

BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09

Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 20 Mar 2010 21:34

Pues es fin de semana así que a esperar al Domingo :v:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Inoé - 21 Mar 2010 18:52

Hola chicos, ya estoy de vuelta. Parece que en mi ausencia el ritmo de pase de turnos se ha relajado un poco... no pasa nada, aquí estoy para daros caña!! :acdc: :acdc:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por House - 21 Mar 2010 19:33

Mithick666 escribió:

House desde ayer estaba tu turno, por respeto a los demás si sabrías que saldrías lo hubieras comentado antes o hubieras sacrificado un poco de tiempo para pasar el turno.

Ahora solo queda 🎲
:ZZZ:

Vale, la próxima vez le diré a mi familia de Madrid a la cual veo 6 o 7 veces al año que no puedo ir a verles en el puente porque tengo que pasar un turno, siento ser tan egoísta y anteponer a mi abuela antes que a un juego.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Celtíberolismaylive - 21 Mar 2010 20:06

House ya informó de que se iba luego la parte que le tocaba estaba cumplida.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jorghot - 21 Mar 2010 20:27

:ZZZ: :ZZZ: :ZZZ:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Edecon - 22 Mar 2010 11:49

Si administracion tubiera la amabilidad de comprobar mi turno, Lahore estaba asediada por 2 ejercitos, las tropas apostadas en la ciudad han podido con ellos, da victoria lo hagas como lo hagaas, de uno en uno, o a los dos de una vez, lo digo porque aparte que me he quedado flipao con ello me gustaria salir de dudas en cuanto a que eso es normal y asi se comportan las tropas atacando desde dentro de una ciudad.

Saludos.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 22 Mar 2010 12:51

Ese "problema" lo encontramos hace varios turnos. Resulta que tanto tú como Mithick (Solanki) tienen unas unidades de Generales cuya escolta está formada por ¡elefantes!. El tema es que en autoresolve los elefantes tienen en este mod un peso (nunca mejor dicho) EXCESIVAMENTE desequilibrante. Esa es la explicación. Si repasas este hilo creo que verás un caso parecido: 300 chaujan infligieron una derrota clara a unos 1800 gúridas.

La verdad es que es un desequilibrio acojonante.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Inoé - 22 Mar 2010 16:58

¿y no se puede hacer nada al respecto, modificando algo desde la consola (el administrador)?

Porque si no... ese desequilibrio puede llegar a hacer que la partida esté resuelta antes siquiera de jugarse...

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 22 Mar 2010 17:00

Se supone que el juego se equilibra al costar cada unidad un mantenimiento de más de 2.000 fl., pero vamos... :roll:

Además de que no se podrían disolver ya que son los miembros de la familia real... por consola dudo mucho que se pudiera hacer algo.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Inoé - 22 Mar 2010 18:41

Pues entonces estamos jodidos... Porque si fueran unidades normales, el problema se arreglaba con que no podrían reclutarlas fuera de la India, pero así.... Con el tiempo ni todas las facciones juntas podríamos con ellos

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Mithick666 - 22 Mar 2010 20:44

Es desequilibrante lo admito, y no es que defienda a mi faccion o algo parecido, pero la verdad mientras tengan unidades de milicia local el resultado sera el mismo, los elefantes romperan sus lanzas como si fueran moldadientes, el problema viene despues, cuando ustedes tengan tropas mas pesadas, y la desventaja viene asia nosotros, que con tanto que cuestan nuestros elefantes, nuestro desarrollo es mas lento, es mas diria mucho muy lento, apenas costrullendo un edificio cada 2 turnos, y si crece la familia pues olvidate.

Asi que mientras estemos arrinconados no se preocupen por nosotros, mientras no nos ataquen  no perderan tropas.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Edecon - 22 Mar 2010 21:07

Claro con razon no me salen las cuentas, si cuestan como 2mil esas unidades ya la cosa va cuadrando, espero que no sean todos los generales con elefantes.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 22 Mar 2010 22:09

si todos los generales son elefantes, o eso creo.

sobre las 10 subo el turno o 10 y media

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Inoé - 23 Mar 2010 16:44

Bueno, yo hoy voy a estar ocupadísimo y no creo que pueda subir el turno, si llega, hasta las 11 de la noche o así. Así que puedes tomarte la tarde libre Mencey :) amr:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 23 Mar 2010 16:48

jajaja, te veo optimista!! a ver si el que se toma la tarde libre eres tú porque Isma tiene concubinato!! :mrgreen: :cuñao:

=====