

Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoFrog - 21 Oct 2009 01:35

Aqui os pongo la instalacion traducida :

OK guys,

For Frog and his fellow Celts and for Antoine and his fellow Grogs if he thinks it will help.

Instructions for a simple install of the Trom mod for our MP fun.

1. Make sure you have a clean Vanilla Empire with no mods present.

1. Asegurarse que teneis el vanilla limpio, sin mod, sin mapas. 2. Make sure your script folder contains only "preference.empire_Scripts"

2. Asegurarse que el espediente "scripts" contiene solo ese fichero "preference.empire_Scripts" (se encuentra en Doc & Settings/%usuario%/Application data/The creative Assembly/Empire/scripts.)

3. Place all nine packs from the Trom zip (link below) into "Data"

3. Pegar los 9 ficheros desde el Trom zip (enlaze abajo) dentro del Data.

4. Place the Trom script file (link below) into Scripts.

4. Pegar el fichero Trom script (enlaze abajo) dentro del espediente "scripts".

5. Launch from steam.

5. Lanzar ETW desde Steam.

Thats all there is to it.

One last thing guys, these instructions will allow Multiplayer only if anybody is interested in trying out Trom in campaign then let me know I can supply a couple more files that are needed.

Aviso : esto es para jugar solo al multi con este MOD, no se podra jugar la campaña

Si se quiere jugar la campaña avisarme y os indicare los ficheros que hay que añadir.

Good luck and look forward to seeing you playing Trom MP

Cheers DJ.

Trom data files here, <http://www.megaupload.com/?d=SMID3590>

Script file here, [http://redirectingat.com/?id=593X1004&u ... e%2Fi2bn7g](http://redirectingat.com/?id=593X1004&u...e%2Fi2bn7g)

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoFrog - 21 Oct 2009 01:38

Aqui esta el fichero "scripts" :

<http://www.sendspace.com/file/i2bn7g>

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoFrog - 21 Oct 2009 01:45

El zip para descargar es bastante pesado segun la coneccion que teneis, asi que descargarlo durante el dia.

A ver si me pegais un toque para probarlo, se suele encontrar los que usan TROM en la chat de los NBC, se lo montan tambien unos Grognards.

Nos vemos

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoLeonidas - 21 Oct 2009 18:27

Pero exactamente, ¿que cambios hace este mod?

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoFrog - 21 Oct 2009 21:17

Ok,

Todas las estats estan modificadas respeto al vanilla :

- velocidad
- rangos
- moral
- numeros de soldados (sobre todo la caballeria que tiene 60 hombres con tamaño grande)
- sonido de batallas
- humos
- precios
- Y sobre todo muchas nuevas unidades

Se acerca mucho al NTW2 respeto a la jugabilidad.

La art es bastante vulnerable pero mas precisa en tiros.

La regla para jugar entre los que atienden a batallas es :

No sharpel (las bolitas de largo rango)

No howitzers (que son demasiado devastadores)

solo 6 & 12 lbr sin limitacion.

Esta muy bien equilibrado de verdad.

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoMandonio - 21 Oct 2009 21:45

Solo una pregunta... puede que muy tonta...

¿Como sabemos si tenemos un Empire limpio?

No se si instale o no instale algún pack de mapas hace un tiempo. ¿Como se comprueba?

Asiaas.

PD: Bajando archivo.

PPD: ¿De que epoca es el mod? ¿Napoleonico?

=====

Re: Mod esplendido "TROM"; !!

Publicado por CeltiberoFrog - 21 Oct 2009 21:51

Tienes que mirar en el espediente Data.

Si ves algun fichero con nombre de map o algo parecido, y que tiene fecha reciente pues seria un fichero a quitar y guardar en algun sitio.

Pero si tienes el vanilla limpio, tambien podrias comprobar la lista de mapas cuando creas una batalla en solo, alli tendrias que ver un numero bastante pequeño de mapas disponibles, si solo tienes vanilla.

El Mod esta basado en la misma epoca que ETW pero con unidades muy detalladas y totalmente historicas.

=====

Re: Mod esplendido "TROM"; !!

Publicado por CeltiberoFrog - 22 Oct 2009 15:06

Mando yo tengo esos ficheros en mi data :

trom_core_part_1.pack 2528 Ko 15/10/2009

trom_ornamentum.pack 47602 Ko 14/10/2009

trom_blood_smoke_light.pack 9033 Ko 13/10/2009

trom_text.pack 6408 Ko 13/10/2009

trom_core_part_2.pack 138217 Ko 10/10/2009

LMCmapmod_29092009.pack 509459 Ko 29/09/2009

trom_battlesounds.pack 9634 Ko 15/07/2009

trom_flags.pack 80550 Ko 07/07/2009

trom_media.pack 97031 Ko 27/04/2009

Chekea si son identicos sobre todo el battlesounds o el media

y dimelo.

Para los que quieren tener el mod completo incluyendo la campaña, que se ha modificado muchas cosas en campaña, pues seguir esos pasos :

1. Asegurarse que teneis el vanilla limpio, sin mod, sin mapas.
2. Asegurarse que el espediente "scripts" contiene solo ese fichero "preference.empire_Scripts" (se encuentra en Doc & Settings/%usuario%/Application data/The creative Assembly/Empire/scripts.)
3. Bajarse esas carpetas tipo zip desde los enlaces en el TWC :

The Rights of Man v1.63 Part 1 - FileFront

The Rights of Man v1.63 Part 2 - FileFront

The Rights of Man Media Pack - FileFront

desde aqui :

<http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=259213>

Crear una carpeta TROM donde quieres y descomprime esas carpetas zip en aquella nueva carteta TROM.

4. Bajarse el paquete de mapas de los Lordz aqui :

[http://redirectingat.com/?id=593X1004&u ... 092009.rar](http://redirectingat.com/?id=593X1004&u...092009.rar)

5. Bajarse el zip Ornamentum for TROM v1.6x - FileFront

desde aqui : <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=292458>

meterle tambien el la misma carpeta creada TROM.

6. Ahora, dentro de nuestra nueva carpeta TROM, donde se ha bajado todo, ir abriendo todas las sub-carpetas y hacer copia de SOLO esos 9 ficheros .pack como listado aqui :

trom_core_part_1.pack 2528 Ko 15/10/2009

trom_ornamentum.pack 47602 Ko 14/10/2009

trom_blood_smoke_light.pack 9033 Ko 13/10/2009

trom_text.pack 6408 Ko 13/10/2009

trom_core_part_2.pack 138217 Ko 10/10/2009

LMCmapmod_29092009.pack 509459 Ko 29/09/2009

trom_battlesounds.pack 9634 Ko 15/07/2009

trom_flags.pack 80550 Ko 07/07/2009

trom_media.pack 97031 Ko 27/04/2009

Pegar esos nueve ficheros dentro de su DATA.

7. Bajarse el Mod Manager desde aqui :

[http://sourceforge.net/projects/etw-mod ... p/download](http://sourceforge.net/projects/etw-mod...p/download)

Su ETW esta y el Steam esta cerrado. Guardar el ejecutable del Mod Manager dentro de la carpeta de TROM con los otros zip que se puso.

Ejecutar el Mod Manager.

Una vez activado, el mod manager, aquella pequeña ventana tendria que reconocer y enseñar la lista de los ficheros mod disponibles, en la columna izquierda.

Hay que poner las lineas de ficheros en un ORDEN preciso como asi :

Ornamentum

Flags

Media

Battlesounds

Blood and Smole

LMCMapMod290909

Core part 1

Core part 2

(Es normal que no haya el fichero text, son 8 ficheros aqui)

Para cambiar orden, clikear sobre la linea deseada, se pondra en azul, y ir a las flechas arriba/abajo de la derecha, poner asi cada linea con su casita marcada en el orden pedido.

Luego, lanzar el Mod desde la casilla derecha ETW (al lado de las flechas), el ETW se tendra que arrancar. Mirar si el mod esta activado, por ejemplo, cojer Campaña y escojer Inglaterra, si en Londres teneis recrutas de 2 tipos de infanteria de linea es que el TROM esta instalado correctamente.

Cerrar el ETW y volver a arrancarlo normalmente a traves de Steam y de su icono.

Pegarme un toque por el chat voice si quereis ayuda en los tramites.

Saludos

Frog

=====

Re: Mod esplendido "TROM"; !!

Publicado por CeltiberoFrog - 22 Oct 2009 15:24

Para los que les interesa la campaña con sus bonitas mejoras, y que no quieren que haya conflicto de idioma seguir esos pasos adicionales :

1. Irse a Program FilesSteamsteamappscommonempire total wardatacampaignsmain

Hacer copia de seguridad y borrar esos 2 ficheros "startpos.esf"; y "scripting.lua";. Se necesitara esos ficheros para desinstalar el MOD y volver al vanilla.

2. Copia estos 2 ficheros "startpos.esf"; y "scripting.lua"; desde las descargas que se ha hecho arriba y

pegarlos en esta misma carpeta : Program FilesSteamsteamappscommonempire total wardatacampaignsmain

*** Non-English Users ***

Please note that the custom text strings used for The Rights of Man will overwrite any localization in your version of the mod. This means that you will be presented in strings in both your language of choice, and English. Please delete trom_text.pack from the data directory, if you do not want to see the English strings.

Si se quiere quitar los textos en ingles, y tenerlo en castellano de su version original, pues habria que quitar el fichero "trom_text.pack" que se habia descargado y pegado en el DATA.

Esto no lo he hecho, asi que intentarlo si quereis y ver si cambia algo, si da problema, por ejemplo para juntarse a partidas multi (lo que no creo) volver a meterle en su data.

Avisarme sobre esto.

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoMandonio - 22 Oct 2009 20:29

Ayer lo estuve probando con Frog y los NBC y hay que decir que está bastante bien.

Quizá veo un puntito demasiado lenta la velocidad, sobretodo si miras las unidades de cerca. Pero la batalla fué muy bonita y emocionante.

Un saludo.

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoClearco - 22 Oct 2009 21:50

Estos son los ficheros de la carpeta data con el juego vanilla

[pulsa para verlos](#)

Lo he sacado del foro de los HG y corresponde al parche 1.3.

En principio, cualquier fichero que no este en esa imagen son restos de mod. OJO, no estan del todo ordenados.

Acordaros que si instalabais mod con el ModManager, antes de borrar los ficheros debereis arrancar el juego a traves del ModManager desmarcando cualquier mod.

IMPORTANTE: en la imagen creo que falta el fichero patch2.pack

Alguien podria confirmarme si lo tiene en la carpeta DATA?

=====

Re: Mod esplendido "TROM"; !!

Publicado por CeltiberoFrog - 23 Oct 2009 15:18

Oye Clearco,

Me pareces bastante manitas para los temas informaticos.

Crees que podrias crear un sistema que permita de tener 2 distintos accesos al ETW ?

Un icono que te abra el ETW vanilla y otro que te abra el TROM.

Seria la leche ! sabiendo que uno no se atreve probar un mod por los royos que es de volver al vanilla.

De verdad, si te gusto un poco el TacWar, pues el TROM es mucho mejor.

Probatelo engaaaa !!

=====

Re: Mod esplendido "TROM"; !!

Publicado por CeltiberoClearco - 23 Oct 2009 20:58

Primero voy a intentar hacerlo funcionar, me tira al escritorio, y me pongo con los .bat.

Edito. YA!!!. Mañana pongo los .bat

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoClearco - 24 Oct 2009 13:51

Vamos hacer que quitar y poner el mod sea algo sencillo.

PARTIMOS DEL JUEGO VANILA, SIN MOD.

FASE I

1º.- Nos bajamos los ficheros del mod de [aqui](#)

2º.- Nos bajamos el fichero script de [aqui](#)

3º - Nos bajamos los cuatro ficheritos que he creado de [pulsando aqui](#)

FASE II

Carpeta DATA

1º.- Abrimos la carpeta data, descomprimos y pegamos los ficheros del mod que son los que vienen en Trom data.rar.

2.- Descomprimos el fichero que puse TROM.rar, y copiamos los siguientes ficheros en la carpeta DATA:

Pon_TROM_Data.bat

Quita_TROM_Data.bat

3.- Creamos 2 accesos directos a estos dos ultimos ficheros y los sacamos al escritorio (los accesos directos, claro)

FASE III

Carpeta SCRIPTS

1.- Localizar la carpeta Scripts

En XP esta en la ruta

C:\Documents and Settings[Nombre de Usuario]\Datos de programa\The Creative Assembly\Empirescripts

En VISTA esta en la ruta

C:\Users[Nombre de Usuario]\AppData\Roaming\The Creative Assembly\Empirescripts

2.- Copiamos en la carpeta SCRIPTS el fichero user.empire_script.txt que nos habiamos bajado.

OJO si ya existe el fichero, le sustituimos por el nuevo.

3.- Descomprimos el fichero que puse TROM.rar, y copiamos los siguientes ficheros en la carpeta SCRIPTS:

Pon_TROM_scripts.bat

Quita_TROM_scripts.bat

4.- Creamos 2 accesos directos a estos 2 ultimos ficheros y los sacamos al escritorio (los accesos directos, claro)

FASE IV

Ahora tenemos en el escritorio 4 accesos directos:

Pon_TROM_Data

Pon_TROM_scripts

Quita_TROM_scripts

Quita_TROM_Data

Para poner el mod hay que pulsar sobre los dos accesos directos

Pon_TROM_Data

Pon_TROM_scripts

Y arrancais el juego normalmente

Para quitar el mod hay que pulsar sobre los dos accesos directos

Quita_TROM_scripts

Quita_TROM_Data

Y arrancais el juego normalmente

No importa cuanta veces pulseis sobre los accesos directos ni el orden en que lo hagais, lo importante es que no pulseis sobre un "Quita" y un "Pon", aunque si lo haceis tampoco pasa nada, basta con que pulseis de nuevo sobre los dos "Quita", o los dos "Pon".

Aun asi, si os equivocais y arrancais el juego habiendo pulsado un "Quita" y un "Pon", lo que pasará es que seguramente os tire al escritorio. Volveis a pulsar sobre los "Quita" o los "Pon", y asunto arreglado.

Saludos.

=====

Re: Mod esplendido "TROM" !!

Publicado por CeltiberoFrog - 25 Oct 2009 01:29

Muchas Gracias Clearco !!

Asi cualquiera de vosotros que quereis seguir hacer partidas multi con el Vanilla podeis cambiar facilmente de juego.

Seria muy bueno hacer de este post de Clearco un topico separado, para que se vea claramente sin lios de las instrucciones que puse yo.

Solo hay que avisar a la gente que esta instalacion de TROM, tal como lo ha puesto Clearco es solo para jugar MultiPlayer, no se podra hacer la campaña.

No importara muchos de vosotros pero os lo digo por si a caso.

Para los que se han instalado el TROM, pues pasarse a la sala del Grupo NWG (Napoleonic War Gamers), suelo estar por alli con unos cuantos de los NBC y Grognards. Si no, pegarme un toque por el chat voice si quereis saber si hay partida con el TROM.

Nos vemos

=====