiones para m2tw

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por CeltiberoThormes - 22 Feb 2008 21:41

 oops: pero en breve seguro te resolverán tus dudas nuestros modders ;)

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por CeltiberoRamiroI - 26 Feb 2008 21:08

Konstantinos escribió:

Hace tiempo me hice esta pregunta y me mandaron a este foro, pero hubo un cataclismo y no pude seguir

quiero un mod con nuevas facciones y regiones para m2tw

Bueno, dicho así queda poco claro.

¿Quieres añadir regiones a un mapa ya existente?

¿Quieres simplemente clonar una facción ya existente?

¿Quieres usar unidades que ya existen asignandolas a otras facciones?

Si las respuestas son sí a las tres, entonces es "relativamente" sencillo y sólo necesitas un editor de textos (sirve el mismo block de notas de windows), un editor gráfico (yo uso photoshop, pero sirve igual gimp, creo) y mucha, mucha, pero mucha paciencia.

Si acotas un poco más tus ideas te iré guiando. Como han desaparecido los tutoriales, habrá que rescatarlos del limbo donde se encuentran ahora y/o hacer nuevos para lo que quieras hacer.

Lo ideal es ir paso a paso, con objetivos claros y concretos, para obtener avances significativos que te permitan aprender y con ello cogerás confianza.

Saludos. :D

P.D.: si lo que quieres es hacer un mapa nuevo, unidades nuevas y modificar muchas cosas en general... entonces sí que vas a necesitar toneladas de paciencia y más herramientas informáticas, como algún editor 3d, como Milkshape o 3ds max (o mejor los dos).

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por Bisagrilla - 27 Feb 2008 18:32

cierto gimp vale, o 3d studio max, por sencillez para mi el gimp, kizas es al ke estoy acostumbrado..... hacer imagenes, skins no he hecho en mi vida.....

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por Konstantinos - 28 Feb 2008 20:02

CeltiberoRamiro escribió:

Konstantinos escribió:

Hace tiempo me hice esta pregunta y me mandaron a este foro, pero hubo un cataclismo y no pude seguir

quiero un mod con nuevas facciones y regiones para m2tw

Bueno, dicho así queda poco claro.

¿Quieres añadir regiones a un mapa ya existente?

¿Quieres simplemente clonar una facción ya existente?

¿Quieres usar unidades que ya existen asignandolas a otras facciones?

Si las respuestas son sí a las tres, entonces es "relativamente" sencillo y sólo necesitas un editor de textos (sirve el mismo block de notas de windows), un editor gráfico (yo uso photoshop, pero sirve igual gimp, creo) y mucha, mucha, pero mucha paciencia.

Si acotas un poco más tus ideas te iré guiando. Como han desaparecido los tutoriales, habrá que rescatarlos del limbo donde se encuentran ahora y/o hacer nuevos para lo que quieras hacer.

Lo ideal es ir paso a paso, con objetivos claros y concretos, para obtener avances significativos que te permitan aprender y con ello cogerás confianza.

Saludos. :D

P.D.: si lo que quieres es hacer un mapa nuevo, unidades nuevas y modificar muchas cosas en general... entonces sí que vas a necesitar toneladas de paciencia y más herramientas informáticas, como algún editor 3d, como Milkshape o 3ds max (o mejor los dos).

Técnicamente lo que necesito es con el mismo mapa nuevas regiones, una facción con unidades de otras facciones pero con los colores de la facción nueva lo cual debe ser difícil, por no decir imposible, las facciones que quisiera hacer sería:

Florenxia

pisa

Castilla y León

Navarra

Aragón

Kiev y Novgorod, Juntos

Templarios Clonando a Esatdos Papales, o algo parecido ya que no tienen Arbol Genealogico

Difícil pero no imposible 🏰

PD: puedo quitar casi todas, porque la que quiero realmente es Florenxia, de todos modos cualquier cosa para hacer un mod me sirebe, osea lo que me decias antes tambien quiero saberlo

Gracias de antemano

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por Gale - 28 Feb 2008 20:09

Te falta Génova XD.

De todos modos el Portvale tiene todas esas facciones (incluida Génova)

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por Konstantinos - 29 Feb 2008 01:19

Gale Geha escribió:

Te falta Génova XD.

De todos modos el Portvale tiene todas esas facciones (incluida Génova)

Si me falta Genova, y Florencia no la tiene :-((

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por Wellington - 02 Mar 2008 13:41

pero el portvgale total war esta en ingles no?,saveis algun mod para el kingdoms en español aparte del retroif?

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por CeltiberoRamiroI - 04 Mar 2008 10:17

@Konstantinos

Estoy volviendo a cargar el blog del friki-modder y en breve iré subiendo los antiguos tutoriales rescatados de las profundidades del Averno informático.

Ve mirando las actualizaciones de esta sección y puedes ir preguntando sobre los aspectos concretos que quieras ir modificando.

Saludos. :D

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por Alaurusu - 04 Mar 2008 13:14

Hola!

Ramiro I, te felicito aquí por el blog del friki-modder. Incluso para un ignorante como yo, me parece genial ir viendo paso a paso todo el trabajo que vas haciendo.

Además, ¡la recta final lleva al Iberia II! Aún más motivación... :)

Salut!

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por CeltiberoRamiroI - 05 Mar 2008 12:44

Se ha creado un nuevo foro en Tierra de Mods para tutoriales sobre modding.

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por Ludovico - 05 Mar 2008 23:32

Una pregunta rápida para una pequeña modificación:

- 1.- ¿Como varío los parámetros (nivel de ataque y nivel de defensa, principalmente) de un tipo de unidad?
- 2.- ¿Como pongo a los españoles (por ejemplo) tipo de religión Islam?

No se si podréis responderme a alguna pregunta, he mirado el descr_strat.txt y no veo que ahí se puedan hacer esas modificaciones, pero por otro lado... los niveles de las unidades que aparecen en el juego han de estar en algún archivo...Quizás soy un paquete :oops:

Gracias compañeros

=====

Re: ¿Como hacer un MOD?

Publicado por CeltiberoRamiroI - 06 Mar 2008 01:47

Se ha abierto un nuevo foro de tutoriales sobre modding y en concreto un hilo-consultorio sobre vuestras dudas al respecto:

=====