

Metro 2033

Publicado por CeltíberoEmberrado - 01 Abr 2010 03:24

La manera mas fácil de describirlo es que es un FPS apocalíptico. Un juego de tiros mas. No destaca especialmente por nada. La cosa va de los supervivientes moscovitas de una guerra nuclear refugiados en el metro y enfrentandose a mutantes con muy malas pulgas y unos tipos que tampoco tienen buenas intenciones. Ambientación oscurita, con linternita intentando acojonar al jugador (intentando sólo). Todo eso para un dispara a todo lo que veas menos a tu compañero (cuando llevas alguno) y nada mas.

Los escenarios son simples. Muchas veces es únicamente un tunel. Los enemigos fáciles (a veces ni se defienden, se quedan posicionandose y hasta te dan la espalda) y la historia plagada de tópicazos.

Definitivamente un mal juego.

Lo venden como algo fuera de lo común técnicamente. Ni en broma. Nula optimización. Modelos reguleros tirando a malos. Animaciones mediocres y poco mas. Eso si. Puedes seleccionar DirectX 11 en las especificaciones y el juego te va mas lento pero nada mas.

Que no se engañe nadie. Esto no merece la pena ni aunque lo regalen. Avisados quedais.

=====

Re: Metro 2033

Publicado por CeltíberoKlu - 01 Abr 2010 04:28

Stalker: Shadow of Chernobyl > Metro 2033.

=====

Re: Metro 2033

Publicado por Celtiberoldibil - 01 Abr 2010 13:27

Estoy leyendo el libro, que está entretenido (sobre todo la segunda mitad del libro donde mejora la traducción).

El juego lo han sacado muy rápido, y por lo que dices no merece la pena ni mirarlo jeje

=====

Re: Metro 2033

Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 Abr 2010 17:18

CeltiberoKlu escribió:

Stalker: Shadow of Chernobyl > Metro 2033.

Yo creo que mas bien han intentado copiar al Fallout 3.

=====

Re: Metro 2033

Publicado por CeltiberoEmberrado - 01 Abr 2010 21:08

Parecido con Stalker tiene. Las misma ambientación, es un shooter y en tercera persona pero es mucho mas reducido. En Stalker había escenarios bastante abiertos en exteriores y los que eran en interior son bastante mas complicados que esto. Mas armas, mapas mas grandes y variados, los enemigos, al menos se parapetan bien. En Metro no tienes nada de eso. Incluso cuando sales a la ciudad dejando los túneles el mapa es muy simple y sólo puedes tirar por un lado. Todo es mucho mas simple, corto y monótono que en Stalker. Y en calidad bastante mejor juego Stalker.

Con Fallout (el 3) el parecido es aún mas difícil por que en Fallout el aspecto de shooter no es todo el juego, Hay bastante mas juego gracias al componente rolero y a que es mucho mas abierto. Son juegos muy distintos en concepción. Y si comparamos en calidad la distancia es abismal. Incomparable la genialidad que es el Fallout con la mediocridad que es Metro 2033.

Yo creo que lo que han intentado copiar son cosas como FEAR, Doom 3 o Dead Space o Bioshock. Juegos simples con ambientes "de miedo". Ir por un pasillo pegando tiros y cargandote todo lo que veas. Algún sustito de vez en cuando. Pero el caso es que en Metro se han pasado de simple y tampoco tiene nada que destaque.

Y por si fuera poco leo en foros que la duración es de 10-12 horas. Mas leña a la hoguera. Es lamentable.

=====

Re: Metro 2033

Publicado por SeSp1 - 25 Abr 2010 10:59

Bueno, el otro dia fui a la libreria y estaban los libros de metro 2033 y 2034 y siento decir que superan al juego en muchos aspectos, tienen bastante mas calidad, nose si sera por que han sacado el guion del juego del libro o como pero el libro le da mil vueltas....

PD: !!POR FIN CON INTERNET!!

=====