BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09

Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc.

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 24 Ene 2010 23:51

Es que se ponen comentarios de incidencias en Embajadas, en el hilo de pase de turnos... y así es normal perderse algo.. :roll:

=====

Re: Incidencias

Publicado por DWarrior - 25 Ene 2010 02:53

Pues puede que sean maquinas de matar, pero vean tambien el cuanto cuesta mantener las unidades de las facciones de Lestat y Cabs.Templario, imagino que al menos uno ya esta en rojos imposibles :slbo:

Veo en los pases que tambien hay algo con Isma, eso si que no se que sera :got:

=====

Re: Incidencias

Publicado por Lestat - 25 Ene 2010 10:24

CeltíberoMencey escribió:

Yo seguiré jugando al menos. Tengo entendido que las ventajas que tienen los Rajput en ese sentido sirven de contrapeso a otras desventajas que padecen.

asi es mi querido compañero al parecer el marahara es muy poderoso no c por que pero creo que tiene mas poder que saladino por eso lo puse en la frontera contra los guridas ya que ace derrotas muy aplastantes contra esos ejercitos

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 25 Ene 2010 11:35

DWarrior escribió:

Veo en los pases que tambien hay algo con Isma, eso si que no se que sera :got:

¿cómorrr? ¿algún otro problema? :got:

=====

Re: Incidencias

Publicado por nok.aspen-gar - 25 Ene 2010 21:44

creo que lo de isma es que como pidió que se le concediese un suplente y creo que de hecho lo tiene pues no sabe si jugar el el turno o si está fuera de la campaña

pero vamos yo creo que ya lo debería de aber jugado el que mas dá...

=====

Re: Incidencias

Publicado por Jorghot - 25 Ene 2010 21:48

Jorghot escribió:

yo tengo una duda, y es cuantas posibilidades hay en que un ejercito rebelde petado, proximo a una ciudad tuya (colindante mas bien) con una guarnicion minima te ataque?!

plz?

=====

Re: Incidencias

Publicado por Celtiberolsmaylive - 25 Ene 2010 21:52

Procedo a jugarlo que no se hace tiempo de Estratega y de paso, si lo dejo definitivamente, ato cabos :P

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 26 Ene 2010 00:56

Jorghot escribió:

Jorghot escribió:

yo tengo una duda, y es cuantas posibilidades hay en que un ejercito rebelde petado, proximo a una ciudad tuya (colindante mas bien) con una guarnicion minima te ataque?!

plz?

Hombre, no conozco si el BC modifica el comportamiento de los rebeldes, pero en el Vanilla es harto improbable que eso ocurra.

=====

Re: Incidencias

Publicado por DWarrior - 26 Ene 2010 03:25

y quien va ha ser el suplente de Isma :crtina:

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 26 Ene 2010 11:11

En principio era CeltíberoEstratega, pero no sé si entendí que Isma sigue con nosotros al ver el ritmo más pausado de pase de turnos. Lo cierto es que Estratega está perdido desde el trece de enero... :roll:

=====

Re: Incidencias

Publicado por Inoé - 26 Ene 2010 20:30

Voy a bajarme el turno, pero no sé si podré subirlo esta noche. Sea como sea, mañana por la mañana

estará ;)

PD: termineeeeeee los exameneeeeeeees!!!!

=====

Re: Incidencias

Publicado por Celtiberolsmaylive - 26 Ene 2010 21:36

CeltiberoMencey escribió:

En principio era CeltiberoEstratega, pero no sé si entendí que Isma sigue con nosotros al ver el ritmo más pausado de pase de turnos. Lo cierto es que Estratega está perdido desde el trece de enero... :roll:

Básicamente lo que dijo el amigo Mencey xD

=====

Re: Incidencias

Publicado por nok.aspen-gar - 26 Ene 2010 22:53

Jorghot escribió:

Jorghot escribió:

yo tengo una duda, y es cuantas posibilidades hay en que un ejercito rebelde petado, proximo a una ciudad tuya (colindante mas bien) con una guarnicion minima te ataque?!

plz?

no creo que te lo ataque, pero te van a follar los recursos de la ciudad a base de arrasar las cosechas, te va a bajar la felicidad de la ciudad, y seguramente haya rebeliones... Mi consejo (yo tambien tengo un par de casos de este tipo) es que pases de ese enclave y que vuelvas a por el dentro de un tiempo cuando tengas un ejército competenet (ademas derrotarlo te dará una bonita experiencia... que a la larga es decisiva en este juego)

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 27 Ene 2010 21:53

Matizo lo que respondí anteriormente a Jorghot. Los rebeldes en la BC son MUCHO más activos que en el Vanilla.

=====

Re: Incidencias

Publicado por Jorghot - 28 Ene 2010 16:26

CeltiberoMencey escribió:

Matizo lo que respondí anteriormente a Jorghot. Los rebeldes en la BC son MUCHO más activos que en el Vanilla.

si,eso me parecia con este mod

=====