

## Juego nuevo de la antigua Grecia

Publicado por Piteas - 11 May 2010 21:33

---

Pues mirando por ahí, me encontré que han lanzado este juego sobre Filipo y sus conquistas.

El tema es original: Al fin algo sobre el padre de Alejandro y la Macedonia antes del Magno.

Tiene una demo que me voy a bajar y ya os diré.

Pero de principio tiene cosas interesantes: haces esclavos a los soldados vencidos y los usas para trabajar, quemas las cosechas del enemigo, cortas sus suministros (y ellos los tuyos), sitios y bloqueos navales, pasas del mapa estratégico al táctico sin pantallas de carga (al estilo Sins of Solar Empire), héroes que progresan, rutas de comercio...

Y no tan interesantes: no hay diplomacia, sólo juegas con Filipo y los macedonios, hay que cumplir objetivos uno a uno (no sandbox).

La web:

<http://www.longbowgames.com/hegemony/>

=====

## Re: Juego nuevo de la antigua Grecia

Publicado por CeltiberoEspartiata - 12 May 2010 01:00

---

Tiene una pinta estupenda 🏰

=====

## Re: Juego nuevo de la antigua Grecia

Publicado por Piteas - 12 May 2010 17:58

---

Después de jugar la demo:

Lo bueno:

- Gráficos buenos y no enlentecen el juego. La transición en zoom del mapa estratégico al táctico es estupenda y rápida. Ojalá pudieran imitarlo en los Total War.
- Sistema de suministros sencillo: enlazar granjas y minas a ciudades según las vas conquistando. Si acercas los soldados a las granjas también vale para alimentarlos. Pero cada ciudad tienen un tope de enlaces.
- Sistema de comercio lo mismo: enlazar ciudades.
- Lo de capturar prisioneros y ponerlos a trabajar está muy bien. Hay que ponerles vigilancia si los usas en minas o se rebelan. Sin embargo, si los metes a trabajar en ciudades no hace falta vigilarlos (en teoría lo hace la población).
- Las batallas tienen táctica y son semejantes a los TW: ponerlos en línea, atacar, intentar flanquear con la caballería, el enemigo sin moral huye o lo haces prisionero... Las unidades son históricas a más no poder.
- Tus unidades ascienden en experiencia.
- Los generales van adquiriendo experiencia y habilidades.

Lo malo:

- Los ataques a ciudades son lastimosos. Las ciudades en el mapa táctico no cambian de tamaño. Siempre son como las del TW en el mapa estratégico. Cuando atacas tus soldados las rodean y sale humo de ellas. Puede que la conquistes o no. Depende de su defensa y tus armas de asedio.
- Las batallas navales son regularcillas, según los que las han jugado. Yo no llegue a hacerlo.
- Es demasiado lineal. Hay que cumplir las misiones a narices. Filipo tiene que hacer esto y lo otro, etc...
- Hay 26 facciones pero sólo puedes jugar con los macedonios.
- No hay diplomacia. Atacar, atacar y atacar. Sin embargo, Filipo fue un diplomático de primera.

=====

## Re: Juego nuevo de la antigua Grecia

Publicado por Piteas - 21 Sep 2010 20:25

---

Anuncian un Hegemony Gold para noviembre con gran parte de las cosas pedidas por la gente:

- Se podrá jugar con cualquier polis griega
- Sandbox (ya no habrá que seguir el guión)

- Diplomacia (se podrá hacer alianzas y tratados)
- Dos campañas más en otras épocas: ¡una de ellas la Guerra del Peloponeso!
- Más chorraditas para mejorar suministros y reclutamiento.

En fin, ahora si que será un juego más que recomendable para los amantes de la Hélade.

=====