

## Mount & Blade: Warband

Publicado por CeltiberoLeonidas - 24 Mar 2010 23:00

---

Señores, ya esta a punto de caramelo la continuacion el gran Mount & Blade, la version Warband.

Como ya sabreis su principal novedad es la inclusion de modos Multijugador, y ademas ha mejorado visualmente y tacticamente.

Saldra a la venta el dia 31 de marzo de 2010 al precio de 29,90.

Yo lo he precomprado por Steam y me he ahorrado 3 eurillos.

Nos vemos en los campos de batalla :acdc: .

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por mokov - 04 Feb 2011 01:00

---

Es un juegazo el Warband. Precisamente hoy redacté una reseña sobre este gran título en un blog de juegos de ayer y hoy que llevo con un colega.

<http://basuco.vinagreta.net/>

Ojalá nos veamos en la arena. Mi cuenta en steam es

<http://steamcommunity.com/id/mokov>

y mi nombre de usuario es mokov

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Piteas - 04 Feb 2011 15:31

---

Muy chula tu web, Mokov.

Me la pongo en favoritos.

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Celtiberoldibil - 05 Feb 2011 01:38

---

### Piteas escribió:

Muy chula tu web, Mokov.

Me la pongo en favoritos.

Yo he metido el blog a favoritos para echarle un vistazo más tarde. Apunta maneras jeje

Por cierto, si todo va bien, el domingo actualizamos Brytenwalda a la version 1.332. Una version completa y muy estable.

Para el futuro, de cara a acabar el mod, trabajaremos el tema items, escenas y algun pequeño feature y en la 1.34 se presentará el mod acabado, reservando la 1.35 para el finiquitado por si surgen problemas.

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Tirius - 05 Feb 2011 03:07

---

Buenas, pues tiene muy buena pinta el Mount & Blade: Warband y mas que todo con la parte multijugador sera una carnicería. Saludos

P.D.: Muy bueno tu blog Mokov.

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por mokov - 16 Feb 2011 16:29

---

Salud! Gracias por los elogios, me alegra que les gustara el blog. Da moral para seguir escribiendo cosas pues hemos estado dormido los últimos meses... jugando mucho y escribiendo poco.

Tengo un par de inquietudes sobre el Warband que espero alguien me pueda solucionar.

1. En la pantalla de balance del presupuesto ¿Qué significa la &quot;ineficacia en los impuestos&quot; y cómo puedo reducir su saldo?

2. Cuando ocurre un incidente fronterizo que da a una facción la posibilidad de tomar represalias, sale un mensaje que dice algo como: &quot;Oportunidad de reducir a rumor para facciones no-jugadoras&quot;. ¿Significa esto que puedo provocar guerras entre mis enemigos o algo así? ¿O evitar que me declaren la guerra? ¿Qué significa este mensaje y qué puedo hacer con esta información?

Gracias!

=====

---

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por SeSp1 - 22 Feb 2011 23:34

---

Te puedo responder a tu primera duda, la segunda nunca la habia visto:

Los impuestos ineficientes son aquellos que se pierden, bajaras el numero si patrullas tus territorios y asi tus campesinos podran llevar sus productos a las ciudades, basicamente es eso aunque hay alguna cosa mas que no me acuerdo ahora :got:

=====

---

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Annibal - 17 Mar 2011 21:20

---

### Celtiberoldibil escribió:

Gracias Caballeros! A viciarse!

Idibil, tenemos pendientes unos mandobles, espera a que me recupereXD, que el Warband Britel..como cojj..es se describa; es lo mas...

A muerte con la espada

Un saludo

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Celtiberoldibil - 20 Mar 2011 16:04

---

Jaajaja, ya te digo que te vas a viciar, Annibal.

Estamos finiquitando la version 1.34 de brytenwalda (la anteultima espero), y ya verás jeje, estamos cambiando todo el sistema de asedio para hacerlo realista.

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Annibal - 20 Mar 2011 17:00

---

### **Celtiberoldibil escribió:**

Jaajaja, ya te digo que te vas a viciar, Annibal.

Estamos finiquitando la version 1.34 de brytenwalda (la anteultima espero), y ya verás jeje, estamos cambiando todo el sistema de asedio para hacerlo realista.

IDI..Preparate; te quiero en mis filas ;)

Me falta poco para recuperarmeXD..

Buaa;jj Asedios... :acdc:

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Annibal - 10 Abr 2011 12:24

---

Disculpa IDI, siento ser tan pesado; pero el MOD Brytenwalda es compatible con este Mount&Blade; WARBAND

[www.3djuegos.com/5405/mount--blade-warband/](http://www.3djuegos.com/5405/mount--blade-warband/)

(lo tengo encargado)

Habeis finalizado ya las mejoras; como comentaste; (nuevo sistema de asaltos,,etc..)

Un saludo;jj

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Annibal - 12 Abr 2011 15:31

---

El vierness; estoy dando Espadazos;jj..el viernes Idibil;jj

KAAARMI..--echate unos mandobles;jj..SUMMUM DUCEM;jj

(Tambien el micro)..ese Soldu; era logitech ¿no?

Un saludo

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Annibal - 15 Abr 2011 17:10

---

BUEEE..NOoo;jj

ESTo es una maravilla de juego; Tras elegir mi personaje y habilidades; me embarco rumbo a tierras nordicas; y me sale un maleante; me lo cepillo como puedo; y me meto en el mapa; alli me piden un dinero para continuar; a lo cual me niego y me salen 14....repito...14;jj Desalmados. y yo solo (miro a derecha e izquierda y..efectivamente SOLO;jj contra 14;jj..GRITO..IDIBIL;jj NI DIOS;jj en fin..el final no lo cuento..CATOR:...CE;jjXD

TEngo unas preguntas IDIBIL, a ver si me puedes abrir el conocimiento. (cuando buenamente puedas), (voy a estar practicando toda la semana)..y raticos al shogun.

Solo tengo native como escenario..cuando meta el bitelwalda..me saldra como opcion a elegir en escenarios,,¿es correcto?

Como consigo una espada rapidamente...CATORCE;jj la necesito urgentemente

:samurai:

Te mando un privado tambien

Un saludOooo..

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Annibal - 19 Abr 2011 12:07

---

jeje, Tengo algunos problemillas,, IDIBIL; a ver si Su inestimable sapiencia me guia, por estos mundos,. que no tengo tiempo,.Necesito ir a por un CASTILLO.. ¡¡IPSO FACTO;jj

En serio; te mando un privado.

UN Saludo;j

=====

## Re: Mount & Blade: Warband

Publicado por Celtiberoldibil - 19 Abr 2011 14:21

---

Jajaja, me parece que vas a ser prisionero de esos bandidos unos días.

Ahora estás jugando al native, que viene bien para hacerse con el juego, cuando añades un mod, en la entrada te aparece elegir native o ese mod.

Para comprar una espada ve a los mercados en las ciudades. Aquí la idea es ir obteniendo dinero e ir reclutando campesinos, entrenarlos y llevartelos de batalla en batalla.

=====

## **Re: Mount & Blade: Warband**

Publicado por Piteas - 28 Abr 2011 11:13

---

Acabo de volver por el MB:W Brytenwalda y he visto que hay un submod de romanos.

Cuando un mod origina submods es que ya es un clásico, felicidades :birra:

Por cierto, ¿Alguien ha probado este submod de romanos? ¿Está bien?

=====