

## cambiar nombres y apellidos

Publicado por Falito - 26 Feb 2010 21:07

---

Alguien sabe como cambiar los nombres y apellidos de las facciones en el medieval 2? Gracias.

=====

## Re: cambiar nombres y apellidos

Publicado por CeltíberoMencey - 26 Feb 2010 21:42

---

nombres de las facciones o de los generales?

=====

## Re: cambiar nombres y apellidos

Publicado por Falito - 26 Feb 2010 22:32

---

De los generales, de los personajes en general, espías, reyes, etc... Se que hay un archivo (descr\_names) pero no se como encontrarlo y modificarlo. Alguien puede ayudarme? Esto para mi es un reto jajaja

=====

## Re: cambiar nombres y apellidos

Publicado por CeltíberoMencey - 26 Feb 2010 22:55

---

tienes el medieval en CD o es la versión Steam?

=====

## Re: cambiar nombres y apellidos

Publicado por CeltíberoMencey - 26 Feb 2010 23:01

---

C:\Program Files\SEGAMedieval II Total War\data\worldmaps\campaign\imperial\_campaign

=====

## Re: cambiar nombres y apellidos

Publicado por Falito - 26 Feb 2010 23:05

---

**CeltíberoMencey escribió:**

C:\Program Files\SEGAMedieval II Total War\data\worldmaps\campaign\imperial\_campaign

Gracias pero en esa carpeta no hay ningun archivo que se llame descr\_names.

Tengo entendido que aqui es donde se modifica para jugar con todas las facciones y tal, eso lo se hacer. Lo que no se es modificar los nombres de los personajes y eso. Si alguien sabe y por favor me lo puede explicar.. Muchas gracias de antemano.

En verdad parece un capricho, pero es por alargar la vida del juego, el Empire y tal me han comentado que no da tanto juego!!

=====

**Re: cambiar nombres y apellidos**

Publicado por CeltiberoMencey - 27 Feb 2010 04:26

---

yo en eso no te puedo ayudar porque realmente no tengo ni idea, pero igual alguien por aquí lo recuerda,

de todas formas, si quieres alargar la vida del juego, pincha en el banner de mi firma :cuñao:

=====

**Re: cambiar nombres y apellidos**

Publicado por Falito - 14 Mar 2010 20:43

---

Hola, buenas otra vez. Vereis, despues de buscar y buscar he dado con el archivo que buscaba. De hecho ya viene hasta modificado con los nombres originales de la epoca para diversas facciones, incluida españa. El problema que no comprendo los pasos a seguir para la instalacion, no entiendo mucho el ingles y el traductor del google no traduce todo correctamente jeje. Agradeceria si alguno me pudiera echar una mano. Os dejo el enlace. Muchas gracias!!

<http://www.strategyinformer.com/pc/medi ... ?details=1>

=====

**Re: cambiar nombres y apellidos**

Publicado por Falito - 14 Mar 2010 20:53

---

**Falito escribió:**

Hola, buenas otra vez. Vereis, despues de buscar y buscar he dado con el archivo que buscaba. De hecho ya viene hasta modificado con los nombres originales de la epoca para diversas facciones, incluida españa. El problema que no comprendo los pasos a seguir para la instalacion, no entiendo mucho el ingles y el traductor del google no traduce todo correctamente jeje. Agradeceria si alguno me pudiera echar una mano. Os dejo el enlace. Muchas gracias!!

[http://www.strategyinformer.com/pc/medi ... ?details=1](http://www.strategyinformer.com/pc/medi...?details=1)

No entiendo a que se refiere con DLV.

Copy these files into the following directories:

I.) Copy the descr\_names.txt into your &quot;Medieval II Total War/DLV/data&quot; folder.

II.) Copy the names.bin.strings.txt into the &quot;Medieval II Total War/DLV/data/text&quot; folder. [NOTE: You will have to create the &quot;text&quot; folder inside your &quot;data&quot; folder and then copy the names.bin.strings.txt file into the &quot;text&quot; folder.]

III.) Copy the descr\_strat.txt into your &quot;Medieval II Total War/DLV/data/world/maps/campaign/imperial\_campaign&quot; folder. [NOTE: make sure to create a backup of your original descr\_strat.txt file!]

No tengo la carpeta DLV en donde tengo instalado el juego. Como lo veis?

=====

**Re: cambiar nombres y apellidos**

Publicado por CeltiberoMencey - 14 Mar 2010 22:23

---

Es que lo que te has bajado sólo funciona con el mod &quot;Deus lo vult&quot;, por eso es la carpeta DLV....

&quot;These mod files are meant to be used only with CNP for &quot;Deus lo Vult&quot;&quot;

=====