

Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Celtiberolsmaylive - 21 Nov 2009 13:18

Bueno abro este hilo para hacer recuento de los que estamos, ir sugiriendo normas, como sortear, etc, etc, etc...

Espero al menos un mensaje de todos los interesados para saber que seguís aquí!!

Un saludo

P.D.: Recupero esto del post de Mencey por si lo necesitais.

2.0

<http://www.4players.de/4players.php/dow ... 52518.html>

Parche

<http://www.twcenter.net/forums/attachme ... 1247837132>

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por CeltíberoMencey - 21 Nov 2009 20:18

Celtiberolsmaylive escribió:

Hecharme un cablecillo, porfa.

Me he bajado el modv2 y su señor parche. Los instalo en la carpeta vanilla, uno detrás de otro, cojo la version no inglés para que no den fallos, pero cuando ejecuto finalmente el acceso directo una vez

instalado, me dice que se ha encontrado un error y que se cerrará... Donde pude cagarla? xD

Un saludo

no sé qué puede ser, postea en twcenter.net a ver... .

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por (HG)Super - 21 Nov 2009 21:10

Yo sigo con el condicionante de tener una facción con poca chicha para no estresarme :(

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Maximo. - 21 Nov 2009 21:18

Javi_Wan escribió:

bajando el mod, esta noche creo k ya estaré operativo

Hey Javi, cuanto tiempo :D

PD: Instalado, aver que tal es :D

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Cabs.Templarios - 21 Nov 2009 22:03

yo me puse a descargarlo recién ahora je, por las facción no tengo ningún problema, cada una tiene sus pro y sus contras, después confirmo el funcionamiento del mismo.

Edito: listo, instale todo y anda, muy lindo el mod, pero por dios que no me toque jugar con los hindu o

los africanos :rda:

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Celtiberolsmaylive - 22 Nov 2009 12:06

Reinstalando juego... A ver si no da problemas ahora...

De todas formas me da que voy a tener que empollar un poco de wikipedia porque apenas se de estas facciones y si quiero rolear algo... (ojala sea hindú)

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Javi_Wan - 22 Nov 2009 12:16

Maximo. escribió:

Javi_Wan escribió:

bajando el mod, esta noche creo k ya estaré operativo

Hey Javi, cuanto tiempo :D

PD: Instalado, aver que tal es :D

hola maximo!! vamos rumbo al lejano oriente ahora!

y si... hay que refrezcar la historia de la zona!

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por CeltiberoKlu - 22 Nov 2009 14:26

Bueno, también confirmo el transcurso del mod: Bajado, instalado y jugado, sin ningún problema. :)

¡Es un mod alucinante! Y si se hace bien, pueden salir unos roleos que riete tú de la película: El Reino de los Cielos. :P

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Javi_Wan - 22 Nov 2009 15:39

Probado y funciona, que ganas de saber quien me toca!

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Maximo. - 22 Nov 2009 15:52

Ufff, al que le toque Jerusalem las va a pasar canutas :mrgreen:

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Jossinson - 22 Nov 2009 16:33

Celtiberolsmaylive escribió:

Reinstalando juego... A ver si no da problemas ahora...

De todas formas me da que voy a tener que empollar un poco de wikipedia porque apenas se de estas facciones y si quiero rolear algo... (ojala sea hindú)

Pues como seas hindu...olvidate de tener generales, que cada uno cuesta unos 1200 florines por turno de mantenimiento :D eso si son unos animales en esos pedazo de elefantes

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Jorghot - 22 Nov 2009 19:41

hay sitio para uno mas?

viendo que la campaña de la edad media no va a salir, pos vamos a esta no?

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por ANCIANO - 22 Nov 2009 20:56

Pues yo tengo algunas preguntillas:

1º jamas he jugado a este mod y por lo que estoy viendo:

A- Hay scrip de ciudades en este mod se mantendran ?

B- Sera una partida libre o algunas normas ?

2º Abra algun administrador o solo un guardian de llaves ?

3º Como sera el diagrama de turnos ?

Gracias...

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Celtiberolsmaylive - 22 Nov 2009 22:55

Juego reinstalado y ya tengo el mod perfectamente!! La verdad pinta genial e intuyo que nos dará para muuuuucho tiempo :D

A ver como se da. Yo creo que si nos ponemos, esta semana ya estamos jugando, asi que a ver si pillais todos los números el sorteo y que el Dios/es de cada uno nos proteja/n!!

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Celtiberolsmaylive - 22 Nov 2009 22:59

Te respondo Anciano en la medida de lo que pueda ;)

Lo 1º... francamente creo que el único que ha probado el mod es Mencey, de todas formas no se a que te refieres con script de ciudades.

Sobre libre... pues siempre ponemos unas minimas normas que deberíamos ir ya proponiendo. Si lo que te refieres es a objetivos predefinidos. No. Siempre jugamos de manera que cada uno sea quien decida que es lo que más le interesa a él y a su pueblo

2º Normalmente jugamos con un arbitro (que se propone voluntariamente) para el caso de que no se pasen turnos, etc... Si no sale ninguno... Habrá que rogar que alguien nos adopte xD

3º Tampoco te entiendo del todo... Sobre turnos supongo que haremos como siempre. Máximo de 24 horas por turnos (48 fines de semana), turnos pasados vía correo y cuando tengamos las facciones ya haremos la cadena a seguir.

=====

Re: Preparando la partida... - Broken Crescent

Publicado por Celtiberolsmaylive - 22 Nov 2009 23:05

Y perdonar por el triple post pero alguien tendrá que empezar.

Yo pondría estas reglas que están libres a ser modificadas a gusto del resto de jugadores. Cuando estemos todos de acuerdo, las postearé como post-it.

-Cruzadas y Yihads si. No he comprobado si existen en este mod, pero de haberlas me parece lo mínimo debido a la ambientación.

-Traspaso de ciudades permitido bajo supervisión del arbitro, de forma que no se use para "farmear" tropas gratuitas

- turno de 24 horas 48 el finde.

Y yo creo que no limitaría nada más... Me olvido algo??

=====