

BC - Pase de Turnos

Publicado por CeltíberoMencey - 28 Nov 2009 09:25

Administración - DWarrior (por delegación ;))

http://www.filefront.com/15011917/Turno1_Turcos.sav

Jossinson Turcos

Buena suerte a todos :D

PD: En este hilo solo se posteará el pase del turno. Cualquier comentario adicional habrá que ponerlo en el de "Incidencias". Gracias

ORDEN DE TURNOS

Turcos - Jossinson

Georgia - Jorghot

Jerusalén - Celtisma

Corasmios - Inoe

Gazni - CeltiMencey

Gúridas - Eros

Solanki Rajputs - Celtiklu

Cumanos - Annibal

Makuria - nok.aspen-gar

Omán - Cabs Templarios

Chauchan Rajput - Edecón

Abásidas - Eliminada

Armenia - Eliminada

Sindh - Eliminada

..Ayyubid (IA) Eliminada

..Imperio Bizantino (IA) Eliminada

..Great Seljuks (IA) Eliminada

=====

Re: Broken Crescent - Hilo de Pase de Turnos

Publicado por Taqui - 05 Dic 2009 12:40

Sí, turno para Regne!

A ver si poco a poco castellanizamos los nombres y nos situamos todos, porque con estos nombres esto es un sidral. :pta:

=====

Re: Broken Crescent - Hilo de Pase de Turnos

Publicado por Celtíberolsmaylive - 05 Dic 2009 12:51

Pues de momento CREO que solo lo hemos hecho tú y yo y Klu que me dijo que se le había pasado...

=====

Re: Broken Crescent - Hilo de Pase de Turnos

Publicado por CeltíberoMencey - 05 Dic 2009 13:24

Insisto, si usamos este hilo para chatear, será más complicado hacer un seguimiento de turnos.

=====

Re: Broken Crescent - Hilo de Pase de Turnos

Publicado por CeltiberoRegne - 05 Dic 2009 17:02

jugado turno turco

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por CeltiberoRegne - 06 Dic 2009 14:14

segundo intento

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por ANCIANO - 06 Dic 2009 14:33

pues tienes un problema ya que antes daba CDT antes de cargar y ahora carga pero vuelve a la pantalla principal fijate no sirve los save

Esto esta pasando por que no tienes la misma version del mod que todos

Tienes el parche 1 o el 2 y solo tienes que cargar el parche dos y no el 1 y luego el 2 solo el parche dos

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por Jossinson - 06 Dic 2009 14:39

lo ke se me ocurre es que puede ser porque el tiene la version en ingles y yo la no-ingles

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por ANCIANO - 06 Dic 2009 14:43

Si eso es una cagada me parece que sera por eso??

Todos los que emos jugado tenemos no-ingles y el unico es regen en ingles, opues si es asi hay esta el problema con el save ???

Responda por favor

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por CeltiberoRegne - 06 Dic 2009 15:12

Pues puede ser eso, pero me extraña pues me deja cargar a mi el turno.

Mira, que alguien juegue el turno por mi, si la partida funciona quiere decir que es lo de la version inglesa....

Mis moviminetos. Primero saque solo al lider justo por la eskina superior izquierda y contrate mercenarios(los 2) luego movi al lider para que assedie el enclave que esta a la izquierda de mi capital. Alli contrata 2 mercenarios mas. Luego mueves el resto del ejercito menos una unidad a dodne esta el lider assediando. En la capital entrenas todas las tropas que peudas y creas la caballeriza. En el assedio un a vez esta todo el ejercito al completo pon a construir todos los arietes posibles :)

Un saludo ;)

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por ANCIANO - 06 Dic 2009 15:17

:orate:

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por Javi_Wan - 06 Dic 2009 19:52

yo tengo tambien la inglesa y conmigo no ha habido problema...

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por Inoé - 06 Dic 2009 19:57

oye, creo que deberíamos dejar de usar este hilo para comentar cosas, que para estas cosas ya esta el hilo de INCIDENCIAS. ya lo dijo Mencey.....

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por CeltíberoMencey - 07 Dic 2009 00:31

Turno de prueba, no válido (no son los movimientos que dice Regne)

Sólo para verificar que va bien. Abrelo Jossinson a ver.

<http://www.filefront.com/15076001/PRUEBA%20TURCO.sav>

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por ANCIANO - 07 Dic 2009 01:10

Va perfecto 🍽️

=====

Re: BC - Pase de Turnos

Publicado por Jossinson - 07 Dic 2009 02:07

post borrado

=====