

BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09

Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc.

=====

Re: Incidencias

Publicado por ANCIANO - 06 Dic 2009 14:37

Jossinson escribió:

Entonces que hago?, espero a que regne lo vuelva a subir antes de hacer nada, no?

edito: e comprobado la version del mod y es la 2.02 y la del juego la 1.3, ¿es la correcta verdad?

Si es la correcta me parece que Regen tiene problemas por no tener como tu pucistes.

=====

Re: Incidencias

Publicado por Inoé - 06 Dic 2009 19:39

bueno, ¿qué pasa con el turno? ¿se sabe algo del problema de Regne?

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltíberoRegne - 06 Dic 2009 23:19

Que alguien que no sea yo ni el turco se descargue el turno y lo juegue i lo passe.

Si no tiene ningun problema pos me retiro de la campaña y ya ta XD

=====

Re: Incidencias

Publicado por ANCIANO - 06 Dic 2009 23:21

No es mejor que encuentre el posible error ??? :doh:

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltiberoRegne - 06 Dic 2009 23:59

Todo depende XD Que alguien juegue el turno pls asi descarto un monton de posibilidades.

Un saludo ;)

=====

Re: Incidencias

Publicado por Taqui - 07 Dic 2009 02:33

Yo lo he jugado, pasado, colgado, descargado y vuelto a cargar y no hay problema.

La cuestión es que no quiero ser yo el que te haga el favor en el pase de turno oficial pues es seguro que vamos a acabar guerreando, y no tiene sentido que yo empiece asignándote una clave que tendrás que cambiar mañana por motivos obvios.

Así pues, a ver si sale un voluntario de otra zona del planeta. 🇪🇸

=====

Re: Incidencias

Publicado por Jossinson - 07 Dic 2009 11:20

Ya lo subio mencey anoche, y yo lo juegue y colgue para que el sigueinte siguiese la partida si es la voluntad de todos, o por contra si esperamos a ver si puede regne encontrar su problema y juegue el su turno y yop vuelvo a jugar el mio.

=====

Re: Incidencias

Publicado por Taqui - 07 Dic 2009 11:46

Me parece que deberíamos leer mejor las cosas que escriben los demás...

CeltiberoMencey escribió:

Turno de prueba, **no válido (no son los movimientos que dice Regne)**

Sólo para verificar que va bien. Abrelo Jossinson a ver.

<http://www.filefront.com/15076001/PRUEBA%20TURCO.sav>

Pero en fin... 

=====

Re: Incidencias

Publicado por Jossinson - 07 Dic 2009 11:49

Taqui escribió:

Me parece que deberíamos leer mejor las cosas que escriben los demás...

CeltíberoMencey escribió:

Turno de prueba, **no válido (no son los movimientos que dice Regne)**

Sólo para verificar que va bien. Abrelo Jossinson a ver.

<http://www.filefront.com/15076001/PRUEBA%20TURCO.sav>

Pero en fin... 

.....no lei bien, lei lo mismo pero sin el "no";

aora borro el archivo que subi, de todos modos, no abia ke acer na en el turno de regne, era 1 min por eso me imagine que si que eran esos movimientos.

mil disculpas

=====

Re: Incidencias

Publicado por CeltiberoRegne - 07 Dic 2009 14:18

ESta semana no voy a tener tiempo de mirarme por que no funciona asi que algun reserva coja mi

faccion y solucionado el problema.

Un saludo ;)

=====

Re: Incidencias

Publicado por Celtiberolsmaylive - 07 Dic 2009 14:24

Ok Pues Lestat, si queires quedarte con los Rajputs Chauhan o como sea adelante!!

=====

Re: Incidencias

Publicado por Lestat - 08 Dic 2009 10:56

ya subi turno por sierto algun aliado por hay que tengo miedo miau.

=====

Re: Incidencias

Publicado por Jossinson - 08 Dic 2009 12:00

en cuanto pueda subo el mio, a ver s puedo aora, no se ke ando liado, pero antes de las 2 seguro

=====

Re: Incidencias

Publicado por SeSp1 - 08 Dic 2009 12:31

Lestat escribió:

ya subi turno por sierto algun aliado por hay que tengo miedo miau.

Los aliados que tenia Regne te los deberia decir el por que cambia el dueño de faccion pero no la ubicacion...

=====

Re: Incidencias

Publicado por Celtíberolsmaylive - 08 Dic 2009 12:43

Borro con el permiso de Regne su embajada que no tenía nada para que Lestat pueda adornarla según crea conveniente!!

=====