

Batallas Navales

Publicado por Albers - 10 May 2010 21:15

Muy buenas caballeros, estos días me vengo leyendo el libro de Cabo Trafalgar de Pérez-Reverte, y con tanto cañoneo pues como que me pico el gusanillo y me puse una batalla naval contra la máquina, craso error, se me olvidó aprender a jugarlas antes XD.

Los pocos que me habéis visto jugar sabéis que no tengo todavía mucha práctica, pues imaginaos en una batalla naval, que es otra historia completamente distinta y que no había probado nunca. La máquina no me gana porque me sali de la batalla un poco antes; parecerá un poco triste esto que os estoy contando pero es la pura verdad, no se jugar las batallas navales, no sabía que hacer, ni como colocar los barcos,... En la terrestres por lo menos se más o menos como colocar los soldados al empezar y tal como me enseñó Leónidas cuando el Empire, pero en las navales na de na.

Así que por favor, insignes caballeros, os pido que me déis algunas directrices en este tema o que si me veis conectado jugando al Napo, echemos una partidita de hundir la flota, para probar un poco.

Gracias.

Albers

=====

Re: Batallas Navales

Publicado por Jorghot - 16 May 2010 17:25

mis conocimientos de batallas navale del empire no eran malos y lo puede corroborar mencey xD, siempre se suele poner los barcos en una solo linea, intentar tener siempre el viento a favor, y si puede cañonear al enemigo por la proa o la popa

=====

Re: Batallas Navales

Publicado por CeltíberoLerend - 17 May 2010 20:05

Tranquilo Albers, que si las navales del Napo están tan "bugueadas" como las del Empire no es cosa fácil hundir una flota enemiga ya que sus cañones son más potentes, su casco más resistente y su puntería más precisa jeje.

Un saludo. :D

=====

Re: Batallas Navales

Publicado por Albers - 19 May 2010 19:20

Eso si que es verdad, el otro día jugué contra Inglaterra y gané por los pelos, recargan antes, hacen más daño, aguantan muuuchísimo más los cañonazos y viran más rápido y con el viento en contra...Yo alucinaba viéndolo

=====

Re: Batallas Navales

Publicado por CeltiberoNakar - 23 May 2010 01:28

Bueno en cuestión de batallas multiplayer, he jugado unas cuantas, y lo mejor que se puede hacer es mantener la flota en línea y junta, como ya han comentado. Si juegas una Mp, sin reglas pudiendo escoger todos los tipos de barcos, te aconsejaria cogerte siempre un par de acorazados, en riqueza media, y uno más en grande(aunque cada uno tiene sus gustos para jugar). Te hablo de estos barcos en particular, porque siempre podrás ir más rápido sin el viento a favor, maniobrar mas rapidamente, y además tiene un rango de tiro bueno, esto les hace poder "hostigar" por los flancos, tal como un "cazador". La potencia de fuego es bastante buena con 80 cañones. Aunque su debilidad es el casco con poca protección, y que si algun guiri te saca 5 barcos coheteros...no lo acerques mucho que te hará barbacoa al arder antes por el motor a vapor.

Sobre los demás barcos, los de 80 cañones, son los que mejor equilibrio calidad-precio tienen,a mi gusto, aunque siempre llevo algun navio de 122 o el Santísima Trinidad de apoyo.

La táctica que suelo usar es poner en un extremo de mí línea a los acorazados, y después los navios más pesados en el centro y los demás en el otro extremo. Muevo delante siempre los acorazados e intento rodear su flota flanqueandole, haciendo una media luna, atacando con los acorazados primero, mientras dispongo los demas barcos.

Bueno espero que te sirva. Ya echaremos una partida naval. ;) .

Saludos.

=====

Re: Batallas Navales

Publicado por celtiberothader - 24 May 2010 19:12



Ahi esta mi Nakar ,todo un almirante je je

=====

Re: Batallas Navales

Publicado por CeltiberoCaudillo - 24 May 2010 19:16

A thader se le cae la baba viendo las primeras palabras de su retoño.....

Amor de Padre :rda: :rolf:

=====