

Cruzadas en el Mod BC

Publicado por CeltíberoMencey - 18 Dic 2009 22:32

He encontrado lo siguiente buscando por Twcenter.net, creo que es muy interesante y útil para las facciones católicas de la campaña.

"La función de las cruzadas en BC es así: las facciones católicas construyen el edificio "solicitar asistencia papal" (creo que hay 3 de ellos), y así consigues un % de posibilidad de que aparezca una bandera de ejército para tí. Normalmente no se consigue a no ser que los Ayyubidas lo estén haciendo francamente bien. El sistema de cruzadas del Vanilla está deshabilitado. "

;

Por lo tanto entiendo que para cumplir con la idea de prohibir cruzadas, las facciones católicas con no gastar dinero en dichas construcciones va listo.

=====

Re: Cruzadas en el Mod BC

Publicado por Celtíberolsmaylive - 20 Dic 2009 20:25

Creo que la única facción que puede hacer eso soy yo (soy el único católico, el resto son ortodoxos). Como se prohibieron, he pasado de esos edificios y no los he construido así que no os preocupeis ;)

=====

Re: Cruzadas en el Mod BC

Publicado por Jossinson - 20 Dic 2009 22:29

Y que pasa con las facciones musulmanas???

podemos convocar yihads??

o si las convoca la IA, podemos unirnos??, y en ese caso, bajo que condiciones???

=====

Re: Cruzadas en el Mod BC

Publicado por Celtíberolsmaylive - 20 Dic 2009 22:39

Hombre... Si yo no puedo recibir refuerzos de una cruzada, lo más equitativo sería que vosotros no participarais de la yihad. Partiendo además de que yo soy el único católico y musulmanes sois la mayoría. (y que ni hindúes ni ortodoxos tendrían algo similar).

Eso sí. A hora de Rol. Sois libres de profetizar cuantas yihads creáis convenientes xD

=====

Re: Cruzadas en el Mod BC

Publicado por CeltiberoMencey - 20 Dic 2009 23:09

Hombre Jossinson, yo no sé del tema de Yihads porque no lo he encontrado aún, pero si estamos hablando de castrar las cruzadas, no creo que fuese lógico admitir convocar o adherirse a yihads a los musulmanes... :got:

=====

Re: Cruzadas en el Mod BC

Publicado por Jossinson - 21 Dic 2009 01:46

a ver yo lo he preguntado, porque el sistema de las yihads es igual al del vanilla pero creo que no se reclutan mercenarios tan a saco, sin embargo las cruzadas el efecto es que te salgan 2 pedazo de ejercitos enormes, y creo ke es algo que puede surgir mas de una vez.

Pero si se castran pos se castran, pero si lo decidis pronto mejor, no valla a ser que me gaste 6400 denarios en una construccion para sacar unos Imanes que no servirian de nada :pta:

No me molestaria, por si no ha quedado claro, que se eliminen.

PD: Muerte al infiel

=====

Re: Cruzadas en el Mod BC

Publicado por CeltiberoMencey - 21 Dic 2009 02:00

jajaja pero si tienes la facción más fuerte de la campaña!! :puño:

=====

Re: Cruzadas en el Mod BC

Publicado por Jossinson - 21 Dic 2009 02:10

CeltiberoMencey escribió:

jajaja pero si tienes la facción más fuerte de la campaña!! :puño:

Te equivocas, esa es jerusalen y sino mira las graficas xD, incluso creo que empieza con mas territorios que yo, que empiezo con 5, ahora tngo mas pero esque e tenido que matar un pueblo cristiano que estaba en el lugar equivocado en el momento equivocado :mrgreen:

=====