

intel gma x3100 de hasta 358 mb

Publicado por CeltíberoPablo - 07 Oct 2009 21:24

el caso es que mi hermano tiene un portatil de toshiba con intel dual core 1,4ghz y de 2gb de ram ddr2 y esta grafica que pongo en el titulo.

y esta preocupado de que cuando saquen el diablo 3 no le pueda funcionar porque segun hemos oido esa grafica tampoco vale para mucho.

de momento pone que diablo 3 requiere 128 mb y dx9.

para eso si que funcionara no?, de todas fromas he buscao pero no he encontrado que pixel shader tiene y tal?

=====

Re: intel gma x3100 de hasta 358 mb

Publicado por CeltíberoEmberrado - 07 Oct 2009 22:20

Seguro no podemos decir nada por que no se conocen los requisitos de Diablo III. Ni siquiera tiene fecha de salida. Blizzard es, probablemente, la compañía que trabaja con requisitos mas bajos pero si no dicen nada sobre los mínimos para el juego no podemos asegurar nada.

Ese chip es compatible con DirectX 10 y con el shader model 4. Pero eso no quiere decir que aunque le metas diez mil gigas de RAM un juego que pida eso vaya a correr en bien en ese chip. No es un buen chip para juegos y teniendo en cuenta que el Diablo III aún no ha salido mucha ilusión no hay que tener. Si llega a funcionar va a ser a poca resolución y sin mucha calidad de imagen.

=====

Re: intel gma x3100 de hasta 358 mb

Publicado por CeltíberoPablo - 07 Oct 2009 23:38

vale gracias.

de todas formas a mi hermano los graficos..... yo en cambio a un call of duty siempre tengo que jugar al maximo (y a todo) :mrgreen: sino.....

=====

Re: intel gma x3100 de hasta 358 mb

Publicado por CeltíberoPablo - 08 Oct 2009 19:23

por cierto hablando de diablo 3, habra que pagar para jugar olnine, decidme vosotros que creeis

=====

Re: intel gma x3100 de hasta 358 mb

Publicado por CeltíberoEmberrado - 09 Oct 2009 00:42

Blizzard ya ha hecho algún que otro movimiento para cobrar por el online de Starcraft 2 pero no hay nada ni seguro ni concreto. De Diablo no se sabe nada. Supongo que depnderá de cómo se tome la gente el tema lo harán o no.

=====