Parche 1.5

Publicado por CeltiberoLeonidas - 03 Oct 2009 17:36

Ya tenemos la primeras noticias del parche 1.5, y parecen que por fin son cosas buenas.

Mapas nuevos

Os dejo la traduccion:

Queridos todos,

Nos complace anunciar que vamos a liberar a cinco nuevos mapas multijugador con el próximo parche 1.5.

Estos mapas son para conmemorar la liberación de Warpath en el mismo día y son una forma de agradecer el apoyo continuo a las comunidades.

Para ser claros estos mapas son gratis con el parche 1.5, usted no necesita comprar pie de guerra para disfrutar de ellos.

Los mapas son:

• Llanos herbosas - Este es un plano, mapa equilibrado diseñado para competetive / juego del torneo.

• Austria Pináculos - Un laberinto como landcape Europea con un montón de oportunidades para flanquear y maniobrar alrededor de su oponente (s).

Ridge Siria • - Un mapa del desierto con oasis repartidos por varias y una colina de arena grande cerca del centro de dominar a la oposición.

• Meseta de Siberia - Un mapa de la tundra equilibrado piso cubierto de nieve, cubierto de bosques para permitir la lucha contra la emboscada y conealed.

• Homestead - Un llanuras americanas mapa con varias viviendas de cabina de pasajeros y baja colinas con oportunidades para tomar posiciones elevadas.

Todos los mapas se habilitará para todos los tamaños de equipo - 1v1, 2v2, 3v3 y 4v4, lo que permite a todos a ser jugado por cualquier número de jugadores.

Esperamos que disfrute de estas nuevas incorporaciones a la experiencia multijugador de Empire y agradecemos sus comentarios.

Ahora, de regreso a mi campaña iroqueses ...

Un cordial saludo,

Kieran

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltíberoFinisterra - 03 Oct 2009 19:03

_____

Bueno, a ver si por lo menos solucionan el tema de los mapas, con ese parche. :D

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por (HG)Super - 04 Oct 2009 16:16

_____

Al fin,lo mejor es que son 5 mapas pero que puede ser usados en distintos tamaños.Esta es una muy buena noticia

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltíberoClearco - 06 Oct 2009 00:18

_____

Descargando el parche.

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltíberoGil - 06 Oct 2009 01:09

_____

Bueno por lo menos podremos dejar descansar a Finlandia... :D shock:

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltíberoLerend - 06 Oct 2009 14:22

_____

Que cara más dura y que poca vergüenza tiene esta gente vamos, y credibilidad ninguna. Que se coman ellos las migajas y a ver si con un poco de suerte alguno se atraganta y deja de decir mamonadas.

P.D. Se te olvidó poner el enlace Leo.

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltiberoLeonidas - 06 Oct 2009 15:16

_____

CeltíberoLerend escribió:

P.D. Se te olvidó poner el enlace Leo.

http://shoguntotalwar.yuku.com/reply/81 ... ply-816956

Los mapas tiene buena pinta, habra que probarlos esta noche.

Cambios del parche:

Cambios a Empire: Total War han sido liberados. Las actualizaciones se aplican automáticamente cuando se reinicie su cliente de Steam. Los principales cambios incluyen:

Empire: Total War

Corregido un error que permitió que a veces las facciones que no estaban aliados a ser invitados a unirse a una guerra

Mejora el rendimiento de mapa de campaña

Repúblicas ya no se disputa una reivindicación de un trono a través de una guerra de sucesión

Se ha corregido un fallo cuando precursor para el embarque / desembarque

La situación fijo donde la balanza de barra de energía en la pantalla de batalla no está considerando el conjunto correcto de los refuerzos

Tomó la decisión de que terceros facciones de los partidos pueden participar en una batalla de la campaña un poco más justo

Las interceptaciones ya no se suprime cuando el bloqueo de un puerto

Accidente raras fijo después de las batallas navales

Raro accidente causado por el éxito fijo ejércitos revolucionarios que contiene unidades que no estaban permitidos para el tipo de gobierno que resulte

Solucionado el fallo en las estructuras de la lógica de la IA

Reducción del ejército AI agrupación

Mejora de la invasión de las tropas de AI movimiento

De infantería ligera Distintos parches comportamiento

Naval de la unidad y el equilibrio de la Tierra

Mejoras generales AI

Ademas:

El Imperio oficial: Total War ™ expansión, Empire: Total War ™ - La Campaña Warpath ya está disponible en Steam.

Viaje a América del Norte para explorar el mapa de la nueva campaña, que amplía el Empire: Total experiencia de la guerra, con 5 nuevas facciones de la marca American Indian, nuevas unidades y tecnologías. La experiencia en batallas de la nueva Campaña Warpath y llevar una de las cinco nuevas facciones en una guerra épica para defender sus tierras y expulsar a los invasores. O, tome estas unidades y sus fortalezas únicas en batallas multijugador.

También se publica hoy en venta por separado será de las Unidades de Fuerzas Especiales y Bonus Contenido DLC, que incluye las seis unidades de la Edición Especial de las Fuerzas de Empire: Total War, además de tres unidades adicionales antes no estaban disponibles para la venta, incluido el de Jefe de Húsares de la Muerte, el USS Constitution y las amazonas de Dahomey.

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por Piteas - 06 Oct 2009 17:42

_____

¿Jefe de Húsares de la muerte?

¿Amazonas de Dahomey?

Élite reconocida de fama mundial, a ver cuando sacan los "Gaiteiros de la Queimada Mortal" o los "Chiquitos de la Matanza Gromenauer".

La Osprey les dedica libros y libros :roll:

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltíberoSoldurio - 06 Oct 2009 20:27

_____

La pradera la han hecho muy bien, mis dudas tenia, pero el juego sigue siendo un truño, tropecientas "rules" para intentar hacer potable el cianuro y ni por esas, el Napoleonic II TW le da mil vueltas, pero parece que a la peña le cuesta probar, no quiero dejar pasar la oportunidad de insistir en que el Napo es gratis, que no me llevo ninguna comision :roll:

Un saludo.

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltíberoMandonio - 06 Oct 2009 21:31

_____

EL NAPO ES MEJOR Y GRATIS!!!

EL NAPO ES MEJOR Y GRATIS!!!

EL NAPO ES MEJOR Y GRATIS!!!

:roll: Verdad que me perdonais este pequeño spam/offtopic? :oops:

==========

Re: Parche 1.5
Publicado por CeltiberoLeonidas - 07 Oct 2009 21:58

_____

Hoy se ha vuelto a actualizar.

Segun pone en la actualizacion, solucionar problemas con los tipos de disparo de la artilleria.

Pero lo raro es que el parche es enorme y solo solucione eso :roll: .

==========

Re: Parche 1.5

Publicado por CeltíberoKlu - 08 Oct 2009 06:06

_____

CeltíberoMandonio escribió:

EL NAPO ES MEJOR Y GRATIS!!!

EL NAPO ES MEJOR Y GRATIS!!!

EL NAPO ES MEJOR Y GRATIS!!!

:roll: Verdad que me perdonais este pequeño spam/offtopic? :oops:

¡Diablos... se nos ha colado un BOT con nick celtíbero! :twisted:

:cuñao:

==========

Re: Parche 1.5

Publicado por CeltiberoMaGoN - 26 Dic 2009 06:19

_____

pero todavia jugais al napo??????????????????????? si es asi me lo bajare q tengo morriña de napo, pero como sois unas abuelas y os acostais con los lunnis :cuñao: no podre jugar con nadie pa variar...donde estan esos murcielagos de hasta las 4 o las 5!!!!!!!????? donde estan?????????????????????!!! :acdc:

==========

Re: Parche 1.5

Publicado por CeltíberoSoldurio - 26 Dic 2009 12:15

_____

Magon, tienes que instalar el Trom, con los ajustes que le esta ahciendo Clearco, cada vez se parece mas al Napo.

Un saludo. :D

==========