

## Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por CeltiberoFrog - 12 Oct 2009 23:23

---

Aqui se puede comprar y bajar este juego que al parecer es un clone de Med2.

Esta hecho por tios que pertenecian al grupo de los Lordz y que montaron su propia empresa de desarrollos de juegos.

Igual me lo compro y os digo quetal es.

[http://www.thelordzgamesstudio.com/site/?page\\_id=30](http://www.thelordzgamesstudio.com/site/?page_id=30)

nos vemos

Frog

=====

## Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por (HG)Super - 12 Oct 2009 23:55

---

Pues tiene muy buena pinta,al menos en las capturas.¿Se sabe si saldrá en castellano o tiene distribuidora en España?

=====

## Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por CeltiberoFrog - 13 Oct 2009 10:41

---

Si, hay una version en español.

Ahora mismo el juego esta disponible para descarga, luego estara en venta en las tiendas para principios de 2010.

El Distribuidor/editor es "Slitherine";

Me lo estoy bajando ahora.

=====

## Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por Celtiberoldibil - 13 Oct 2009 10:59

---

No tiene mala pinta, aunque se centra en la guerra de los cien años. Ya nos dirás si merece la pena frog

=====

## Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por Piteas - 13 Oct 2009 18:13

---

Hace un par de años, más o menos, sacaron el Great Battles sobre Roma y no era una maravilla, la verdad. Como un Rome TW más simple en gráficos, unidades y escenarios.

Esperemos que lo hayan mejorado.

Las imagenes parecen mejores, desde luego.

=====

## Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por CeltiberoFrog - 14 Oct 2009 10:55

---

LA MADRE QUE LOS PARIO !!!!

Esto es un engaño de mucho cuidado, no comprais esto que es una miseria de juego !

Solo he empezado el tutorial y alli te das cuenta que los screenshots no tienen nada que ver con la realidad, son imagenes sacadas de muy serca sobre los muñecos y da una buena impresion, pero el juego es super basto :

- panel de control muy pobre
- mandos muy confusos
- mapa 3D sensillisimos que parecen 2D (a pesar de la posibilidad de asercarte de las tropas)
- signos de combates sobre el mapa tan gruesos que esconde casi todas las tropas seleccionadas
- numero de muñecos ridiculo

En fin, una autentica porqueria...

El hecho de ser antiguos Lordz me engaño y me han timado unos 25 euros !!

Olvidaros de este tema, la verdad es que es muy difícil de encontrar algo del nivel del TW, esto me ha hecho volver a un juego de los años 90, que broma mas triste !

=====

## Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por CeltiberoMordred - 14 Oct 2009 11:46

---

Obviamente no es un Total War a nivel de espectacularidad y gráficos. Es otro tipo de juego, ni mejor ni peor. Ahí ya entran los gustos de cada uno.

No hay campaña estratégica como tal, sino una serie de "misiones" sobre un mapa global que hay que ir eligiendo.

Para no llevarse a engaños, quien quiera puede visitar esta página:

[url:37w9d3pk] [forum.thelordzgamesstudio.com/index.php?topic=730.0](http://forum.thelordzgamesstudio.com/index.php?topic=730.0) [/url]

Es un juego de estrategia que no se centra en los gráficos. El nivel de profundidad de las estrategias/tácticas o la competencia de la IA no puedo evaluarlas, ya que no tengo el juego.

=====

## Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !

Publicado por CeltiberoFrog - 15 Oct 2009 14:20

---

Pues no habia visto estas explicaciones, que pena, nunca me podre librar de esas compras impulsivas cuando estoy en una temporada de aburrimiento con juegos de PC...

Lo unico es que los screenshot son muy engañosos, te hacen creer que hay una cierta similitud con los campos de batallas tiempo real del TW, y esta muy pero muy lejos de eso.

Gracias por las clarificaciones ojetivas Mor.

Nos vemos

=====

**Re: Great Battles MEDIEVAL en venta ya !**

Publicado por Piteas - 15 Oct 2009 17:09

---

Vamos, tan sencillote como el sacaron sobre Roma hace un par de años.

Gracias por el aviso y siento el gasto en pelias, que nunca sobran.

Esta vez no pico.

=====