

BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09

Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 27 Feb 2010 23:04

¡Y vaya si tú sabrás el motivo! :rolf:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por VENETON - 28 Feb 2010 00:29

Tengo un problema con la fuente de alimentación, despues del apagon se me estropeo la fuente y tengo el pc en el tecnico hasta el lunes no me lo dan, asi que lo siento pero no puedo mover ya que con el portatil la grafica no me lo soporta, si puede el administrador moverme lo agradecería pues me es imposible a mí gracias

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Feb 2010 00:44

Mándale un mp a Edecón con tu password para que te haga él el turno si no le importa.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Edecon - 28 Feb 2010 09:00

No me importa, aqui estamos para lo que haga falta.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 28 Feb 2010 09:46

Se me habia olvidado mover :got:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Celtiberolismaylive - 28 Feb 2010 13:16

Antes de nada me gustaría avisar que si mi turno llega entre hoy y el martes, tardaré un poco más de la cuenta en pasarlo, pero que lo pasaré xD Sigo por aquí :P

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Cabs.Templarios - 28 Feb 2010 21:25

para el proximo fin de semana estoy, antes imposible :x

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Inoé - 28 Feb 2010 21:36

Tío Cabs. si no vas a tener disponibilidad entre semana, de qué sirve que sigas en la campaña? Ya hay bastantes retrasos en la segunda mitad de la lista de jugadores en el pase de turnos como para estar así....

Si va a ser temporal, te agradecería, más bien te agradeceríamos, que no desaparezcas hasta el viernes sin dar instrucciones, porque tener la campaña parada otra semana ya sería demasiado.

A todo esto, me gustaría hacer un llamamiento a todos, para que en la medida de nuestras posibilidades le demos más ritmo a esto, que está un poco lento, cual cruzado caracol 🐌

Un saludo, y a mover turnos como ferraris! :arrow: :arrow: :arrow:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 28 Feb 2010 23:11

Entiendo que Mithick moverá los Solanki y no habrá retrasos... :got:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 01 Mar 2010 00:24

CeltíberoMencey escribió:

Entiendo que Mithick moverá los Solanki y no habrá retrasos... :got:

Edecon Movera Solanki :v:

Lo que te comentaba Mencey

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Mithick666 - 01 Mar 2010 00:38

CeltíberoMencey escribió:

Entiendo que Mithick moverá los Solanki y no habrá retrasos... :got:

DWarrior escribió:

Edecon Movera Solanki

Lo que te comentaba Mencey

:wowowo:

Luego entonces?????? :?: 

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 01 Mar 2010 01:05

Si Mithick ya ha movido a Solanki creo que sería mejor que lo siguiera haciendo él para que la facción no fuera dando bandazos con tres jugadores en tres turnos distintos.

No sé a qué te refieres con lo de lo que me comentabas :oops:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 01 Mar 2010 04:52

Ya me hicieron dudar :doh:

Mithick de donde moviste turno ? De mi enlace o el de Viktor ?

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 01 Mar 2010 05:12

Este es el orden que yo tengo:

The Turkish Sultanate **Jossinson**

The Kingdom of Georgia **Jorghot**

The Kingdom of Jerusalem **Celti Isma**

The Abbasid Caliphate **Celti Klu**

The Khwarezm Shah **Inoe**

The Sultanate of Ghazni **Celti Mencey**

The Ghorid Sultanate **Viktor**

The Solanki Rajputs **Edecon**

The Kypchak Confederacy **Javi_wan**

The Kingdom of Makuria **Nok.aspen-gar**

The Imamate of Oman **Veneton**

The Malikate of Sindh **House**

The Chauhan Rajputs **Lestat**

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Mithick666 - 01 Mar 2010 08:17

Yo baje este turno;

<http://www.filefront.com/15669017/Solan> ... jtus_8.sav

o sea que The Solanki Rajputs es la faccion que movi.



=====