

TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltíberoClearco - 07 Ene 2010 14:28

Algunos conoceréis el TROM , un mod de conversion total, incluyendo Ornamentum, BSM light, sonidos, unidades, LMC mapmod propio, etc. Las partidas multi resultaban largas entre otras cosas, porque los creadores les gusta que las tropas avancen con velocidad real, o cansarse después de una carrera de 200 metros chopo en mano... Pero la batalla en sí resultaba con múltiples variantes y no solo el bugeado tiroteo mata-mata.

Modificando la velocidad de movimiento y algunas cosillas de la artillería, el resultado ha sido unas batallas en las que todas las armas tienen su papel y no se alargan más de lo necesario.

La instalación es muy sencilla y después de realizarla, podéis retornar a las campañas o a otros mod sin que el TROM o el TROM_15 os interfiera en nada.

Primero:

[Nos descargamos la versión 1.65 de The Rights of Man](#)

Es un ejecutable que nos instala el mod y nos crea un acceso directo al escritorio para jugarlo.

Segundo:

[Nos descargamos la versión 1.66 de The Rights of Man](#)

Es un zip que descomprimos y pegamos en la carpeta data del juego, sustituyendo al anterior.

Tercero:

[Nos descargamos el TROM 15](#)

Dentro hay 4 ficheros:

1.-----El trom_velocidad_15.pack lo copiamos a la carpeta data.

2.-----El start_TROM_15.bat lo copiamos en la carpeta:

En XP C:\Archivos de programa\Steam\SteamApps\common\empire total war

En Vista C:\Program Files\Steam\SteamApps\common\empire total war

3-4.-----Según tengas Vista o XP descomprime en el escritorio el acceso directo "TROM 15";

Instalacion terminada.

Si no vas jugar la campaña del TROM o quieres jugarla con otro mod, haz lo que sigue:

Localiza la carpeta: C:\Archivos de programa\Steam\SteamApps\common\empire total war\data/campaigns

Descomprime el fichero Original_ETW_campaign_backup.zip y pega la carpeta "main"; que contiene en el mismo directorio, sustituyendo la existente.

Vete a la carpeta data y saca al escritorio el fichero trom_text.pack, o partes del texto te saldrán en ingles. Deberás ponerlo de nuevo si quieres jugar al TROM o al TROM_15.

Saludos.

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoSoldurio - 07 Ene 2010 23:24

Gracias Clearco, magnifico post, esperemos que por una vez alguien consiga ser profeta en su tierra, porque desde luego la informacion del tu post vale su peso en oro.

Todo el que de verdad quiera disfrutar de buenas batalla en el multy y este hasta el nispero de ETW y su equilibrado, solo tiene que seguir los pasos que indica Clearco.

Los que quieran jugar o charlar con los que lo tenemos instalado, a dia de hoy, se pueden pasar por la Comunidad Española.

[url:2b5kkk3h] steamcommunity.com/groups/ceetw [/url]

Posteriormente se creara una sala especifica para el Trom15.

Un saludo.

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoFrog - 09 Ene 2010 12:52

Perfecto !

Hay que mencionar que una vez este pack esta instalado correctamente el jugador tendra en su ESCRITORIO 2 iconos :

1 Icono del TROM "estandard" (se clica y arrancaras el Trom -1.66)

1 icono del TROM15 (el que esta un poco acelerado respeto al Trom-1.66, version Celti)

Y se podra jugar al vanilla arrancando ETW con su camino normal desde el panel de juegos de Steam.

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoFrog - 16 Ene 2010 13:40

Clearco,

Me gustaria hacer una campaña del TROM 1.66.

Cuando la empiezo me sale las unidades "clasicas" del vanilla, las unidades del TROM como los provinciales no estan...

Dime lo que tengo que hacer para que la campaña TROM 1.66 sea operativa,

Igual se puede hacer la campaña con el TROM15 ? no lo he probado, voy a mirar.

Gracias

Frog

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoFrog - 16 Ene 2010 13:48

Pues no,

Tampoco aparecen los provinciales si lanzas campaña del TROM15...

Pues eso, como se puede tener la configuracion del TROM 1.66 o TROM15 en Campaña ? sin fastidiar a la configuracion multi que funciona bien.

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoEpG - 26 Ene 2010 03:19

Saludos,

He instalado el TROM :S y cuando le doy a arrancar desde el icono del TROM y doy en "continuar campaña (anterior al TROM) en la barra de carga...ZAS...un CTD.

¿Alguien sabe porqué?. :orate:

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoSoldurio - 26 Ene 2010 09:19

No se si te he entendido bien, pero si arrancas el Trom y quieres cargar una camapaña creada con el vanilla me parece normal que no funcione, de todas formas yo no entiendo mucho de estas cosa, seguramente Clearco te podra echar una mano, si no te contesta a lo largo del dia, le comento tu caso esta noche, si le veo por el multy.

Un saludo. :D

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoClearco - 26 Ene 2010 14:41

Como te dice Soldu, las partidas vanilla son incompatibles con el TROM.

Si quieres empezar una campaña, te aconsejo el DarthMod + Mod de unidades de España. O mejor, espera unos días y empieza con el macro-mod que estan terminando los HG.

Saludos.

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoEpG - 26 Ene 2010 15:59

Saludos,

Instalé el Darthmod pero no me gustó nada todo el rollo "freak" de Starwars, el menú, las pantallas de carga modificadas así como los retratos de generales y eventos, etc... :)

Entonces si empiezo una campaña con el trom, en teoría no debería de dar ningún problema, ¿verdad?, voy a probarlo y gracias ;) .

=====

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoSoldurio - 26 Ene 2010 23:08

Lo que no entiendo es porque tiene que darte problemas el continuar una campaña anterior a montar el mod si lo haces con el Vanilla, se supone que ahora podrias jugar "indistintamente" al Vanilla, Trom y Trom15, suponiendo que tambien montaras este ultimo.

Re: TROM 15 - Vuelve el multi

Publicado por CeltiberoEpG - 27 Ene 2010 13:21

Saludos,

Ya me funciona el TROM!, gracias a los consejos de CeltiberoEstratega por el Steam :) !



=====