

Commander: conquest of America

Publicado por Piteas - 01 Feb 2010 17:38

Parece ser que los de Paradox deciden probar de nuevo suerte con las batallas navales después del East Indian Company (nada malo como juego comercial pero pésimo en las batallas navales)

Será un juego donde podremos colonizar América y batallar con navíos del siglo XVI-XVII. Un Colonization con batallas navales a lo total war. Habrá españoles, ingleses, franchutes y holandeses.

Creo que será el primer juego de batallas navales en 3D que trate esa época.

Unos primeros screenshots:

<http://forum.paradoxplaza.com/forum/forphp?f=499>

¿Se podrá organizar la Armada Invencible? :roll:

=====