

ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por CeltiberoRamiroI - 23 Abr 2008 11:19

Usad este hilo para describir los errores menores (texto, gráficos) y las sugerencias para mejorar el mod.

Gracias. :D

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por CeltiberoRamiroI - 06 Sep 2008 08:21

Iker Allende escribió:

Pues lo tengo en FALSE, así que me da que no es eso...

Pues no se me ocurre. :S

¿Seguro que tienes el RTW parcheado a 1.5?

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por Iker Allende - 06 Sep 2008 14:12

No sé si es el 1.5, y no sé si está parcheado (porque no sé qué es éso). Yo tengo el Rome original, instalado con disco y todo. En la caja no pone nada de 1.5...

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por Celtiberoldibil - 06 Sep 2008 14:34

Te falta parchearle entonces. Tienes que instalar el parche 1.5 que corrige bugs y mejora el juego, Iker.

Bajatelo de aquí:

[http://www.trucoteca.com/parches/PC/rom ... -6690.html](http://www.trucoteca.com/parches/PC/rom...-6690.html)

sobre el 1.5 es donde funciona el ITW.

Un saludo.

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por Iker Allende - 07 Sep 2008 00:43

Solo me he podido descargar el 1.2, los demás no me deja, me pone "Page not found".

Y dónde tendría que pegarlo? En la carpeta del Rome, la que está el ITW?

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por CeltiberoRamiroI - 07 Sep 2008 02:16

Iker Allende escribió:

Solo me he podido descargar el 1.2, los demás no me deja, me pone "Page not found".

Y dónde tendría que pegarlo? En la carpeta del Rome, la que está el ITW?

No. Lo que habría que hacer es desinstalar el ITW, aplicar el parche correspondiente y luego instalar de nuevo el ITW. Si no habrá un lío de ficheros importante.

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por Celtiberoldibil - 09 Sep 2008 00:38

Ramiro, creo que el problema va a ser que tiene el alexander puesto. El alexander actualizaba el rome a una nueva versión, no?

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por CeltiberoRamiroI - 09 Sep 2008 11:18

Celtiberoldibil escribió:

Ramiro, creo que el problema va a ser que tiene el alexander puesto. El alexander actualizaba el rome a

una nueva versión, no?

Mmmh. No estoy seguro de eso. :S

Lo tendré que mirar. A ver si esta noche... :roll:

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por CeltiberoRamiroI - 10 Sep 2008 22:42

Instalado en un RTW-BI-Alexander y aparentemente funciona la campaña imperial sin problemas.

Así que no tengo ni idea de lo que puede ser. :S

¿Usas windows vista?

¿Funciona la campaña del RTW normal? (no vaya a ser... :roll:)

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por CeltiberoLlop - 24 Sep 2008 23:05

Saludos :D

El enlace Pando para la descarga, esta caducado :roll:

Venga, taluec... ;)

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por chido_12 - 03 Ago 2009 16:43

est bueno el mod pero hay un detalle nose si importante pero para mi si : los soldados tienen muy poco ataque,uno se demora mucho mas en las batallas y despues uno se empieza a aburrir asi :zzz:

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por Stelios - 04 Ago 2009 20:05

¿Qué? WTF, aquí preferimos el español al élfico cerrado con acento neozelandés 

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 05 Ago 2009 18:56

Chido, respecto a ese asunto, puedes probar, en el archivo export_descr_unit a poner en cada unidad en el apartado stat_health los valores 1, 0, excepto en los generales que llevarían 2, 0, eliminando los valores anteriores (la famosa doble vida).

Con eso las unidades mueren antes y se nota más el ataque, y las batallas duran menos. Es verdad que puede desvirtuarse un poco el espíritu de Idíbil, documentado en bibliografía, para las batallas campales y sobre todo para el multi, para lo que se pensó, pero como en el modo campaña sobre todo hay asedios puede ser una forma de que no duren dos horas, ya que el efecto reforzador de la moral cerca de la plaza central unido al muy escaso número de bajas, hacen que tropas atacantes de más de 1500 corran despavoridas ante 300 o 400 defensores. Con esta modificación, al morir antes, permite hacer cargas y contracargas o ir reduciendo el número de defensores con una lluvia de proyectiles, que ahora sí que matan algo a las tropas menos protegidas por amadura, sobre todo. Yo lo he probado, y es verdad que pierde en historicidad del sistema de combate, pero se gana en jugabilidad, ya que la maquinaria de los total war, hoy por hoy, no permite modear un juego como nos gustaría.

Saludos

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por thewickerman - 08 Ago 2009 17:46

Hola, gracias por el Mod, no podia soportar e ejercito hispano en el original.

Solo decirte que en la pagina [http://itw.celtiberos.net/archivos/civi ... iberos.php](http://itw.celtiberos.net/archivos/civi...iberos.php) , no sabia como decirtelo, los devotos, guerreros de Neito y los scutati ponen unas habilidades que no pueden usar en el juego, pasa a todos? o es un error de la pagina?

Gracias

=====

Re: ITW Gold Edition: errores y sugerencias

Publicado por Celtiberoldibil - 14 Ago 2009 11:44

Hum, es mea culpa, ya que las habilidades son las de la versión BETA 1.5 antes de la modificación final de todo el sistema de batalla.

La verdad es que me quedó finiquitar la web con todos los pueblos y otros datos, ya que al final se ha quedado como un referente de descarga y casi todo lo hemos hecho desde el foro. Eso y que como es la primera página que hice va a pelo, y para cualquier cambio tengo que bajarla, modificarla y subirla de nuevo.

De todas maneras, si surge demanda, pues habrá que arreglarlo. La web lleva más de un millón de visitas ip, pero últimamente ha bajado mucho.

Un saludo

=====