Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 17 May, 2024, 09:28 BC - Incidencias Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09 Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc. ______ Re: BC - Incidencias Publicado por Jossinson - 09 Jun 2010 16:25 CeltíberoMencey escribió: por tanto la incógnita a despejar en esta ecuación es " a qué hora comen los turcos? " :cuñao: los turcos comen cuando yo les digo ke coman xD, de hecho les hice currar a destajo e hicieron sus cosas antes de comer. no se si al asediado le dara tiempo a jugar antes de irse. Re: BC - Incidencias Publicado por Jorghot - 09 Jun 2010 21:53 estoy ya hasta la coj**** de estudiar y me he venido antes a jugar el turno. A ver si para las 9ymedia esta subido

Re: BC - Incidencias Publicado por Inoé - 09 Jun 2010 23:37

Jajajajaja. lo sé, la selectividad es horrible...

En fin, yo me tengo que acostar hoy a las 12 como mucho, así que si me llega el turno antes de una hora lo podré jugar, si no hasta mañana a la hora de la comida no podré...

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1

Generado el: 17 May, 2024, 09:28 Maldito último examen de mierda pinchada en un palo y restregada por la cara del profesor!!! Re: BC - Incidencias Publicado por Inoé - 10 Jun 2010 16:24 Bajando... Re: BC - Incidencias
Publicado por CeltíberoMencey - 11 Jun 2010 12:58 Turno 25... ¡la campaña se pone bien interesante! Re: BC - Incidencias Publicado por Inoé - 11 Jun 2010 15:07 Sí!!!! creo que esta es la que más estoy disfrutando de todas las que he jugado 💄 :mrgreen: :acdc: Re: BC - Incidencias Publicado por CeltíberoMencey - 11 Jun 2010 15:10 El mod está logradísimo, la campaña tiene multitud de frentes y reina el buen rollo ¿qué más se puede pedir? Lástima que ahora que cogía tono se pare por las vacaciones!! :doh: Re: BC - Incidencias Publicado por Jossinson - 11 Jun 2010 16:11 menos mal ke no tengo que jugar ahora el turno...... valla resaca me lleva el sultan :mrgreen:

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 17 May, 2024, 09:28 Re: BC - Incidencias Publicado por nok.aspen-gar - 11 Jun 2010 16:46 tengo unos problemillas gráficos en cuanto los solucione jugaré mi turno haber si está para antes de las 5 Re: BC - Incidencias Publicado por Cabs. Templarios - 11 Jun 2010 23:07 ok, no hay problemas, veo lo juego mientras veo el partido URUvsFRA :mrgreen: Re: BC - Incidencias Publicado por nok.aspen-gar - 14 Jun 2010 00:12 Voy a estar ausentillo durante estos tres dias, Lunes, Martes y Miércoles. Como vamos tan rápido, y yo no se seguro de si voy a poder mover, pues es posible que el turno esté a una determinada hora en la que yo no esté disponible, pido a Ismaylive, que se haga responsable de que mi turno esté a la mayor brevedad posible. Ahora mismo le enviaré un PM con algunas indicaciones. Saludos y Gracias! ______ Re: BC - Incidencias Publicado por CeltíberoMencey - 14 Jun 2010 11:39

La regla del respeto al ejército vencido creo que debería actualizarse, ya que debería reflejarse la influencia según el orden en el que mueva el ejército atacante (tal como se expresa por ejemplo en la campaña NK):

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1

Generado el: 17 May, 2024, 09:28

Cuando una facción que en su turno ataca a otra que en el orden de turnos mueve después, el comportamiento de un ejercito vencido es que no puede mover hasta el siguiente turno.

Por eso, en caso de que la facción victoriosa mueva en el turno antes que la derrotada, queda prohibido atacar a ese ejercito en el siguiente turno del/los atacante/s.

Si el ejército vencido pertenece a una facción que mueve primero en el orden de turnos, en el turno siguiente podrá mover libremente y no será de aplicación esta norma.

El vencido por su parte no puede durante su turno inmovilizado reforzar ese ejercito ni ninguna otra actividad con el mismo. Se permite situar otros ejércitos al lado del vencido, pero si se hace esto, se podrá atacar al ejército de refuerzo aunque en la batalla intervenga el ejército vencido.

Si un ejército vencido se retira dentro de una flota el atacante no podrá hundirla al turno siguiente, ni el defensor unir mas barcos dentro de esa flota.

Si no ven inconveniente lo podríamos actualizar ?

Re: BC - Incidencias Publicado por Annibal - 14 Jun 2010 13:03

Por mi parte no hay inconveniente a que se actualize..

Re: BC - Incidencias
Publicado por Jossinson - 14 Jun 2010 13:59

La has clavado, si creo que deberia actualizarse.

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 14 Jun 2010 15:55

Jossinson escribió: La has clavado, si creo que deberia actualizarse. Como tú mueves primero deberás respetar a todos y nadie te deberá respetar a tí :cuñao:

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 17 May, 2024, 09:28