

BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 25 Nov 2009 00:09

Informar por favor aquí de posibles retrasos, problemas con la partida, ladillas inesperadas, etc.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por nok.aspen-gar - 06 Sep 2010 12:33

El problema que tiene Warrior es que él tiene horario Sudamericano, va a ser difícil que mueva en horario de aquí...

Pues nada, si Dwarrior sube el turno en hora decente podría hacerlo esta tarde siempre y cuando no me lleve mucho tiempo hacerlo.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 06 Sep 2010 13:13

Eros escribió:

Mencey creo que ya le toca y ya lleba mas de un dia creo.

ah vale! :doh:

:pta:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 07 Sep 2010 05:13

nok.aspen-gar escribió:

El problema que tiene Warrior es que él tiene horario Sudamericano, va a ser difícil que mueva en horario de aquí...

Pues nada, si Dwarrrior sube el turno en hora decente podría hacerlo esta tarde siempre y cuando no me lleve mucho tiempo hacerlo.

Pues ha esta hora es cuando suelo aparecer por *"la nube"*; :slbo:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 07 Sep 2010 11:27

nok.aspen-gar escribió:

Omán y a ver si despegamos ya de una vez por todas!

Cabs. Templarios avisó en el otro foro que hasta el sábado no tendrá internet, así que habrá que pasarle el turno también... :doh:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Eros - 07 Sep 2010 13:12

Pues algun aliado? que pase turno o un moderador... o alguien!!! pero que el ritmo no caiga!!!! :acdc:

:acdc: :acdc: :acdc: :acdc: :acdc: 



=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 07 Sep 2010 13:15

Sí, esta noche el admin supongo que pasará el turno (tiene otro horario al vivir en el Nuevo Mundo)

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 07 Sep 2010 17:56

yo mañana por la noche jugaria mi turno y el de jorhot si tuviese tiempo, si no los tendriais los 2 al medio dia del jueves

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Eros - 07 Sep 2010 18:34

Bien bien..

Mencey se podria actualizar la lista de turnos?? asi me voy orientando :D D y se me hace raro no ver aqui a Rarramel con lo que le gusta estar en todas las campañas, jajajajaja.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por DWarrior - 07 Sep 2010 22:00

Ahora lo juego que encuentre un hueco :cuñao:

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltiberoMencey - 07 Sep 2010 23:09

Eros escribió:

Mencey se podria actualizar la lista de turnos?? asi me voy orientando :D D y se me hace raro no ver aqui a Rarramel con lo que le gusta estar en todas las campañas, jajajajaja.

Oído cocina!

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Eros - 08 Sep 2010 18:16

Jeje Mencey ya veo como acabo Rarramel.. 

Por cierto Edecon, te toca!!!! haber si se ha dormido...

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 08 Sep 2010 21:14

Ya estoy en casa despues de mi estancia por tierras castellanas (Burgos), supongo que pasare esta noche tanto mi turno como el georgiano.

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 08 Sep 2010 22:47

CeltíberoMencey escribió:

3. Agentes:

a) Prohibido apilar mercaderes.

b) Sólo se permite 1 asesino activo por cada diez ciudades dominadas. Se redondea a la mayor: once ciudades permite tener dos asesinos. No está permitido el asesinato de Reyes ni Herederos. Podrá sabotear donde quiera pero asesinar sólo en territorios propios o aliados. Está prohibido empujar a los agentes enemigos para introducirlos en territorio propio.

Pues bien, si no me equivoco ha sido mencey, quien ha asesinado a un general georgiano en territorio rebelde,(Rayy) pues antes de pasar el ultimo turno ese territorio, ya era rebelde. :doh: :doh: :doh:

Que hacemos ahora????, se rejuegan los turnos o que se hace??

yo de todas formas de momento sigo jugando los turnos

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por CeltíberoMencey - 08 Sep 2010 22:57

Lo siento, se me pasó esa regla completamente. No creo que se pueda restituir por consola ni que podamos pedirle eso al admin. Tampoco sería apropiado rejugar los turnos con lo que cuesta mover aquí una brizna de hierba. Lo mejor será una penalización económica o matar al asesino. Opinad vosotros

=====

Re: BC - Incidencias

Publicado por Jossinson - 09 Sep 2010 00:38

tEN MAS CUIDAO PA LA PROXIMA VEZ, Y BUENO EL DIPLOMATICO GEORGIANO TE A PROPUESTO UNA OFERTA PARA COMPENSAR LOS DAÑOS. Si quieres la aceptas :mrgreen:

PD: siento mas mayusculas

PD2: ahora subo los turnos

=====