

Civilization V

Publicado por CeltíberoGil - 28 Feb 2010 16:06

Vuelve el aclamado juego de Sid Meier para el próximo otoño. Como novedad podemos destacar que ahora las casillas son hexagonales y no cuadradas.

Si quereis informaros de algo más podeís acudir a la página oficial está en inglés, en ella se puede encontrar un foro donde la gente expone sus ideas para incluirlas en el juego...

<http://www.civilization5.com/>

En fin que este año no sé si tendré tiempo para ver la calle...

=====

Re: Civilization V

Publicado por Annibal - 28 Feb 2010 18:48

La madre que lo pari...¡¡Que bueno, la quinta evolución, la mejor sigue siendo la segunda, pero habrá que comprarlo, que vixcio coji con esta saga, ni dormia :acdc:

=====

Re: Civilization V

Publicado por Stelios - 23 Mar 2010 23:33

Sí, coincido con Annibal, hace poco me entró la nostalgia, y alquilé para PC una expansión que no requería el original, Civilization: Colonization, me parece. Y, de verdad, tendrá mejores gráficos, pero, no le llega ni a la suela del zapato del segundo...

Qué buenos tiempos, lástima que nunca llegase a jugarlo online

=====

Re: Civilization V

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 04 Abr 2010 00:27

Hombre, el CIV IV con las dos expansiones es un juegazo. Y realmente complejo, yo es, junto con el EU3 el juego que siempre está ahí, y del cual siempre cae alguna partida al mes. Sin duda estos dos

juegos son los que más he aprovechado.

El V es un must-have para mi.

=====

Re: Civilization V

Publicado por InF3RNo - 25 Sep 2010 13:15

Si alguien quiere jugar por internet con alguien por favor que me agregue a

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

=====

Re: Civilization V

Publicado por CeltiberoEmberrado - 28 Sep 2010 18:11

!!!!OJO!!!

Parece que da muchos problemas con el Windows Xp. A mi la demo no ha dado ninguno en Xp pero parece que el juego completo si que los dá.

=====

Re: Civilization V

Publicado por CeltiberoGil - 28 Sep 2010 18:18

Demasiado tarde Embi... :cry: La demo no me dio problemas pero de momento no puedo jugarlo. Si al final tendré que cambiar al W7 como comentaba en otro hilo...

=====

Re: Civilization V

Publicado por CeltiberoGil - 30 Sep 2010 17:56

Parece ser que hay una incompatibilidad entre el juego y el windows XP en castellano. Osea que solo los usuarios españoles que tienen el XP son los que tienen que aguantarse mientras tratan de resolver el error...

También tiene narices la cosa y que los problemas nos los dé sólo a nosotros... Paciencia...

Re: Civilization V

Publicado por CeltíberoPablo - 30 Sep 2010 18:10

:rolf: :rolf: :rolf: :rolf: :rolf: :rolf: :rolf:

los españoles.....

Re: Civilization V

Publicado por CeltíberoGil - 01 Oct 2010 17:09

Parece ser que ya se han solucionado los problemas que daba con el XP español.

Por lo menos yo acabo de iniciar el juego, cosa que antes no podía...

Re: Civilization V

Publicado por Stelios - 20 Oct 2010 09:51

CeltíberoPablo escribió:

:rolf: :rolf: :rolf: :rolf: :rolf: :rolf: :rolf:

los españoles.....

.....que por cierto, no salen en el juego xD

Re: Civilization V

Publicado por CeltíberoGil - 20 Oct 2010 22:10

Bueno, parece ser que el problema con el windows XP está solucionado. El juego está bastante bien, sobre todo se ha mejorado el tema de las batallitas.

Sobre los españoles, pues está bastante claro dentro de no mucho tiempo saldrán las expansiones o las DLC incluyendo nuevas facciones y ahí meterán a los españoles... La pela es la pela dice Steam...

=====

Re: Civilization V

Publicado por CeltiberoPablo - 20 Oct 2010 22:17

PERO QUE DECÍS!! Si solo me refería a que en España siempre nos joden con cosas como esta :mrgreen: . Era solo una coña

Aparte, está bien eso de que metan a los españoles.... pero como ziempre a pagar por ese extra :crtina:

=====

Re: Civilization V

Publicado por CeltiberoEmberrado - 20 Dic 2010 16:10

De hecho yaha salido el DLC correspondiente para jugar con España con Isabel la católica como personaje dirigente.

=====

Re: Civilization V

Publicado por CeltiberoGil - 20 Dic 2010 16:23

Y lo bueno es que los españoles tienen dos unidades exclusivas, los tercios y los conquistadores. Es la primera vez en un juego en la que incorporan a los tercios como unidad potente en la época.

Eso sí a pasar por caja si quieres llevarlos...

=====