Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1

Generado el: 4 May, 2024, 07:06

| _ | | | | |
|-------|-------|-------|------|-----|
| ⊢פרוו | idos. | de fa | っつつつ | nes |

Publicado por CeltíberoPorcell - 29 Abr 2008 19:04

Buenas nos de dios,celtibero Ramiro I!!El mod me lo baje de totalwar.center... Tengo la version gold de mtw2, y solo tengo instalado el retrofit de esta pagina.

El readme pone: Finally, all normal maps are done...hope you enjoy! Looks Best with Burreks Knight and Knaves Mod!

Update: Militia Shields added

Simply extract the Files to:

Medieval 2Dataunit_modelsattachmentsets.

los archivos son TEXTURE, y son de 1366Kb.(todos son texture) es necesario algun parche, para que funcione;?

Con esto me despido, esperando encarecidamente, que me podais ayudar a resolver este pequeño problemilla...Suerte y salud!!!

Re: Escudos de facciones Publicado por Celtibero Ramirol - 29 Abr 2008 20:56

Porcell de Balenya escribió:

Hola a todos;! soy nuevo en esto, y os queria hacer una consulta, me he bajado los mods de escudos de algunas facciones, pero no se que hacer para que se vean despues en el juego. Que he de hacer¿? se requiere algun programa a parte;? gracias,por leer mi consulta. Un saludo desde Catalunya interior.

¿De dónde lo has bajado y qué instrucciones te da?

Si no vienen instrucciones, entonces necesitaría saber qué tipo de ficheros son, cómo se llaman y más o menos el tamaño que ocupan.

Saludos y bienvenido. :D

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 4 May, 2024, 07:06

Ya solvente el problemilla.gracias de todas formas!! 🌲

| Re: Escudos de facciones Publicado por CeltíberoPorcell - 30 Abr 2008 21:00 |
|---|
| Buenas nos de dios,celtibero Ramiro I!!El mod me lo baje de totalwar.center Tengo la version gold de mtw2, y solo tengo instalado el retrofit de esta pagina. |
| El readme pone:Finally, all normal maps are donehope you enjoy! Looks Best with Burreks Knight and Knaves Mod! |
| Update: Militia Shields added |
| Simply extract the Files to: |
| Medieval 2Dataunit_modelsattachmentsets. |
| los archivos son TEXTURE, y son de 1366Kb.(todos son texture) es necesario algun parche,para que funcione¿? |
| Con esto me despido, esperando encarecidamente, que me podais ayudar a resolver este pequeño problemillaSuerte y salud!!! |
| P.d: perdona por mi enptitud por que edite mi respuesta en cima de mi pregunta |
| Re: Escudos de facciones Publicado por CeltíberoPorcell - 06 May 2008 12:12 |