

BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09

Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc.

=====

Re: Incidencias

Publicado por Javi_Wan - 17 Ene 2010 12:41

Editado: ya lo encontré, en verdad se puede borrar mi post

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 17 Ene 2010 23:43

El turno es de House, yo no llevo Sindh...

=====

Re: Incidencias

Publicado por DWarrior - 18 Ene 2010 06:25

Me quede viernes y sabado sin telefono e internet. Reporte el telefono y hoy temprano repararon la linea, pero no me di cuenta que tenia que reportar el internet aparte. Llame y el hijo de Piii que me contesto era un pelotas de poca piii.

No me estoy excusando solo queria comentarlo que el maldito piii me hizo enojar demasiado. *Todavía tengo el mal sabor de boca*

=====

Re: Incidencias

Publicado por VENETON - 19 Ene 2010 01:34

CeltíberoMencey escribió:

El turno es de House, yo no llevo Sindh...

ok perdón me confundí con la otra. :doh:

=====

Re: Incidencias

Publicado por Lestat - 19 Ene 2010 07:17

lo siento me retiro de la campaña no puedo jugar así Dwarrrior puedes mirar mi turno y sabrás a que me refiero prefiero retirarme a seguir parando mas la campaña por el mismo error.

así ya puede usar sus espías agosto.

prefiero retirarme yo a seguir asíndoles perder el tiempo a los demás compañeros que no tienen la culpa de estos errores.

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 19 Ene 2010 09:07

Lestat podrías confirmar que la situación que te encuentras es exactamente **la misma**? A ver si alguien ha rejugado el fichero que no era... :roll: por favor comprobadlo los que habéis rejugado :got:

=====

Re: Incidencias

Publicado por Lestat - 19 Ene 2010 13:07

si men hasta he borrado todos mis savegame y lo he descargado dos veces y es el mismo

=====

Re: Incidencias

Publicado por House - 19 Ene 2010 19:44

Yo creo que sí que guardé bien, 1 sec y corroboro.

Sí, lo que no entiendo es cuál es el problema que surge?

=====

Re: Incidencias

Publicado por Jossinson - 19 Ene 2010 19:52

house, el problema es que a Lestat le toman una ciudad haciendo uso del espia, cosa que se prohibio entre jugadores humanos, aunke si que se puede hacer a la IA.

Y se ve que SepsI toma una ciudad a Lestat haciendo uso del espia.

creo que ese es el problema.

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 19 Ene 2010 22:26

El que lleva los Gúridas es Stelios, SepsI abandonó la campaña. Me consta que en esta segunda jugada no ha utilizado ningún espia para abrir enclaves porque quedó bastante afectado por el error, que además fue mío como dije, por lo que alguien ha debido jugar necesariamente el turno viejo.

Lestat escribió:

si men hasta he borrado todos mis savegame y lo he descargado dos veces y es el mismo

Evidencia de que alguien ha utilizado el fichero viejo.

=====

Re: Incidencias

Publicado por VENETON - 20 Ene 2010 00:32

volveré a pasarlo rejugado otra vez diferenciando la partidad de la otra, pues al ser iguales ya no se si puede que hubiere por desconocimiento a ver puesto la otra. la vuelvo a pasar otra vez. si a sido por mi culpa pido disculpas, y si no pues nose que ha podido pasar. Gracias

=====

Re: Incidencias

Publicado por Cabs.Templarios - 20 Ene 2010 01:43

como puedo fijarme si es el nuevo save o el viejo, en si yo descarge, juege, guarde y lo subi, no creo haber sido yo, pero por las dudas, lo vuelvo a jugar, que creo que el primero era yo.

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 20 Ene 2010 01:57

Este turno acabarán sabiéndolo de memoria :cuñao:

A ver si House puede jugar el que ha subido Veneton y así Lestat nos confirma si ahora va bien... :got: :got: :got:

=====

Re: Incidencias

Publicado por Cabs.Templarios - 20 Ene 2010 02:17

cualquier cosa yo tengo este aqui este, por si las dudas era el mio el errado

<http://www.filefront.com/15387193/Turno4-Cumanos.sav>

=====

Re: Incidencias

Publicado por DWarrior - 20 Ene 2010 03:27

Confirmo que el despistado fue veneton y este turno que viene ya esta :v:

=====